

●安全に使用していただくために…

1 健康上のご注意

2 使用上のご注意

3 インターネット接続時のご注意

4 コントローラの準備

5 ペアレンタルコントロール

6 お問い合わせ先など

●ゲームの始めかた

7 はじめに

8 コントローラの使いかた

9 ゲームを始める

10 モードを選ぶ

●ゲームの遊びかた

11 画面の見かたとルール

12 カタマリを操作する

13 コンボとトリック

14 リザルト画面

15 ゲームを終える

1 健康上のご注意


ごあいさつ

このたびはWii専用ソフト『すりぬけアナトウス』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。

ご使用前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

警告

- 健康のため、ゲームなどをお楽しみになるときは、部屋を明るくしテレビ画面からできるだけ離れて使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、身体が平常の使用の場合でも、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。特に、高齢の方や、運動習慣のない方、心臓病・高血圧症などの循環器に既往症のある方は、十分休憩をとってください。もし、めまいや吐き気など、身体に異常を感じた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。また、お子様が使用される場合は、保護者の方が十分に注意を払ってください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。
- 使用中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕など身体の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームなどの操作をすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、使用する前に医師に相談してください。
- Wiiリモコンの振動機能について、次のことに注意してください。
 - ・ 頭部、ひじ、ひざなどの骨部や顔および腹部など、身体各部にWiiリモコンを当てて使用しないでください。皮膚などを痛める可能性があります。

- ・ 指、手、腕などにけがや疾患があり、治療を受けている方は、絶対に使用しないでください。症状を悪化させる恐れがあります。
 - ・ 長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので、めやすとして30分ごとに5分以上の休憩をとってください。
 - ・ 振動を不快に感じたときは、HOMEボタンメニューのWiiリモコン設定画面で振動をOFFにしてください。振動設定のON/OFFに関しては、Wii本体取扱説明書（機能編 P.9）をご覧ください。
- 使用中に、手や腕など、身体に疲れを感じたら必ず休憩をとってください。もし、身体に痛みや不快感が続くようであれば、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。
- 

2 使用上のご注意

事故やけが、家財の破損、故障の原因となりますので、以下の点に注意してください。

警告

- **ゲーム中はWiiリモコンやヌンチャクをしっかり握り、手から離さないでください。また、絶対に投げたり、必要以上に振り回したりしないでください。** Wiiリモコンを投げたり、必要以上に振り回して手から離れた場合、過度の力がストラップにかかりストラップが切れる恐れがあります。
- **必ず専用ストラップを手首に通して、ストッパーを調整してください。ロックレバー付きのストッパーの場合は、ロックレバーで固定してください。** また、ゲーム中にストッパーが緩んだり外れたりしたときは、ゲームを中断して、ストッパーを再度調整してください。
- ゲーム中に、手や腕を振ったり、動き回る可能性がありますので、ゲームを始める前に周りには何も無いことを確認し、Wiiリモコンを振っても、Wiiリモコンとテレビとの距離が1m以上になるように、離れてください。また、複数のプレイヤーが同時に遊ぶときは、ぶつかったりしないように、十分なスペースを確保してください。
- 専用ストラップ [RVL-018] や任天堂のライセンス許諾を受けているストラップ以外は使用しないでください。
- **ヌンチャクを使用する場合、必ずコネクタフックにストラップのひもを通してください。**
- ゲーム中、手が汗ばんできた場合は、ゲームを中断して、乾いたタオルなどで拭き取ってから再開してください。
- ストラップだけを握ってWiiリモコンを振り回すことは絶対にしないでください。また、ヌンチャクを振り回したり、首にかけたりしないでください。
- Wiiリモコンを使用する前に、ストラップが傷んでいないか点検してください。もし、ストラップが傷んでいる場合は、Wiiリモコンの使用を中止し、必ずストラップを交換してください。
- 病院、医療機関など、無線通信が制限されている場所では、絶対に使用しないでください。
- 心臓ペースメーカーを装着されている方が使用される場合は、Wiiリモコンを心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- お様がゲームをされる場合は、保護者の方が注意事項をよく読んでご説明いただき、目の届く所で遊ばせてください。特に小さなお子様の場合は、保護者の方が手助けをして一緒に遊んでください。

