

ソード アンド ソルジャーズ II

1 しよう まえ
ご使用になる前に

じゅんび
準備する

2 しよう
使用できるコントローラー

はじめに

3
どんなゲーム？

4 はじ ほそん
ゲームの始めかたとセーブ（保存）

あそ
遊びかた

5 そうさ ほうほう
操作方法

6 がめん み
画面の見かた

7 すす
ゲームの進めかた

せいひん
この製品について

8 けんり ひょうき
権利表記など

こま
困ったときは

9 と あ さき
お問い合わせ先

1

1 しよう まえでご使用になる前に

この^{でんし}電子^{せつめい}説明書をよく^よお読みいただき、^{ただ}正しく^{つか}お使いください。

あんぜん しよう 安全に使用するために

Wii Uメニューの  (あんぜん しよう
安全に使用するために)は、ご
しよう まえ かなら よ
使用になる前に必ずお読みください。ここでは、きゃくさま
お客様
けんこう あんぜん たいせつ ないよう か
の健康と安全のための大切な内容が書かれています。
しよう かた ちい こ さま ばあい ほ ご しゃ かた
ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方が
よ せつめい
よく読んでご説明ください。

しょう
使用できるコントローラー

ほんたい しょう
本体に登録した、次のいずれかのコントローラーを使用
します。



- ※ 1人で遊ぶ場合は、Wii U GamePad以外のコントローラーを使用することはできません。
- ※ 2人で遊ぶ場合は、コントローラーが2つ必要です。
- ※ Wii U GamePadは、1台しか登録できません。
- ※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。
- ※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスを使用する場合は、センサーバーが必要です。くわしくはWii U取扱説明書(冊子)の「センサーバーの設置」の項目をご覧ください。
- ※ クラシックコントローラPROの代わりに、クラシックコントローラも使用できます。

しょう
コントローラーの登録方法

ホーム
HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選
ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあ
と、画面の案内に従って操作してください。





『ソード アンド ソルジャーズ シゅつげき』は、さまざまなユニットを出撃
 させて戦うゲームです。ユニットは自動的に行動し、プレ
 イヤーはタイミング良くユニットを出撃させたり、スペル
 を使ったりしながらミッションの目的を果たします。



ゲームを起動すると、以下のメニューが表示されます。

ストーリーモード

ストーリーに沿って、ミッションを順番にクリアします。ストーリーを進めると、使えるユニットやスペルが増えていきます。

2Pバトルモード

2人で対戦するモードです。それぞれの種族とマップを選んで始めます。なお、種族とマップを選ぶ画面で⊖を押すと、詳細設定を行えます。

※2Pバトルモードでは、プレイヤー1がGamePad、プレイヤー2がそれ以外のコントローラーを使います。

クイックバトルモード

自分と敵の種族、マップを選んでコンピューターと対戦する、1人用のモードです。なお、種族とマップを選ぶ画面で⊖を押すと、詳細設定を行えます。



オプション

ミュージック	おんがく おんりょう ちょうせい 音楽の音量を調整できます。
効果音	こうかおん おんりょう ちょうせい 効果音の音量を調整できます。
画面サイズ調整	ひょうじ がめん テレビに表示されるゲーム画面の ひょうじ はんい ちょうせい 表示範囲を調整できます。
遊び方	かくしゅ そうさ ほうほう 各種コントローラーの操作方法や、 あそ かつ スーパースペルのつか 使いかたなどを かくにん 確認できます。
スタッフクレジット	かんしょう スタッフクレジットを鑑賞できます。

データのセーブ

ゲームの進行状況は、特定のタイミングで自動的に
保存されます。





ゲームパッド そうさ

Wii U GamePadの操作

プレイ中にボタン操作とタッチ操作を切り替えられます。

▶ ボタン操作

ユニットやスペルを選ぶ	
決定	
キャンセル	
ユニットリングを開く	(長押し)
スペルリングを開く	(長押し)
カメラを動かす	
スペルのターゲットを切り替える	
スーパーユニットの操作	
ピックアップコマンドを切り替える	
ランドシップへ行く	
前線のユニットに行く	
ポーズ	
アップグレードメニューを開く	

▶ タッチ操作

画面のメニューやアイコンをタッチすると、項目の選択や決定などができます。また、ユニットアイコンやスペルアイコン をタッチするとユニットを出撃させたり、スペルを使用したりできます。

