

●安全に使用していただくために…

1 健康上のご注意

2 使用上のご注意

3 コントローラの準備

4 お問い合わせ先など

●ゲームの始めかた

5 はじめに

6 コントローラの使いかた

7 始めかたと終わりかた

●ゲームの遊びかた

8 遊びかたとルール

9 モードの紹介

10 アイテム

11 Miiのきろく

1 健康上のご注意


ごあいさつ

このたびはWii専用ソフト『みんなでパズループ』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。

ご使用前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

警告

- 健康のため、ゲームなどをお楽しみになるときは、部屋を明るくしテレビ画面からできるだけ離れて使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、身体が平常の使用の場合でも、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。特に、高齢の方や、運動習慣のない方、心臓病・高血圧症などの循環器に既往症のある方は、十分休憩をとってください。もし、めまいや吐き気など、身体に異常を感じた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。また、お子様が使用される場合は、保護者の方が十分に注意を払ってください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。
- 使用中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕など身体の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームなどの操作をすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、使用する前に医師に相談してください。

- Wiiリモコンの振動機能について、次のことに注意してください。
 - ・ 頭部、ひじ、ひざなどの骨部や顔および腹部など、身体の各部にWiiリモコンを当てて使用しないでください。皮膚などを痛める可能性があります。
 - ・ 指、手、腕などにけがや疾患があり、治療を受けている方は、絶対に使用をしないでください。症状を悪化させる恐れがあります。
 - ・ 長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので、めやすとして30分ごとに5分以上の休憩をとってください。
 - ・ 振動を不快に感じたときは、HOMEボタンメニューのWiiリモコン設定画面で振動をOFFにしてください。振動設定のON/OFFに関しては、Wii本体取扱説明書（機能編 P.9）をご覧ください。
 - 使用中に、手や腕など、身体に疲れを感じたら必ず休憩をとってください。もし、身体に痛みや不快感が続くようであれば、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。
- 

2 使用上のご注意

事故やけが、家財の破損、故障の原因となりますので、以下の点に注意してください。

警告

- ゲーム中はWiiリモコンをしっかりと握り、手から離さないでください。また、絶対に投げたり、必要以上に振り回したりしないでください。Wiiリモコンを投げたり、必要以上に振り回して手から離れた場合、過度の力がストラップにかかりストラップが切れる恐れがあります。
- 必ず専用ストラップを手首に通して、ストッパーで固定してください。また、ゲーム中にストッパーが緩んだり外れたりしたときは、ゲームを中断して、ストッパーを再度固定してください。
- ゲーム中に、手や腕を振ったり、動き回る可能性がありますので、ゲームを始める前に周りには何も無いことを確認し、Wiiリモコンを振ったときでも、Wiiリモコンとテレビとの距離が1m以上になるように、離れてください。また、複数のプレイヤーが同時に遊ぶときは、ぶつかったりしないように、十分なスペースを確保してください。
- 専用ストラップ [RVL-018] や任天堂のライセンス許諾を受けているストラップ以外は使用しないでください。
- ゲーム中、手が汗ばんできた場合は、ゲームを中断して、乾いたタオルなどで拭き取って使用してください。
- ストラップだけを握ってWiiリモコンを振り回すことは絶対にしないでください。
- Wiiリモコンを使用する前に、ストラップが傷んでいないか点検してください。もし、ストラップが傷んでいる場合は、Wiiリモコンの使用を中止し、必ずストラップを交換してください。
- 病院、医療機関などでは、無線通信が制限されている場合があります。そのような場所では、絶対に使用しないでください。
- 心臓ペースメーカーを装着されている方が使用される場合は、Wiiリモコンは心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- お子様ゲームをされる場合は、保護者の方が注意事項をよく読んでご説明いただき、目の届く所で遊ばせてください。特に小さなお子様の場合は、保護者の方が手助けをして一緒に遊んでください。