注 意

- **Wiiリモコンをより安全に使用していただくため、Wiiリモコンジャケットを装着して使用されることをおすすめします。**

使用上のおねがい

- コントロールスティックを操作する場合、手のひらなどの皮膚の弱い部分で力を入れて操作しないでください。皮膚を痛めることがあります。
- コントロールスティックを乱暴に操作すると故障の原因になるばかりでなく、まれにゲームの進行に支障をきたす恐れがありますのでご注意ください。

クラシックコントローラ（クラシックコントローラ PROを含む）をお使いになる場合のご注意

警 告

- **クラシックコントローラを振り回したり、首にかけたりしないでください。**

使用上のおねがい

- LスティックやRスティックを操作する場合、手のひらなどの皮膚の弱い部分で力を入れて操作しないでください。皮膚を痛めることがあります。
- LスティックやRスティックを乱暴に操作すると故障の原因になるばかりでなく、まれにゲームの進行に支障をきたす恐れがありますのでご注意ください。

ニンテンドーWi-Fiコネクションの ご利用に関するご注意

このゲームは、インターネット（ニンテンドーWi-Fiコネクション）に接続して無料でランキングを楽しむことができます。

※ Wii本体のペアレンタルコントロールの設定で、「ハイスコアをランキングに登録すること」や「ランキングデータの取得（更新）」を制限することができます。詳しくは、P.5「ペアレンタルコントロール」をご覧ください。

- インターネットに接続すると、あなたの入力した情報（プレイヤーの名前など）が多くの人目に触れる可能性があります。個人を特定できるような重要な情報や他の人が不快な気持ちになるような言葉は使用しないでください。
- フレンドコードは、お互いによく知っている人同士で安心して遊べるようにするための仕組みです。インターネットの掲示板などで、知らない人とフレンドコードを交換すると、改造データを受け取ってしまったり、不快な気持ちになるような言葉を使用されたりする危険があります。知らない人には自分のフレンドコードを教えないようにしてください。
- ゲームデータの改ざんなどにより、他のユーザーに迷惑をかけるような不正行為は絶対に行わないでください。そのような行為が確認された場合、当サービスへの接続停止などの対処を行う場合があります。
- ニンテンドーWi-Fiコネクションのゲームサーバーは、障害の発生によるメンテナンスなどによって、予告なく一時停止することがあります。また、将来的に各対応ソフトのサービスを終了することがあります。詳しくは、任天堂ホームページをご覧ください。
- インターネットに接続すること、または接続できないことによって生じたいかなる損害についても、当社は一切の責任を負いません。ご了承ください。

4 コントローラの準備

コントローラの持ちかた

持ちかたは、使用するコントローラによって異なります。次のように持って、操作してください。

※WiiリモコンとWiiリモコンジャケット、ストラップの装着方法については、Wii本体取扱説明書、またはWiiリモコンジャケット取扱説明書をご覧ください。



Wiiリモコンを横持ちで
使用する場合

クラシックコントローラまたは
クラシックコントローラ PROを
使用する場合

※必ず、使用する各コントローラの取扱説明書もあわせて
ご覧ください。

ニュートラルポジションと再設定機能

ヌンチャク、クラシックコントローラ（クラシックコントローラ PROを含む）の各ボタンや各スティックのニュートラルポジション※の位置がずれ、正常に操作できなくなった場合は、次の操作を行ってください。

- ヌンチャクの場合
コントロールスティックから指を離し、接続したWiiリモコンの(A)・(B)・(+)・(-)を同時に約3秒間押し続けてください。
- クラシックコントローラの場合
Lスティック、Rスティック、Lボタン、Rボタンから指を離し、接続したWiiリモコンの(A)・(B)・(+)・(-)を同時に約3秒間押し続けてください。

※ニュートラルポジションとは…

各スティックが傾いていない状態、各ボタンが押されていない状態の位置を「ニュートラルポジション」と呼びます。Wii本体の電源をONにするときなどに各スティックが傾いていたり、各ボタンが押されていたりすると、その状態が「ニュートラルポジション」に設定され、各スティックや各ボタンが正常に操作できなくなります。



