



水の神殿

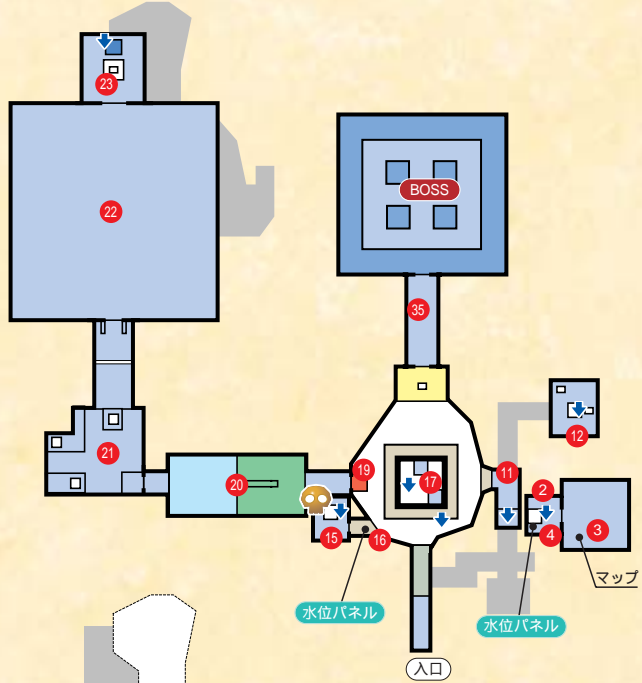
水位の上げ下げなど「表」でも十分高かった難易度に加えて、登場する敵も強い。

3F

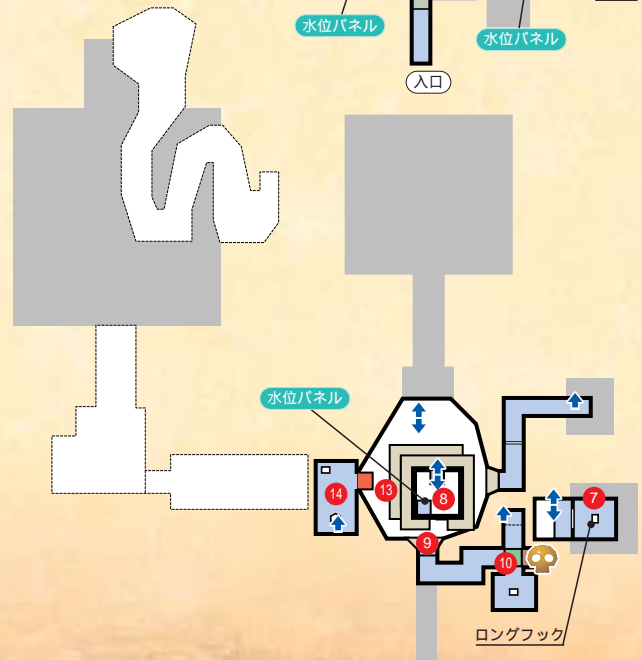
ATTACK GUIDE

6 スタルフォス3体が同時出現し、交互ではなく同時に襲ってくる。回転斬りをうまく活用して戦っていこう。

22 中ボスのダークリンクは戦いが長引くと色が濃くなり、攻撃が激しくなる。はっきり言って、「表」よりだいぶ強いよな…。ディンの炎でダメージを与え、ハンマーで気長に叩こう。



