

# ソード アンド ソルジャーズ

1 しょう まえ  
ご使用になる前に

じゅんび  
準備する

2 しょう  
使用できるコントローラー

はじめに

3  
どんなゲーム？

4 はじ  
ゲームの始めかた

5 ほそん しょうきよ  
データのセーブ（保存）と消去

あそ  
遊びかた

6 そうさ ほうほう  
操作方法

7 がめん み  
画面の見かた

8 すす  
ゲームの進めかた

せいひん  
この製品について


9 けんり ひょうき  
権利表記など

こま  
困ったときは

10 と あ さき  
お問い合わせ先

この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

あんぜん  
しよ  
ご安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここでは、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

しょう  
使用できるコントローラー

ほんたい とうろく っぎ しょう  
本体に登録した、次のいずれかのコントローラーを使用  
します。



- ※ ふたり あそ ばあい ひつよう  
2人で遊ぶ場合は、コントローラーが2つ必要です。
- ※ ゲームパッド だい とうろく  
Wii U GamePadは、1台しか登録できません。
- ※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。
- ※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスを使用する場合は、セ  
ンサーバーが必要です。くわしくはWii U取扱説明書(冊子)  
の「センサーバーの設置(せっち)の項目(こうもく)をらん  
ご覧ください。

とうろくほうほう  
コントローラーの登録方法

ホーム  
HOMEボタンメニューで  
「コントローラーの設定(せってい)」を  
えら みぎ がめん ひょうじ  
選ぶと、右の画面が表示され  
ます。「登録(とうろく)」を選んだあ  
と、画面の案内(がめん)に従って操作(あんない)してください(そうさ)。





『ソード アンド ソルジャーズSwords & Soldiers』は、さまざまなユニットからなる  
しゅぞく どうし たたか種族同士が戦うゲームです。ユニットは自動的に行動し、  
じどうてき こうどうプレイヤーはタイミングよくユニットを出撃させたり、ス  
しゅつげきペルを使ったりしながらミッションの目的を果たします。  
つか  
しゅぞく しゅるい わ種族は3種類に分かれており、それぞれ異なるユニットや  
もくてき は  
つかスペルを使えます。



未使用のセーブデータを選んで名前とアイコンを決めるか、  
作成済みのセーブデータを選ぶと、メニューが表示されます。

## シングルプレイ

1人で遊ぶモードです。

ストーリー	種族ごとのストーリーに沿って、 ミッションを順番にクリアします。 種族とステージを順番に選んで始めます。
クイックバトル	自分と敵の種族、難しさ、マップの 広さなどを自由に設定して、1戦だけプレイします。
チャレンジ	特別な条件でプレイが楽しめます。 ゲームを進めると、遊べる内容が増えていきます。
やりこみリスト	ゲームのさまざまな目標が表示されます。達成したのものには★がつきます。

## マルチプレイ

2人で対戦するモードです。それぞれが種族や色を選び、  
マップの広さなどを設定して始めます。

※マルチプレイでは、プレイヤー1がGamePad、プレイヤー2がWiiリモコンを使います。

## オプション

おんがく こうかおん ちょうせい すす  
音楽や効果音のボリュームを調整したり、ゲームが進む  
そくど せってい  
速度を設定したりできます。

## スタッフクレジット

かんしょう がめん  
スタッフクレジットを鑑賞します。画面をタッチすると、  
メニューに戻ります。



## データのセーブ

ゲームの進行状況は、特定のタイミングで自動的に保存されます。

データの消去しょうきよ




セーブデータを選ぶ画面で、それぞれのデータ右上の「×」をタッチすると、データを消すことができます。



※消したデータは元に戻せません。



ゲームパッド そうさ  
 Wii U GamePadの操作

画面のメニューやアイコンなどをタッチして操作します。  
 メニューなどでは  や  を選ぶと次の画面に進み、 を選ぶと前の画面に戻ります。

 ゲームパッド そうさ  
 GamePadのボタン操作

もど 戻る	
マップのスクロール	 /  /  左右
アップグレード	
ポーズ	



## Wiiリモコンの操作そうさ

画面がめんのメニューやアイコンなどをポイントし、**A**で決定けっていして操作そうさします。

### Wiiリモコンのボタン操作そうさ

決定 <small>けってい</small>	<b>A</b>
戻る <small>もど</small>	<b>B</b>
マップのスクロール	<b>+</b> 左右 <small>さゆう</small> ( <b>B</b> を押しながらカーソル <small>うご</small> を動かす操作 <small>そうさ</small> でもスクロールします。)
アップグレード	<b>-</b>
ポーズ	<b>+</b>