ヌンチャクのニュートラル
ポジション



クラシックコントローラの
ニュートラルポジション
※イラストはLスティック

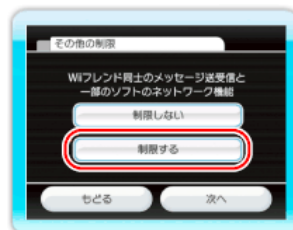
5 ペアレンタルコントロール

ペアレンタルコントロールとは、未成年の方が使用される場合、その保護者が対象となるコンテンツの使用や購入を制限するための機能です。保護者の方が、「ハイスコアをランキングに登録すること」や「ランキングデータの取得（更新）」を制限したい場合は、次の手順に従って設定を変更してください。

※お使いのWii本体のバージョンによっては、画面に表示される項目名が異なる場合があります。

ペアレンタルコントロールの設定

1. Wiiメニューで「Wiiオプション」を選んでください。
Wiiオプションのメインメニュー画面が表示されます。
2. 「Wii本体設定」→「ペアレンタルコントロール」→「その他の制限」の順に選んでください。
ペアレンタルコントロールの設定画面が表示されます。
3. 「Wiiフレンド同士のメッセージ送受信と一部のソフトのネットワーク機能」を「制限する」に設定してください。



6 お問い合わせ先など

任天堂テクニカルサポートセンター
Wiiウェアのゲームとサービス全般に
関するお問い合わせ

0570-020-210 (ナビダイヤル)

PHS、IP電話からのご利用は…

03-4330-7570

- ◆ 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。
- ◆ ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。
- ◆ 電話受付時間：午前9時～午後5時（祝日、会社特休日を除く）

警告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内及び外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内及び外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

本品は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、放送方式などが異なりますので、使用できません。

FOR USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの使用とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

© 2010 Nintendo/KeysFactory

Wiiは任天堂の登録商標です。

Trademarks registered in Japan.

ニンテンドーWi-Fiコネクション・Nintendo Wi-Fi

Connectionは任天堂の商標です。

本ソフトウェアではDynaFontを使用しています。

DynaFontは、DynaComware Taiwan Inc.の登録商標です。

禁無断転載

RVL-W3KJ-JPN



7 はじめに

● 『すりぬけアナトウス』とは

「カタマリ」を壁（カベ）に開いた穴（アナ）に通すパズルゲームです。カタマリを移動させたり回転させたりして、いろいろなアナが開いたカベを次々に通して進んでいきます。

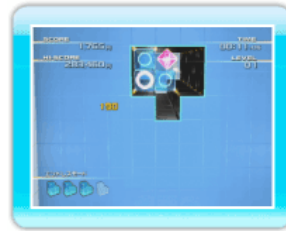


カタマリ

アナ

・ カタマリをアナに通してスコアを獲得

カタマリをアナに通すと、スコアを獲得できます。また、「コンボマーク」を取ったり、「トリック」という特殊な通しかたを行ったりする（→P.13：コンボとトリック）と、高いスコアを獲得できます。



・ スコアを登録してワールドランキングに挑戦

ハイスコアを更新すると、インターネットに接続して、ワールドランキング（→P.9：ランキングについて）にスコアを登録できます。スコアを登録すると、ランキングで自分の順位を確認することができます。



