タイニーシーフ

1	ご使用になる前に			
	準備する			
2	^{しょう} 使用できるコントローラー			
3	どんなゲーム?			
4	ゲームの始めかたと終わりかた			
。 遊びかた				
5	そうさほうほう 操作方法			
6	画面の見かた			
	この製品について			
7	# 利表記など			
ったときは				
8	お問い合わせ先			

ご使用になる前に

この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの (安全に使用するために)は、ご 使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

本体に登録した、次のいずれかのコントローラーを使用 します。



Wii U GamePad



Wiiリモコン

- ※ Wii U GamePadは、1台しか登録できません。
- ※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。
- ※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスを使用する場合は、センサーバーが必要です。くわしくはWii U取扱説明書(冊子)の「センサーバーの設置」の項目をご覧ください。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を 選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあ

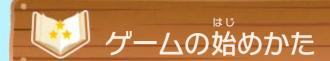


と、画面の案内に従って操作してください。



『タイニーシーフ』は、各ステージで決められた、お宝やアイテムなどをコッソリいただいてしまうゲームです。 画面内のいろいろな場所をタッチすると、移動したり隠れたりお宝を拾ったりできます。怪しいところをタッチしまくって、見つからないように気をつけながら、大胆かつコッソリとお宝をいただき、ステージをクリアしていきましょう。





タイトル画面でタッチパネルを タッチして操作し、ステージを 選ぶとお宝やアイテムなどの 目標が表示されてゲームが始ま



ります。メインのお宝をいただくと現れる出口からステージを抜け出すとクリアします。



ゲームの終わりかた

ゲームの進行状況はステージをクリアしたときに首動的 にセーブされます。ゲームを終わるには@を押して「ソフトをおわる」を選びます。

セーブデータの消去について

データの消去は、Wii Uメニューの (本体設定) 内の「データ管理」で行えます。詳しくは画面の 案内に従ってください。

※消去したデータは元にもどせないので、ご注意く ださい。







タッチパネルに表示されたステージのさまざまなところをタッチしたり、カーソルを合わせて①/®を押すと、指定した場所へ移動したり、アイテムが手に入るなど、いろいろなことが起こります。

Wiiリモコンを使う場合は画面内をポイントし風を押します。

そうさ 操作について

Wii U GamePadとWiiリモコンが使えます。 GamePadでは2種類の操作方法が選べます。

GamePad (GamePad T- H)

GamePadに表示された画面を直接タッチして操作します。

GamePad (TVモード)

タッチパネルをスライドしてテレビ画面のカーソルを動かします。 ①/®を押すとカーソル位置をチェックします。

Wiiリモコン

- ※Wiiリモコンはゲーム中いつでも接続できます。
- ※GamePadモードのときは、Wii U GamePadのセンサーバーも使えます。

ボタンでの操作

	Wii U " - 4 /	Wiiリモコン
ポーズ	+	(+)
カーソル 位置を チェック	☑/ℝ(TVモー ドのみ)	A
声面 スクロール	<u></u> (R)	G-
ポ況に応じたア クション	ZL/ZR	B
ヒントを開く	(∀)/₽	Θ
もくてき ひょうじ 目的の表示	⊗/╬	1



カーソルについて

GamePad(TVモード)とWiiリモコンで操作するときは、 それぞれのカーソルが表示されます。

<u></u>	_{デレビ} TVモードのカーソル
	Wiiリモコンのカーソル







1 ポーズ

ポーズメニューが表示されます。ポーズ中にWii U GamePadの操作モードの切替などができます。

	ゲームを進める
©	ステージをやり直す
	ステージ選択画面へ戻る
	ぇぅぇ 操作モードの切り替え

2 目標

メインのお宝など、ステージの目標を確認できます。ク リアした目標にはスターが表示されます。

3 ヒント

遊んでいるステージのヒントが表示されます。ヒントは 閉じていて見られないこともありますが、1時間ごとに ステージ1つ分だけ開くことができます。いちど開けば同 じヒントは何度でも表示できますが、ほかステージのヒントは1時間たたないと開けません。



特定の場所で表示される吹き出しをタッチすると、アイコンに応じたアクションを行います。

※タッチのかわりにGamePadの②/②、Wiiリモコンの③を押してもかまいません。





重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。 違反は罰せられますのでご注意ください。 なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

TINY THIEF™ & © 2015 Rovio Entertainment Ltd. All Rights Reserved.

Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

本ソフトウェアではDynaFontを使用しています。DynaFontは、 DynaComware Taiwan Inc.の登録商標です。

Autodesk GAMEWARE

This software product includes Autodesk® Scaleform® software, © 2012 Autodesk, Inc. All rights

reserved.

Autodesk and Scaleform are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries.

商品・販売・取り扱いに関する お問い合わせ

お客様ご相談窓口



0570-011-120

IP電話からは 075-662-9611 におかけください。

- ※ 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。
- ※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間 / 月~金 10:00 ~ 18:00 (土、日、祝日、会社設定休日を除く)

修理に関する お問い合わせ・送り先

任天堂サービスセンター



0570-021-010

IP電話からは 0774-28-3133 におかけください。

※ 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願い いたします。

電話受付時間 / 10:00 ~ 18:00

(祝日、会社設定休日を除く)

〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地 任天堂サービスセンター

任天堂株式会社

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1