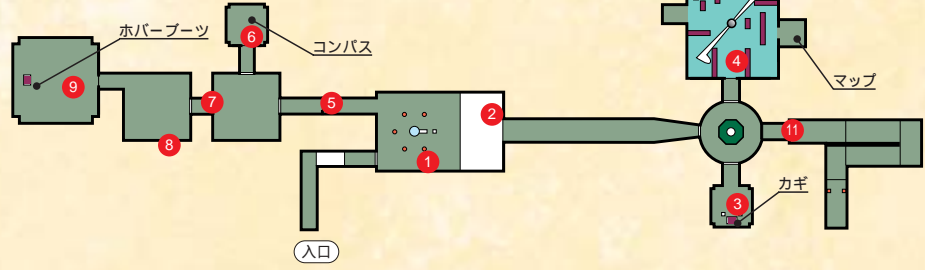




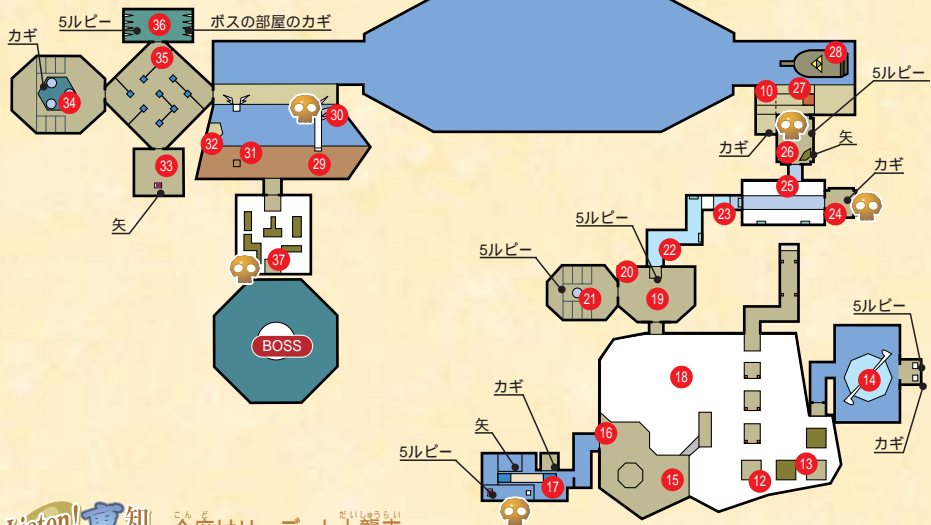
# 闇の神殿

暗い地下の海を船で進むシーンが思いで深い。闇に巣食う敵はさらに増えている。

## B1F & B2F



## B3F & B4F



### Listen! 裏知識 今度はリーデット大襲来

リーデッドやギフトなど、ゾンビ系の敵が一度に多数登場する。にらまれると連続で身動きが取れなくなるので厄介だ。6、24には4体のリーデッドが同時に現れるが、じつは太陽の歌を吹いて動きを止めてから、デインの炎2発で撃退するとあっさり倒せる。

動きを止められる前に先手を打つのが得策。ここではまことのメガネも多く使うので、魔法のピンはこまめに補給しよう



マップの見方 1 謎解きチャートに対応する番号 黄金のスタルチュラ はしごや移動床など上下できるポイント



## 謎解きチャート

- 1 真実のドクロにクチバシを合わせるとシャッターが開く
- 2 2つの燭台に火をつけるとブロックが出現し、対岸に渡ることができる
- 3 敵を倒して宝箱からカギを入手
- 4 白ルビーを5つ取るとシャッターが開くので、宝箱からマップを入手。その後1まで戻る
- 5 まことのメガネで土の壁を探してバクダンで壊し、その先のカギのドアを開ける
- 6 まことのメガネでドアを探してこの部屋に入る。敵を倒すと宝箱（コンパス）が出現
- 7 まことのメガネで時のブロックを探し、時のブロックを消して先に進む
- 8 壁にある真ん中の目玉マークを矢で撃つと半透明ブロックが消え先に進める
- 9 敵を倒すと宝箱（ホバーブーツ）が出現。取ったらB2Fの4の部屋へ再び向かう
- 10 部屋の右上からB4Fまで降り、見えない宝箱からカギを入手。再びB2Fの十字路まで戻る
- 11 バクダンで壁を壊し、カギのドアを開け先へ
- 12 ギロチンの終点の向こう側にいる2体のビーモスは、バクダン花を矢で撃てば倒せる
- 13 まことのメガネを使い目玉スイッチに近づき、炎の矢で射ると後ろにブロックが出現。そのまま奥のドアへ向かう
- 14 白ルビーをすべて取るとシャッターが開き、2つの宝箱（5ルビー、カギ）を入手できる。まことのメガネを使い、回転する刃を避ける
- 15 回転トゲトゲトラップのそばの白ルビーをすべて集めると宝箱（矢）が出現
- 16 シャッターの中にあるスイッチを回転斬りで叩いて開く
- 17 まことのメガネで押し引きブロックを探し、それを傘代わりにして各宝箱（矢、5ルビー、カギ、黄金のスタルチュラ）を入手。カギの宝箱はスイッチを踏んで出す。取ったら元の広間へ
- 18 まことのメガネで見えないリフトを探して乗り、向こう側に渡りカギのドアを開く。ホバーブーツをはいておくといい
- 19 敵を全滅させると宝箱（5ルビー）が出現
- 20 白ルビーを取ると左のシャッターが開く。トゲトゲの上の白ルビーは回転アタックで取れる

- 21 敵を全滅させると宝箱（5ルビー）が出現
- 22 カギのドアを開けて進む。穴が開いている場所ではホバーブーツを使用すること
- 23 ヘビーブーツを活用して進む
- 24 敵を倒したあと見えない宝箱（カギ、黄金のスタルチュラ）を入手
- 25 まことのメガネで見える通路に向かってジャンプする。飛ぶときはホバーブーツで
- 26 敵を全滅させると宝箱（5ルビー）が出現。飛んできるとツボとギプト2体は、ディンの炎で撃退するバクダンで壊れる床にもうひとつの宝箱（矢、黄金のスタルチュラ）が隠されている
- 27 カギのドアを開いて進む
- 28 船に乗ってトライフォースマークの上でゼルダの子守唄を吹く
- 29 船から降りて、対岸のバクダン花を矢で射ると、柱が倒れて渡ることができる。矢がない場合はフロルの風で戻る
- 30 柱の橋の途中から黄金のスタルチュラを狙う
- 31 ここの柱のそばの時のブロックを消す。目玉スイッチを射ると、フックショットのブロックが出現するので、上段に移動
- 32 スイッチを踏むと船着場のドアが開く。まことのメガネを使い進んでいく
- 33 敵を倒すと宝箱（矢）が出現。まことのメガネで影が見えるので、バクダンを置いて倒す
- 34 宝箱からカギを入手。3つのドクロにバクダンを入れると、たくさんルビーを入手できる
- 35 カギのドアを開く
- 36 キースを倒したあとにディンの炎でトラップを燃やし、宝箱（5ルビー、ボスの部屋のカギ）を入手
- 37 まことのメガネを使って進み、ボスのカギを使いボス部屋へ。黄金のスタルチュラはそばまで近づかなければ取れない

文字色がグレーの項目はクリアには必要としないものです



ボスのボンゴ・ボンゴは、まずはどちらかの手に矢を当て、青くなっている間にもう片方も矢で攻撃。まことのメガネを使い突進してきた目を矢で撃つと本体の動きも止まるので、目を剣で攻撃する