8 コントローラの使いかた

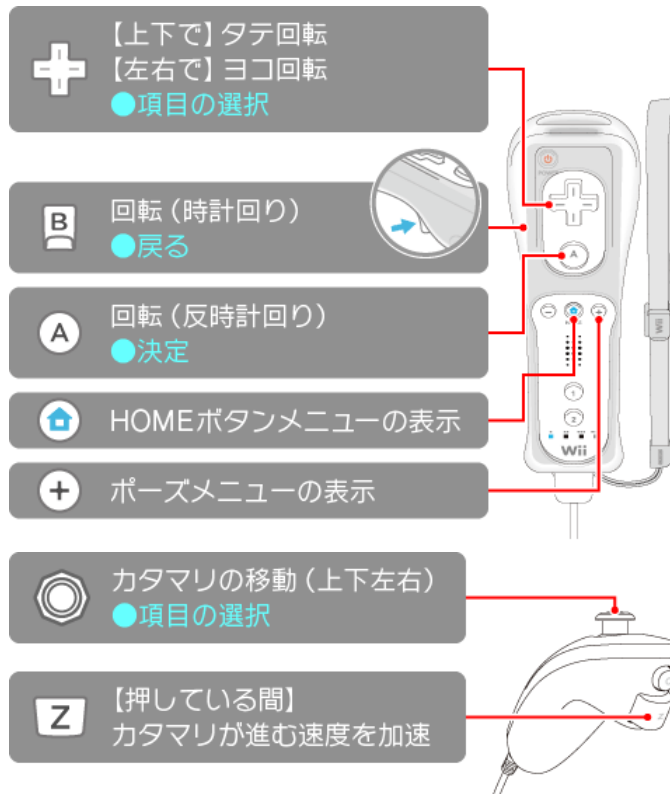
このゲームは、「Wiiリモコン+ヌンチャク」「Wiiリモコン横持ち」「クラシックコントローラ」のいずれかのコントローラで遊びます。