注意

- Wiiリモコンをより安全に使用していただくため、Wiiリモコンジャケットを装着して使用されることをおすすめします。

3 コントローラの準備

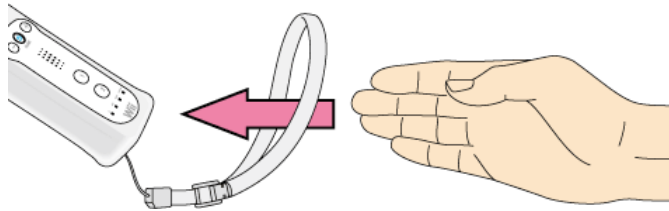
Wiiリモコンの持ち方



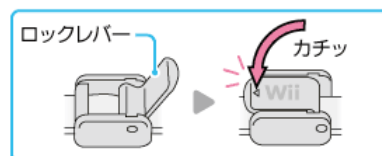
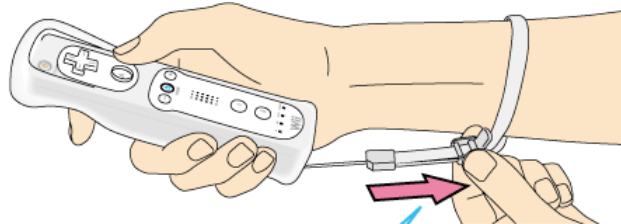
Wiiリモコンの準備

※WiiリモコンにWiiリモコンジャケットを取り付ける方法については、Wiiリモコンジャケットの取扱説明書をご覧ください。

1. ストラップに手を通し、Wiiリモコンをしっかり握ってください。



2. ストラップが手から抜けないように、ストッパーで調整してください。

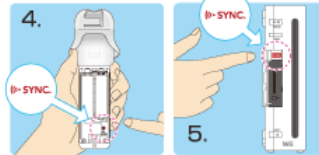


※ロックレバー付きのストッパーの場合は、ストッパーが緩まないように、ロックレバーがカチッと音がするまで押し込んでください。

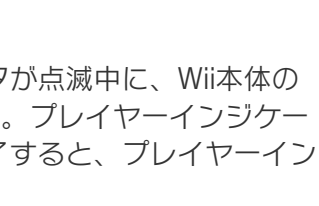
Wiiリモコンの登録方法

別売のWiiリモコンなど、新たなWiiリモコンをWii本体に登録することを「ホーム登録」といいます。ホーム登録されたWiiリモコンは、使用する本体の電源をOFFにしても、設定が消えないため、再登録する必要はありません。次の手順に従って、ご使用になるWiiリモコンを本体に登録してください。

1. Wii本体の電源をONにしてください。
2. Wii本体のSDカードスロットカバーを開けてください。
3. Wiiリモコンの電池カバーを取り外してください。
4. Wiiリモコンの●(SYNC)を押してください。Wiiリモコンのプレイヤーインジケータが点滅します。
※ プレイヤーインジケータの点滅は、電池の残量によって異なります。
5. プレイヤーインジケータが点滅中に、Wii本体のSYNCを押してください。プレイヤーインジケータが点滅し、登録が完了すると、プレイヤーインジケータが点灯します。
※ シンクロボタンを10秒以上押さないでください。ホーム登録されているすべてのWiiリモコンの登録が消去されます。
6. Wii本体のSDカードスロットカバーとWiiリモコンの電池カバーを元のようにセットしてください。
※ 一時的に他の本体でWiiリモコンを使用したい場合は「ゲスト登録」をおすすめします。詳しくは、Wii本体取扱説明書 機能編（HOMEボタンメニューの項目）をご覧ください。



接続が完了すると、プレイヤー番号を示すプレイヤーインジケータが点灯します。



4 お問い合わせ先など

任天堂テクニカルサポートセンター
Wiiウェアのゲームとサービス全般に
関するお問い合わせ

0570-020-210 (ナビダイヤル)

PHS、IP電話からのご利用は…

03-4330-7570

- ◆ ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。
- ◆ 電話受付時間：午前9時～午後5時（祝日、会社特休日を除く）
- ◆ 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。

警告

任天堂のゲームの複製は違法であり、国内及び外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内及び外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo game or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

本品は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、放送方式などが異なりますので、使用できません。

FOR USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの使用とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

© 2008 Nintendo/MITCHELL

© 1998 MITCHELL

Wiiは任天堂の登録商標です。

Trademarks registered in Japan.

