



Nintendo

PIKMIN 3 ACTION GUIDE

Wii U ソフト『ピクミン3』操作説明シート

01 Wii リモコン + ヌンチャクと Wii U GamePad

ゲームパッド



地図の方向を確認 コンパスを固定/回転



おでがる移動 ここまで移動

画面をタッチスライドして

の位置までオートで移動



攻略に役立つ情報満載!



Gレーダー 探索メモ ピクミンインフォ 果実レポート Gカメラ

全体マップで離れた場所を観察し、はぐれたピクミンを探したり、目的地までオート移動できる他、リプレイ機能でその日の探索をふりかえることができます。

投げるピクミンを選ぶ

ピクミンやプレイヤーキャラクターを選択して投げ分ける

視点をまわす

(長押しで) ロックオン

移動する

ヌンチャクを振る

解散

(ロックオン中に) 突撃

電子説明書・コントローラーの登録方法へ

カーソルを動かす

Wii リモコンを TV に向け直感的にカーソルを操作できます

マップをタッチスライド

現在地から離れた場所を時間を止めて観察できます。

をタッチすると、時間を止めずに観察することもできます。

Wii U GamePad だけで遊ぶ/戻す

ゲキカラスプレーを使う

よける (ヨケ笛を手に入れてから)

アイテムを使う (ピンゴバトルモードのみ)

投げる

(ピクミンの芽のそばで)

引っこ抜く

(投げられるキャラクターがいない状態で原生生物に近づいたとき)

パンチ

笛で呼ぶ

ピクミンたちを呼び集める

ポーズメニュー

リーダーの切り替え

隊列内にいないプレイヤーキャラクターのみ切り替えられる

02 Wii U GamePad



Wii U GamePadのみでも遊べます
Wii U PROコントローラーでも同じボタンで遊べます

L 投げるピクミンなどを選ぶ

ZL 視点をまわす (長押しで) ロックオン

移動・カーソルを動かす

+ ゲキカスプレーを使う (ヨケ笛を手に入れてから)

+ よける (ヨケ笛を手に入れてから)

+ アイテムを使う (ピンゴバトルモードのみ)

+ Wii U GamePadのみで遊ぶとき Gリーダーに切り替える

+ タッチをして 情報端末を操作

R + L カーソルだけを動かす

ZR 笛で呼ぶ

R 視点を自由にまわす

X または A 投げる ひっこぬく 抜く パンチ

Y リーダーの切り替え

B 解散 (ロックオン中に) 突撃

+ ゲームパッドを振っても 解散と突撃ができます

- ポーズメニュー

電子説明書・コントローラーの登録方法へ

Wii U GamePadだけで遊ぶ/戻す

INTRODUCING THE PLAY MODE

プレイモードの紹介

ストーリー	1人	ピクミンたちを引き連れて未知の惑星を探索!
ミッション	1人 2人協力	制限時間内にミッションを達成してメダルを目指そう!
ピンゴバトル	2人対戦	相手よりも先にピンゴすれば勝ち!