※この取扱説明書では、基本的に「Wiiリモコン+ヌンチャク」を使った操作方法で説明します。

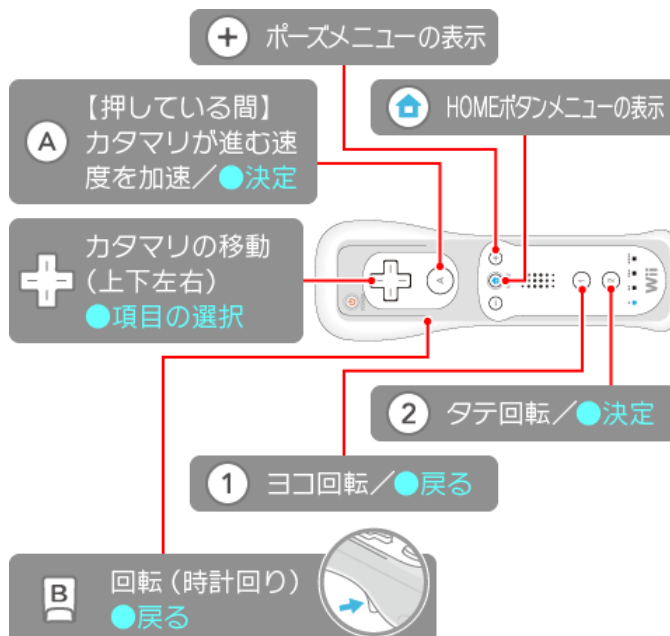
※**●**はメニュー画面での操作です。

※クラシックコントローラ PROも、クラシックコントローラと同じボタンで操作できます。

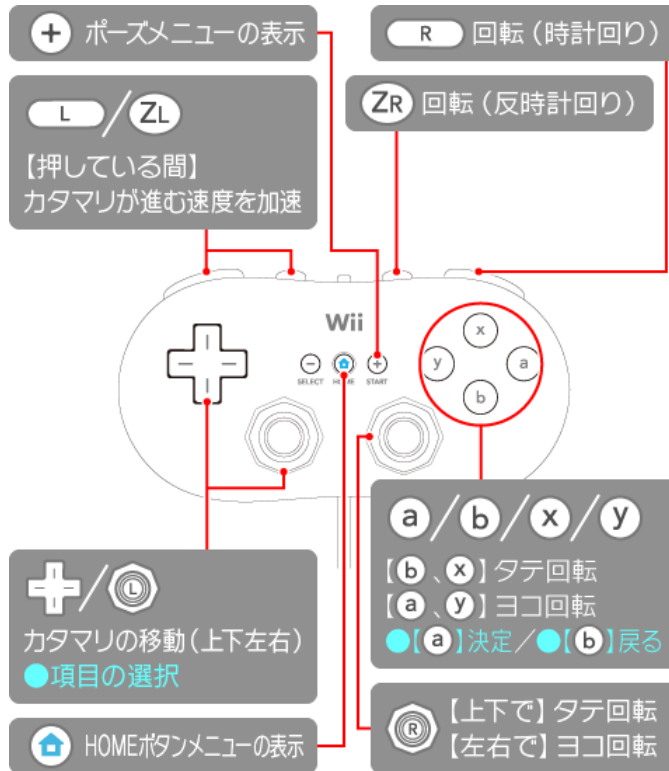
● Wiiリモコン+ヌンチャクでの操作



● Wiiリモコン横持ちでの操作



● クラシックコントローラでの操作



9 ゲームを始める

● ゲームの起動

ゲーム起動後は、初めて遊ぶ場合と続きから遊ぶ場合で進めかたが異なります。

・ 初めて遊ぶ場合

初めてゲームをプレイする場合は、ゲームの説明を見るかどうかを選ぶことができます。説明を見る場合はモード選択画面の「カタマリのオキテ」(→P.10:カタマリのオキテ)に、見ない場合はタイトル画面に進みます。

・ 続きから遊ぶ場合

データがある状態でゲームを起動すると、自動的にデータを読み込んでタイトル画面に進みます。

● タイトル画面


いずれかのボタンを押すと、タイトルメニューが表示されます。以下のなかから選んでください。



| | |
|---------|--|
| ゲームスタート | モード選択画面(→P.10:モード選択画面)に進み、さまざまなゲームモードを選ぶことができます。 |
| ランキング | 各モードのハイスコアや、ワールドランキングを確認することができます。 |
| 操作説明 | 各コントローラの操作方法を確認できます。○または+左右でコントローラの種類を切り替えてください。 |
| 戻る | タイトル画面に戻ります。 |

※初回ゲーム起動時にゲームの説明を見た場合、「カタマリのオキテ」の「オキテ2」をクリアしないと、「ランキング」は表示されません。

・ランキングについて

「ハイスコア」と「ワールドランキング」を確認できます。いずれかを選んだら、または \oplus 上下で各項目を選び、左右で設定を変えて内容を確認してください。



ハイスコア



ワールドランキング

| | |
|-----------|--|
| ハイスコア | <p>各モードで記録した自分のハイスコアを確認できます。また、「Wi-Fi登録」を選ぶと、ニンテンドーWi-Fiコネクションに接続して、自分のハイスコアをワールドランキングに登録できます。</p> <p>※一度登録したスコアをふたたび登録することはできません。</p> |
| ワールドランキング | <p>上位10名の、ハイスコアランキングを確認できます。初めて遊ぶときは、「ランキング更新」を選んでニンテンドーWi-Fiコネクションに接続し、ランキングのデータを取得してください。ワールドランキングにスコアを登録すると、自分の順位を確認することができます。</p> |

データの保存（セーブ）について

ハイスコアの記録やゲームの進行状況などのデータは、自動的に保存されます。ただし、リプレイデータは、リプレイ再生時に \odot を押すことで保存できます。（→P.14：リプレイについて）



10 モードを選ぶ

● モード選択画面

タイトルメニューで「ゲームスタート」を選ぶと、モード選択画面が表示されます。以下のモードからいずれかを選んでください。



モード選択画面

・ステージクリア

制限時間内に一定数のアナを通すと、クリアになるモードです。ステージをクリアしていくと、選べるステージが増えていきます。



・エンドレス

制限時間やゴールがなく、カタマリをアナに通し続けてハイスコアをめざすモードです。プレイヤーの残り数（→P.11：画面の見かた）がなくなると、ゲームオーバーです。



・トリックチャレンジ

すべてのアナを、トリック（→P.13：トリックについて）というテクニックで通す特殊なルールのモードです。各レベルの最後にはボスのカベがあり、通すと次のレベルに進みます。