### 1 ゴールド

も かね  
持っているお金です。

### 2 ユニット／スペルアイコン

しゅつげき つか  
ユニットを出撃させたり、スペルを使ったりするアイコンです

→ 8

### 3 マナ

も まりよく  
持っている魔力です。

### 4 耐久力

たいきゅうりょく  
ユニットや建物などの耐久力を表すゲージです。ゲージがなくなると倒されたり、破壊されたりします。

### 5 アップグレードアイコン

えら  
選ぶと、ユニットやスペルをアップグレードできます

→ 8

### 6 ミニマップ

いち ひょうじ しかく げんざいがめん  
ユニットなどの位置が表示されます。四角いワクは現在画面に  
ひょうじ はんい えら してん ばしょ いどう  
表示されている範囲です。選ぶと、視点をその場所に移動できます。

### 7 ポーズアイコン

えら いちじていし ひょうじ  
選ぶとゲームが一時停止して、ポーズメニューが表示されます。

## マルチプレイの画面がめん

マルチプレイではプレイヤー1がGamePadの画面を、  
プレイヤー2がテレビ画面がめんを見てプレイします。




## ゴールドをためる

ユニットを増やして戦力を上げるには、ゴールドが必要で  
す。ゴールドは時間とともにたまりますが、ゴールドワー  
カーを雇うと、さらに効率良く増やせます。ゴールドワー  
カーは戦えませんが、金鉱と拠点を行き来して、ゴールド  
を持ち帰ります。

※ステージやミッションによっては、時間が経過してもゴ  
ールドがたまらない場合があります。

## アップグレード

 をタッチするとアップグレー  
ド画面になり、ゴールドを払って  
新たなユニットやスペルを使える  
ようになります。



※アップグレードしたユニット／スペルは、一定時間後に  
ユニット／スペルアイコンから選べるようになります。

## ユニットを雇う／スペルを使う

黄色いワクのユニットアイコンを  
選ぶと、ゴールドを払い、ユニッ  
トを自軍の拠点から出撃させたり、  
タワーを任意の場所に建設したり



します。青いワクのスペルアイコンを選ぶと、相手や場所  
を選び、マナを消費してスペルを使います。

※ユニット／スペルアイコンは1度選ぶと、ゲージがいっ  
ぱいになるまでの間は選べなくなります。

わ みち  
分かれ道

わ みち みち  
分かれ道で道しるべをタッチし  
やじるし うご  
て矢印を動かすと、ユニットが  
すす ほうこう き か  
進む方向を切り替えます。



## 重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

© Two Tribes Publishing B.V / Ronimo B.V. 2015

Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

本ソフトウェアではDynaFontを使用しています。DynaFontは、DynaComware Taiwan Inc.の登録商標です。

■Ogg Vorbis

Copyright © 2002, Xiph.org Foundation

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

## 商品・販売・取り扱いに関する お問い合わせ

## お客様ご相談窓口



ナビダイヤル®

0570-011-120

IP電話からは 075-662-9611 におかけください。

※ 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間 / 月～金 10:00 ～ 18:00  
(土、日、祝日、会社設定休日を除く)

## 修理に関する お問い合わせ・送り先

## 任天堂サービスセンター



ナビダイヤル®

0570-021-010

IP電話からは 0774-28-3133 におかけください。

※ 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。

電話受付時間 / 10:00 ～ 18:00  
(祝日、会社設定休日を除く)

〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地  
任天堂サービスセンター

## 任天堂株式会社

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1