ゲームパッド 以外
GamePad以外のコントローラーについて

Wii U PRO^{プロ}コントローラー、Wiiリモコン、クラシック^{プロ}コントローラPRO、Wiiリモコンとヌンチャクの
操作^{そうさほうほう}方法は、「オプション」の「遊び方^{あそ かた}」で確認^{かくにん}できます。
ます。

※GamePad^{ゲームパッド 以外}以外のコントローラーは、2人^{ふたり}で遊ぶ^{あそ}とき^{しよ}のみ使用^{しよ}できます。



ボタン操作とタッチ操作を切り替えると、一部のアイコンの位置が変わります。ここでは、タッチ操作の画面で説明します。



1 ゴールド

持っているお金です。

2 ユニットアイコン

選ぶとユニットを出撃させることができます。

3 スpellアイコン

選ぶとSpellを使用できます。

4 マナ

持っている魔力です。

5 耐久力

ユニットや建物などの耐久力を表すゲージです。ゲージがなくなると倒されたり、破壊されたりします。

6 アップグレードアイコン

選ぶと、ユニットやSpellをアップグレードできます  7。

7 ミニマップ

ユニットなどの位置が表示されます。四角いワクが現在画面に表示されている範囲です。選ぶと、視点をその場所に移動できます。

8 操作切り替えアイコン

タッチするとボタン操作とタッチ操作を切り替えます。

2Pバトルモードの画面^{がめん}

2Pバトルモードではプレイヤー1がGamePad^{ゲームパッド}の画面^{がめん}を、プレイヤー2がテレビ画面^{がめんみ}を見てプレイします。



🌀 ゴールドをためる

ユニットを増やして戦力を上げるには、ゴールドが必要で
す。ゴールドは時間とともにたまりますが、ゴールドワー
カーを雇うと、さらに効率よく増やせます。ゴールドワー
カーは、金鉱とランドシップ（拠点）を行き来して、ゴ
ールドを持ち帰ります。

※ステージやミッションによっては、時間が経過してもゴールド
がたまらないことがあります。

▶ ピックアップボックス

ステージに現れる「ピックアップボックス」を
ゴールドワーカーに持ち帰らせると、ゴールド
やマナがたくさん手に入ります。



🌀 アップグレード

アップグレード画面では、ゴ
ールドを払って新たなユニットやスペ
ルを使えるようになります。



※アップグレードしたユニット／スペルは、一定時間後にユニッ
トアイコン／スペルアイコンから使えるようになります。



ユニットを雇う／スペルを使う

ユニットアイコンを**選ぶ**と、ゴールドを払ってユニットを出撃させたり、タワーを任意の場所に建設



したりします。スペルアイコンを

選ぶと、相手や場所を選び、マナを消費してスペルを使います。

※ユニットやスペルは一度使うと、一定時間使えなくなります。

▶ スーパーユニット／スーパースペル

「スーパーユニット」と「スーパースペル」は、**出撃／発動**後も操作が必要になる特別なユニット（スペル）です。スーパーユニットは一度に1体しか出撃できませんが、任意のタイミングで能力を発揮して、味方をサポートできます。スーパースペルは発動すると複数の敵にダメージを与えます。各スペルの操作については「オプション」の「遊び方」で確認できます。

分かれ道について

分かれ道で**Ⓑ**を押すか道しるべをタッチすると、ユニットが進む方向を切り替えます。



重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

© Ronimo B.V. 2015

Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

本ソフトウェアではDynaFontを使用しています。DynaFontは、DynaComware Taiwan Inc.の登録商標です。

■Ogg Vorbis

Copyright (c) 2002-2008 Xiph.org Foundation

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

商品・販売・取り扱いに関する お問い合わせ

お客様ご相談窓口



0570-011-120

IP電話からは 075-662-9611 におかけください。

※ 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間 / 月～金 10:00 ～ 18:00
(土、日、祝日、会社設定休日を除く)

修理に関する お問い合わせ・送り先

任天堂サービスセンター



0570-021-010

IP電話からは 0774-28-3133 におかけください。

※ 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。

電話受付時間 / 10:00 ～ 18:00
(祝日、会社設定休日を除く)

〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地
任天堂サービスセンター

任天堂株式会社

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1