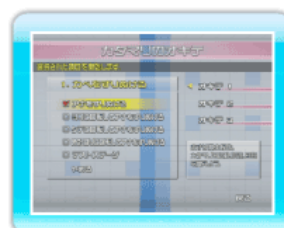
・カタマリのおキテ

ゲームのルールや操作方法、ハイスコアを獲得するためのテクニックをプレイしながら確認できます。オキテの番号→項目の順に選んでください。

項目をクリアすると、その項目にチェックマーク がつきます。

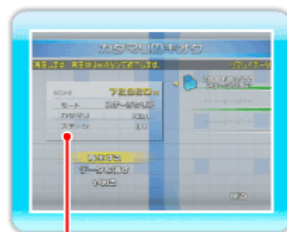
※特定の項目をクリアしないと、選べない項目もあります。

※「オテホンプレイ」の項目はプレイが自動的に再生され、操作はできません。



・カタマリのキオク

保存してあるリプレイ
 (→P.14:リプレイにつ
 いて)を再生したり、消
 去したりできます。リプ
 レイのデータを選び、
 「再生する」か「デー
 タを消す」を選んでく
 ださい。



リプレイの情報

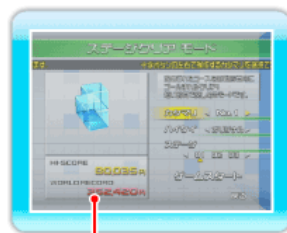
※一度消したデータは、元に戻すことができない
 のでご注意ください。

初回ゲーム起動時にゲームの説明を見た場合、
 「カタマリのオキテ」の「オキテ2」をクリアしな
 いと、「ステージクリア」と「エンドレス」は選
 べません。また、同様に「オキテ3」をクリアしな
 いと「トリックチャレンジ」は選べません。

● ルールの設定

「ステージクリア」「エ
 ンドレス」「トリック
 チャレンジ」のいずれか
 を選ぶと、ルール設定画
 面が表示されます。⊙ま
 たは⊕上下で以下の項目
 を選び、左右で設定を
 行ってください。
 「ゲームスタート」を選
 ぶと、設定した内容で各
 モードが始まります。

ルール設定画面



自分のハイスコアと
 ワールドランキング
 1位のスコア

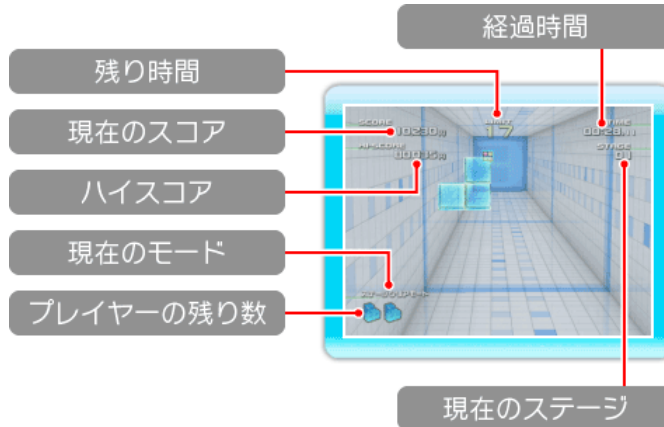
| | |
|------|--|
| カタマリ | 操作するカタマリを選びます。 |
| ハイケイ | 背景を選びます。 |
| ステージ | 「ステージクリア」を選んだときに表 示されます。プレイするステージを選 びます。 |
| レベル | 「エンドレス」か「トリックチャレン ジ」を選んだときに表示されます。レ ベル(難易度)を設定します。設定で ける範囲は、20までのプレイしたこと があるレベルのみです。 |

※ゲームを進めると、各設定で選べる項目が増えて
 いきます。

11 画面の見かたとルール

● 画面の見かた

「ステージクリア」モードを例に、画面の見かたを説明します。なお、モードによって、表示される項目などが異なります。



● ルール

自動で奥へと進んでいくカタマリを操作して、カベに開いているアナに通してください。

一部でもカタマリがカベに当たると、ミスになってプレイヤーの残り数が1つ減ります。



- ・ **ゲームオーバーについて**
各モードで以下の条件に当てはまるとゲームオーバーになり、リザルトメニュー（→P.14：リザルト画面）が表示されません。



ゲームオーバーの条件

| | |
|-----------|---|
| ステージクリア | <ul style="list-style-type: none"> ・ プレイヤーの残り数がなくなる ・ 制限時間内にゴールできない |
| エンドレス | <ul style="list-style-type: none"> ・ プレイヤーの残り数がなくなる |
| トリックチャレンジ | <ul style="list-style-type: none"> ・ プレイヤーの残り数がなくなる ・ トリック（→P.13：トリックについて）を成立させることができない |