本ソフトウェアでは、DynaFontを使用しています。

DynaFontは、DynaComwareTaiwan Inc.の登録商標です。

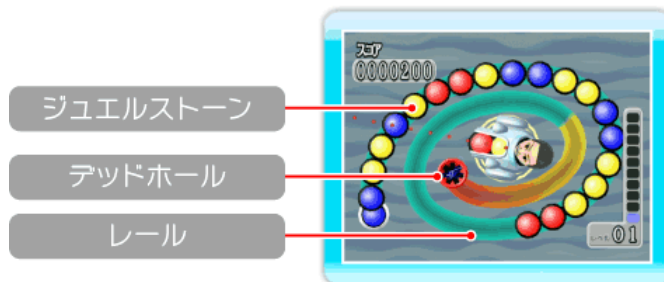
禁無断転載

RVL-WA2J-JPN-1

5 はじめに

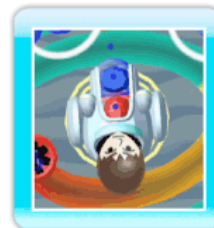
● 『みんなでパズループ』とは？

『みんなでパズループ』とは、同じ色のジュエルストーンを3つ以上そろえて消していくアクションパズルゲームです。レールの上にあるジュエルストーンがデッドホールに到達する前に、どんどん消して高得点をめざしましょう！



● ひねって、ねらって、アクションパズルを楽しもう！

Wiiリモコンをひねってねらいをさだめ、砲台からジュエルストーンを発射して、レールの上にあるジュエルストーンを消してください。ジュエルストーンはどんどん現れるので、どこをねらうか考えながら発射しましょう。



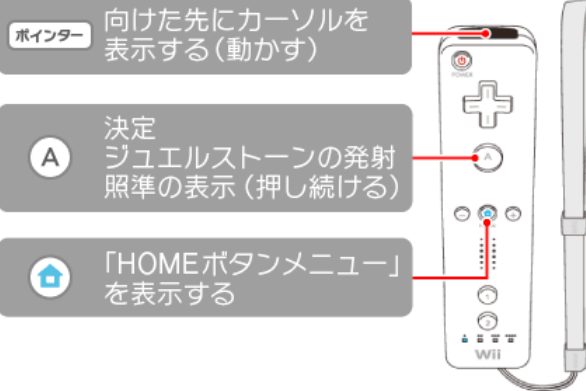
砲台



一瞬の判断力がためされる！

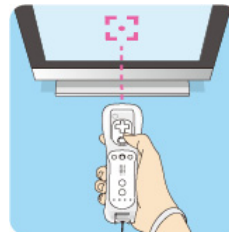
6 コントローラの使いかた

Wiiリモコンを縦に持ってプレイしてください。



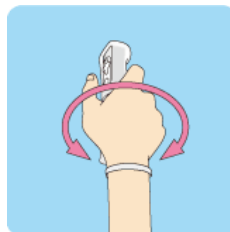
ポイントする

Wiiリモコンのポインターを画面に向けて、カーソルで特定の場所を指す操作を「ポイントする」といいます。



砲台を回転させる

Wiiリモコンを左右にひねると、ひねった方向に砲台を回転させることができます。
※Wiiリモコンを画面に向ける必要はありません。



7 始めかたと終わりかた

● ゲームを始める

タイトル画面で「はじめる」をポイントして(A)を押し、モードセレクト画面に移ってください。

● モードセレクト画面

5つのモードから遊びたいものを選んでください。

「Miiのきろく」を選ぶと今までにプレイしたさまざまな記録を確認することができ、「オプション」を選ぶとBGM（音楽）のON/OFFや、「とうろくMii」ごとに使用するジュエルストーンの種類を設定できます。



● ゲーム設定画面

モードを選んだら、次にゲーム設定を行いましょう。設定する項目はモードによって変わります。
※プレイ記録を保存する場合は、ゲスト以外のMiiを選んでプレイしてください。

1 参加人数や対戦相手を選ぶ

（「みんなで遊ぶ」「ふたりでかんたん」のみ）人数を選びます。友だちと遊ぶ場合は「つか」を選んで人数分のWiiリモコンを接続しましょう。選んだ人数が「つか」で接続したWiiリモコンの人数よりも多い場合、残りはCPU（コンピュータ）になります。

2 Miiを選ぶ

プレイ記録を保存するMiiを選びます。Miiを決めたら「けっぺい」を選んでください。
なお、ゲストのMiiでは記録を保存できないので注意してください。

とうろくMii	プレイ記録が保存されているMiiが表示されます。
Wii本体	Wii本体に登録されていて、まだ「とうろくMii」になっていないMiiが表示されます。
ゲスト	このゲームにあらかじめ登録されているMiiが表示されます。 ※記録は保存できません。

※「とうろくMii」を「似顔絵チャンネル」で削除すると、「ゲスト」のなかからMiiが選ばれ、これまでのプレイ記録が引き継がれます。

3 ステージやルールなどの設定

ステージやルールなどを選んでください。設定する項目はモードによって変わります。詳しくは、各モードの説明をご覧ください。

● ゲームを終える

モードセレクト画面で \odot を押して「HOMEボタンメニュー」を表示したら、「Wiiメニューへ」を選んでください。なお、プレイ記録はゲームで使ったMiiに自動的に保存されます。