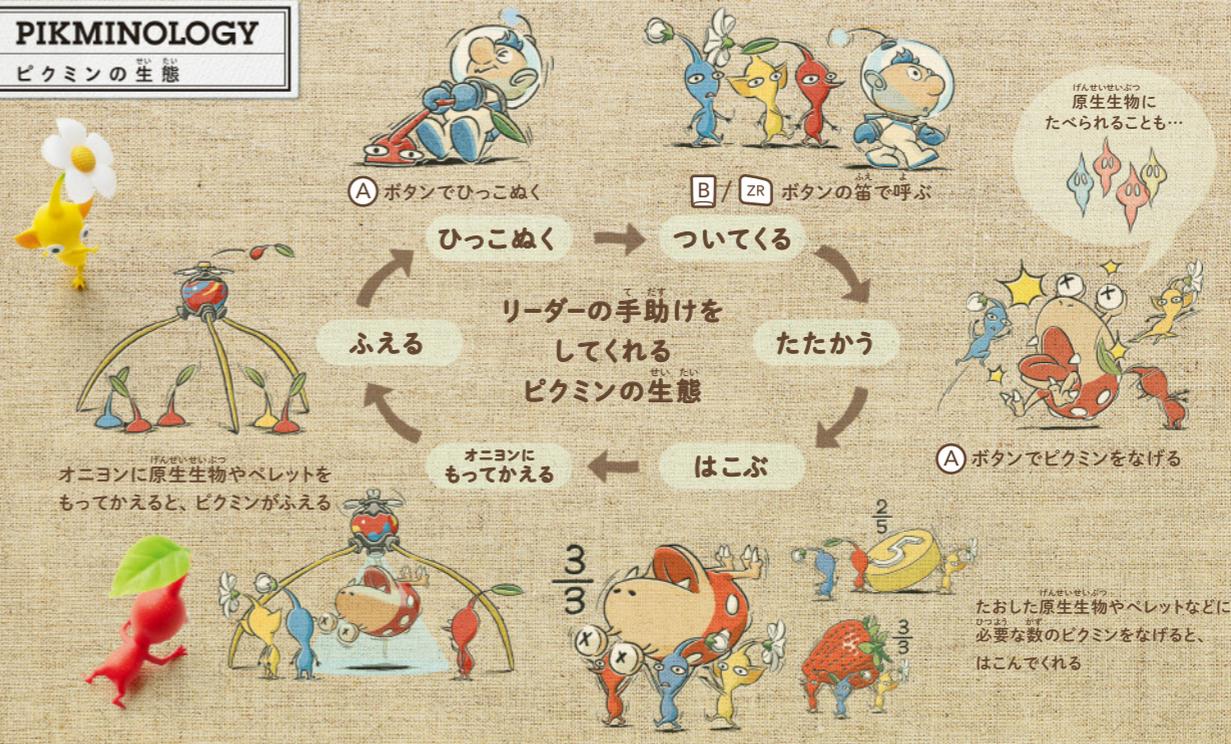
+ アイテムを使う **🍒** ヤプレカブレ (チェリー) を回収するとアイテムが使えるようになります

アイテム一覧

10 ピクミンが10匹増える	5 めずらしい色のピクミンが5匹増える	🍷 ピクミンがパワーアップ
🌩 カミナリ攻撃!	💡 ピンゴシートのマスが1つ点灯	🪨 落石攻撃!
🗺 画面内のすべての原生生物をたおす	🪨 パクダン岩を入手	👤 プレイヤーの動きに反応してパクハツ
🎯 相手をどこかにとばす	🍪 ピンゴシートのマスをかきまぜる攻撃	🍪 「勝利のマカロン」を取りもどす

PIKMINOLOGY

ピクミンの生態



◎ピクミンは種類によって違う特性を持っています。特性を知ってうまく使いこなしましょう。

赤ピクミン 火に強く、攻撃力バツグン。	青ピクミン 水の中でもおぼれない。	黄ピクミン 高く投げられる。電気もへっちゃら。穴掘りが得意。	岩ピクミン 硬い体で体当たり。	羽ピクミン 空を飛ぶ。水や段差もひとつ飛び。	白ピクミン 足が速い。毒をもつ。	紫ピクミン ちからもち。
-------------------------------	-----------------------------	--	---------------------------	----------------------------------	----------------------------	------------------------

本ソフトの説明書について
本ソフトのわかりやすい説明は、画面で見る電子説明書をお読みください。ソフトを起動中にWii U GamePadの \oplus を押し、HOMEボタンメニューの \mathcal{P} をタッチしてください。*登録済みのWiiリモコン、WiiリモコンプラスまたはWii U PROコントローラーの \oplus を押しても同じ操作ができます。

コントローラーの登録方法
WiiリモコンやWii U PROコントローラーなどを使用する場合は、Wii U本体に登録する必要があります。Wii U GamePadや登録済みコントローラーの \oplus を押した後、「コントローラーの設定」▶「登録」の順に押し、画面の案内に従って登録してください。

コントローラーの接続について
接続時にコントローラーのスティックが正しく反応しないときは \mathcal{A} / \mathcal{B} / \oplus / \ominus を同時に3秒押しと補正できます。

重要 本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められる場合を除き、商業的使用は禁止されています。

紙資源の使用量を削減するため、説明書の電子化に取り組んでいます。故障時などのお問い合わせ先は、ソフトの電子説明書・本体の取扱説明書・任天堂公式ホームページをご覧ください。