ポーズメニューについて

プレイ中に⊕を押すと、ゲームが一時中断されてポーズメニューが表示されます。



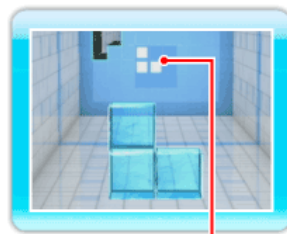
| | |
|---------|-----------------------|
| リトライ | 同じルールでもう一度最初からプレイします。 |
| メニューへ戻る | ルール設定画面に戻ります。 |

12 カタマリを操作する

カタマリの操作方法を、「Wiiリモコン+ヌンチャク」を使った場合の操作で説明します。

● 移動

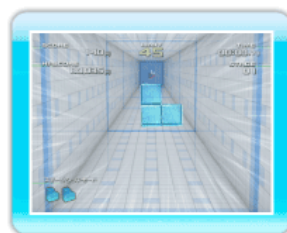
○を倒すと、倒した方向（上下左右）にカタマリが移動します。なお、カベにはカタマリのシルエットが表示されます。カタマリを移動する際の参考にしてください。



シルエット

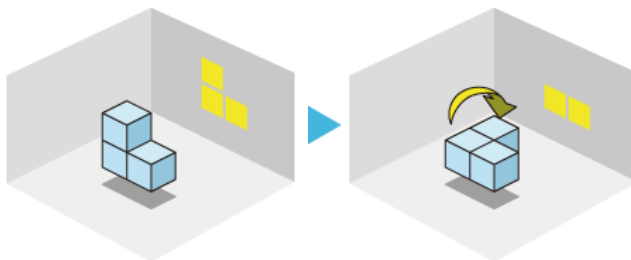
・ 加速

□を押すと、押している間カタマリが加速します。



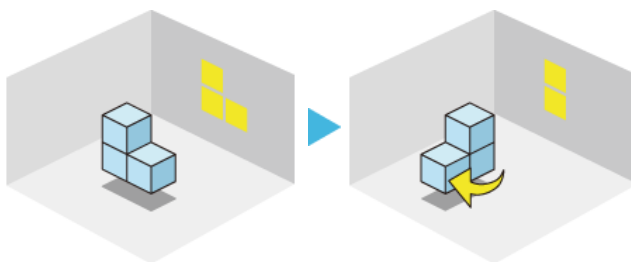
● タテ回転

⊕上または下を押すと、カタマリが縦方向に90°回転します。



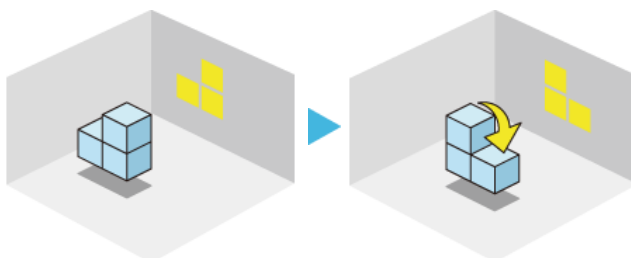
● ヨコ回転

⊕左または右を押すと、カタマリが横方向に90°回転します。



● 回転（時計回り）

⊞を押すと、カタマリが時計回りの方向に90°回転します。



● 回転（反時計回り）

Ⓐを押すと、カタマリが反時計回りの方向に90°回転します。

カタマリチェックモードについて

ステージが始まる前にⒶとⓂを同時に押すと、カタマリの形をいろいろな方向から確認することができます（これを「カタマリチェックモード」と呼びます）。戻るとき

は、もう一度ⒶとⓂを同時に押してください。

※カタマリの形を確認できるのは、「ステージクリア」「エンドレス」「トリックチャレンジ」でプレイする場合です。



13 コンボとトリック

カタマリをアナに通すとスコアを獲得できます。このときコンボやトリックを決めると、さらに多くのスコアを獲得できます。

● コンボについて

アナにはかならず「コンボマーク」が2つ配置されています。このコンボマークを2つ同時に取ることを「コンボ」といいます。コンボをすると、多くのスコアを獲得できます。

また、コンボを続けるとコンボボーナスが発生し、さらに多くのスコアを獲得できます。

※コンボマークを1つ取った場合は、コンボよりも低いスコアを獲得します。



● トリックについて

アナを通りぬける前に、カタマリを回転させ、シルエットでアナと同じ形を作ると、「トリック」が成立して通常より多くのスコアを獲得することができます。

・トリックの手順

ここでは、トリックを成立させる手順の例を紹介します。

- 1 カタマリのシルエットが、アナの中にすべて入るように移動させてください。