※各モードをプレイしているときに \odot を押してWiiメニューに戻ると、プレイ記録は保存されないので注意しましょう。

ご注意ください

以下のような操作を行うと、プレイ記録（セーブデータ）が保存されなかったり、失われたりすることがあります。それらの記録は復元することができませんので、ご注意ください。

- ・プレイ記録の保存中に、Wii本体、またはWiiリモコンの電源ボタンやリセットボタンを押す。
- ・ゲームのプレイ中に、ACプラグをコンセントから抜く。

8 遊びかたとルール

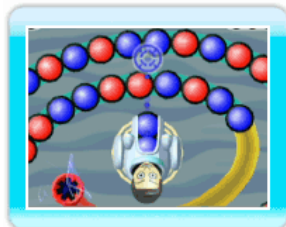
● ジュエルストーンが発射

Wiiリモコンをひねって砲台を回転させ、**A**でジュエルストーンを発射することができます。

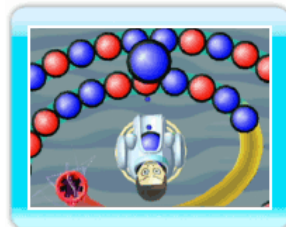


● 遠くに発射するには

Aを押し続けると照準が現れ、手前のレールを飛び越えて奥のレールをねらえます（チャージショット）。この方法でいないジュエルストーンを捨てることもできます。**A**を押している間、照準は遠くに向かって動いていくので、ねらった場所に照準が合ったら**A**を放してジュエルストーンを発射してください。



Aを押し続けると、
照準が出現し……



Aを放すとジュエル
ストーンを発射！

● ジュエルストーンの消しかた（1）

砲台からジュエルストーンを発射して、レールにある同じ色のジュエルストーンを3つ以上そろえると、消すことができます。ジュエルストーンを消したあと、レール上に残ったジュエルストーンの両端が同じ色だとお互いが「引力」によって引かれ合い、くっつきます。

・引力



同じ色どうしだと引力
が発生します。



異なる色だと引力は発
生しません。

● ジュエルストーンの消しかた (2)

引力によって、同じ色が3つ以上そろって連続で消えます。これを「れんさ」といい、通常よりもたくさん得点が手に入ります。

・ れんさ



同じ色のジュエルを3つ以上そろえて消すと…



残った同じ色のジュエルがくっつきます。



赤も3つ以上そろったのでれんさの完成です！

● ゲームオーバーについて

デッドホールや砲台にジュエルストーンが到達するとゲームオーバーになります。

9 モードの紹介

● ひとりでかんたん

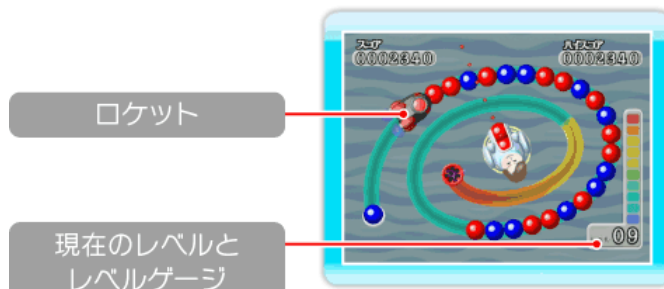
難易度が低く、大きな表示で見やすいため、初めて遊ぶかたにオススメのモードです。ジュエルストーンをひたすら消していきましょう。レベルが10上がるごとにロケットが登場し、ジュエルストーンを当てて破壊するか、ロケットより前のジュエルストーンを全部消すことで、次のレベルに進めます。

● ふたりでかんたん

難易度が低く、大きな表示で見やすいモードです。最大2人で協力してプレイできます。

● ひとりでとことん

ゲームオーバーになるまでひたすらジュエルストーンを消していくモードです。ジュエルストーンを消すとレベルが上がり、レベルゲージも上昇していきます。ゲージが満タンになると、レールのジュエルストーンを高速で押ししていくロケットが登場します。ロケットはジュエルストーンを当てて破壊することもできます。



レベルが上がると、レールのジュエルストーンの動きが速くなります。

● ひとりでお題

ステージごとに決められたお題をクリアしていくモードです。ステージをクリアしたら、次に進むステージを選んでください。なお、上にあるステージほど難易度が高くなります。いくつかステージをクリアすると、ボスステージやボーナスステージが出現します。