シルエット

- 2 その後カタマリを回転（時計回り）させると、シルエットがアナと同じ形になってトリック成立です。

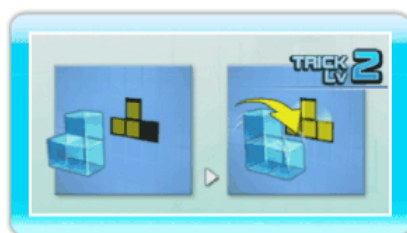


- ・トリックレベルについて
トリックを成立させるために多くのシルエットを使うほど「トリックレベル」が上がります。トリックレベルが上がるほど、多くのスコアを獲得できます。

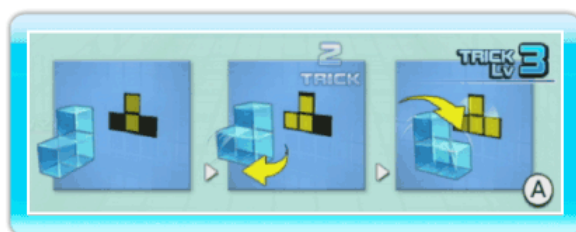


トリックレベル

トリックレベル2の例



トリックレベル3の例



このように、同じアナでもカタマリの向きや位置を変えることで、トリックレベルを上げることができます。

- ・トリックコンボについて
カベごとにトリックを連続で成立させると、トリックコンボが発生します。トリックコンボを続けていくと、トリック成立時に獲得するスコアが多くなっていきます。



トリックコンボ数

トリックコンボの連続数を表示します。

14 リザルト画面

ステージをクリアしたり、ゲームオーバーになったりすると、リザルト画面に進みます。



クリア時間やプレイ中に発生させたコンボの回数、トリックレベルです。トリックレベルは または でスクロールできます。

リザルトメニュー

| | |
|------------|--|
| リトライ | 同じルールでもう一度プレイします。 |
| リプレイの再生/保存 | 直前のプレイを再生したり、保存することができます。 |
| Wi-Fi登録 | ハイスコアを更新すると選択することができます。そのときのスコアをワールドランキングに登録し、順位を確認できます。 |
| 戻る | ルール設定画面に戻ります。 |

・リプレイについて

「リプレイの再生/保存」を選ぶと、直前のプレイが再生されます。

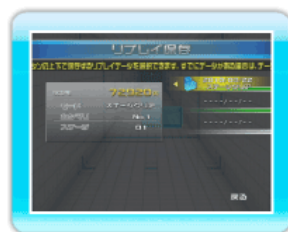
このときに **A** を押すと、再生しているリプレイを保存できます。保存する

場所を選んでください。データは3つまで保存でき、「カタマリのキオク」で再生できます。

※すでにデータがある場所に保存すると、上書きされるのでご注意ください。

※「ステージクリア」では、スタートからクリアもしくはゲームオーバーまで保存できます。

※「エンドレス」「トリックチャレンジ」では、ゲームオーバー前の25秒間を保存できます。



・Wi-Fi登録について

「Wi-Fi登録」を選ぶと、ニンテンドーWi-Fiコネクションに接続して、ワールドランキングにスコアを登録できます。⓪またはⓧで名前を決めたら、Ⓐで決定して登録してください。スコアを登録すると、自分の順位を確認できるようになります。ランキングの情報は、タイトルメニューの「ランキング」で確認してください。



15 ゲームを終える

- **ゲームを終了する**

ゲームを終了する場合は、を押してHOMEボタンメニューを表示し、「Wiiメニューへ」を選んでください。