● みんなで遊ぶ

最大4人で協力プレイや対戦プレイを楽しむことができるモードです。「きょうりよく」ではみんなで協力してコースごとに決められたノルマのクリアをめざし、「たいせん」ではチームに分かれて競い合います。

また、「たいせん」では相手のルールにジュエルストーンを発射して、ジャマができます。






※相手のルールに発射したジュエルストーンは、一定時間でアイテムに変わります。

「きょうりよく」で選べるコース

今日のおすすめ	コースを自動で選びます。
消しまくり	制限時間内にできるだけ多くのジュエルストーンを消すコースです。
色分担	ステージごとにお互いの砲台の位置を入れ替えることができます。コースを選んでノルマが表示されているときに、  左右で砲台の位置を入れ替えてください。
二人羽織	1つの砲台を2人で操作するコースです。1Pはジュエルストーンを発射することができ、2Pは砲台を回転させることができます。

※「二人羽織」は、Wiiリモコンを2つまたは4つ接続しているときに選ぶことができます。

「たいせん」の始めかた

1	チームを選ぶ	Aチーム、Bチームに分かれて対戦します。CPUのチームは  左右で変更することができます。チームを選んだら、続いてルールを選んでください。
2	ルールを選ぶ	対戦ルールを選んでください。  または  で何本先取制にするか設定できます。
3	ステージを選ぶ	対戦ステージを選んでください。「？」を選ぶと、自動でステージが決定されます。
4	ハンテの設定	チームごとにハンテを設定します。  左右でハンテを設定してください。対戦チームがCPUのみの場合、  上下で対戦チームのハンテを設定できます。設定が終わったら、「スタート」を選んで対戦を始めてください。

10 アイテム

● アイテムについて

レールの上や砲台には、アイテムが出現することがあります。アイテムには「お助けアイテム」と「攻撃アイテム」の2種類があり、アイテムにジュエルストーンを当てたり、アイテムを発射するとさまざまな効果が現れます。

お助けアイテム

 マルチカラーボム	当たった色のジュエルストーンをすべて消すことができます。
 パワーボム	当たった部分から一定範囲内のジュエルストーンやアイテムを破壊できます。
 スロー	ジュエルストーンやアイテムの動きが一定時間おそくなります。
 ストップ	ジュエルストーンやアイテムを一定時間停止させます。
 リバース	ジュエルストーンの進む方向が一定時間逆になります。 ※「ひとりでお題」では一定距離後ろに下がります。
 ダブル	発射するジュエルストーンが一定時間小さくなり、2つで一組になります。

攻撃アイテム

(「みんなで遊ぶ」の「たいせん」で出現)

 スモーク	一定時間、相手の砲台に煙が現れます。煙はWiiリモコンを振ると、消えます。
 ノーチャージ	一定時間、相手がチャージショットを発射することができなくなります。
 ヘヴィー	一定時間、相手の砲台の回転がおそくなります。
 ビッグ	一定時間、相手の発射するジュエルストーンが大きくなります。

11 Miiのきろく

モードセレクト画面で「Miiのきろく」を選ぶと、プレイ記録を確認できます。Miiを選んでこれまでのプレイ記録を確認してください。「ランキング」を選ぶと各モードごとにスコアなどのランキングを確認でき、「きろくの説明」を選ぶとプレイ記録の見かたを確認できます。また、「関係線」は相手と一緒に遊ぶほど太くなり、勝ちこしている側の線が太く表示されます。



消した数	これまでに消したジュエルストーン の合計数です。
最大れんさ	これまでの最大れんさ数です。
お題クリア率	すべてのお題のうち、どれだけク リアできたかを表します。
れんさ率	これまでに消したジュエルストーン のうち、れんさで消した割合です。
消し効率	消したジュエルストーンのうち、自 分が発射していないジュエルストー ンがどれだけあるかを表します。
回転効率	ジュエルストーンを発射するまで に、砲台をむだに回転させていない かどうかを確認します。むだに回転 させていると、%は下がります。
スピード	ジュエルストーンを発射してから、 次に発射するまでの平均時間です。
タイプ	あなたのプレイスタイルです。
遊んだ数	いっしょに遊んだ回数が多いMiiの上 位3人が表示されます。
勝ち数	対戦プレイで勝った数が多いMiiの上 位3人が表示されます。
負け数	対戦プレイで負けた数が多いMiiの上 位3人が表示されます。