2F





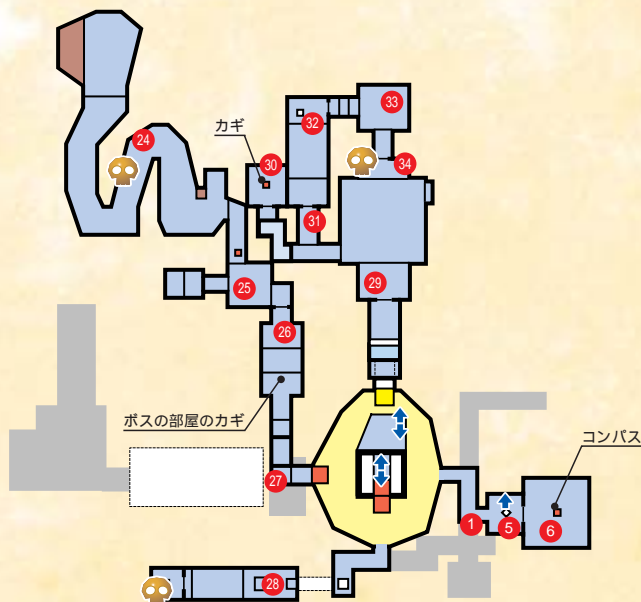
1F



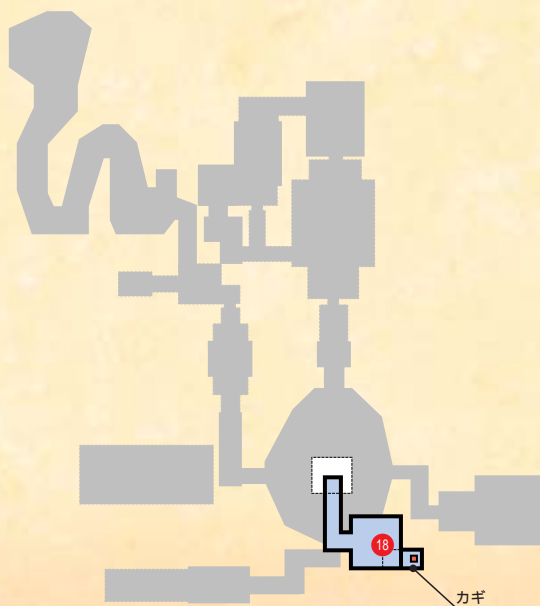
33 デスマウンテンにいるはずのドongoが大量発生。上からバクダンを投げれば問題なく倒せるが、下に落ちると...



こんなにたくさんドongoが!!



B1F



マップの見方 ① ~ 謎解きチャートに対応する番号 黄金のスタルチュラ はしごや移動床など上下できるポイント



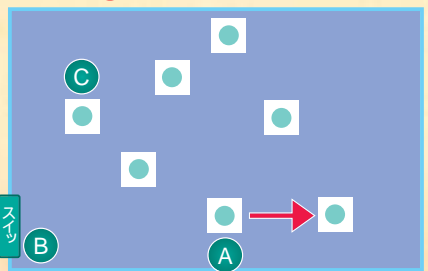
謎解きチャート

- ① 中央の部屋に入りゾーラの服とヘビーブーツを着ける。右側の通路に入ってルト姫と会話。ヘビーブーツを脱いで3Fに登る
- ② デインの炎で四方の燭台に火をつけ、ドアを開ける。
- ③ 敵を倒したあと、壁のマークをフックショットで撃つと宝箱（マップ）が出現。入手して戻る
- ④ 壁のトライフォースの前でゼルダの子守唄を吹き、水位を最低レベルにし、1Fに戻る
- ⑤ 2本の燭台に火をつけるとドアが開く
- ⑥ 敵を全滅させると宝箱（コンパス）とブロックが出現。フックショットを使い2Fに登る
- ⑦ 壁のマークをフックショットで撃つと宝箱（ロングフック）が出現。1Fに戻って塔に入り、2Fに登る（フックショットブロックの上からフックショットを使う）
- ⑧ トライフォースマークの場所でゼルダの子守唄を吹き、水位を1段階上げる
- ⑨ 塔から出てここのスイッチを踏むとシャッターが開くので奥に進む
- ⑩ 突き当たりでデインの炎を使うとシャッターが開き、黄金のスタルチュラが取れる
- ⑪ 3Fでスイッチを踏むとシャッターが開く
- ⑫ 中央の部屋に戻り、マップ右の部屋に入り3Fまで登る。ここで小さな木箱を持って塔に戻る
- ⑬ 塔の2F 西側部分にあるスイッチの上に小さな木箱を置くと、向かいのドアが開くので入る
- ⑭ スイッチを叩くとブロックが出現。フックショットを使って3Fに登る
- ⑮ 黄金のスタルチュラを取りドアを開け3Fに進む
- ⑯ トライフォースマークの前でゼルダの子守唄を吹き、水位を最大にする（⑨～⑮を通らない場合ここへはフックショットで来られる）
- ⑰ 水中に潜り、塔の2Fから入り3Fへ登り、時のブロックを移動させる。その上でデインの炎を使うとB1Fへのシャッターが開く
- ⑱ 壁沿いに進んだ先にある、乗ると崩れるブロックで隠されたスイッチを叩くとシャッターが開き、宝箱（カギ）を入手できる。木箱で隠されたスイッチはトラップ。中央の部屋に戻る
- ⑲ 西側3F部分のカギのドアを開ける
- ⑳ 頭上のスイッチをフックショットで叩くとブロックが多数出現。解法は下を参照

- ㉑ 敵を全滅させるとドアが開く
- ㉒ 中ボスを倒すとドアが開く
- ㉓ 壁の模様をフックショットで撃つとシャッターが開き1Fへの穴が開くのでそこから下りる
- ㉔ フックショットのブロックを使い流れを渡る。途中、天井に黄金のスタルチュラがいる
- ㉕ フックショットで小部屋に登り、壁の燭台にデインの炎で火をつけるとドアが開く
- ㉖ スイッチを叩いて水柱が最大のときにデインの炎を使うとシャッターが開き、宝箱からボスの部屋のカギを入手できる
- ㉗ スイッチを踏むと1Fの3つのシャッターがすべて開く
- ㉘ この黄金のスタルチュラは、ダンジョンのクリア後手に入る、炎の矢がないと取れない。水から上がり、後ろの燭台に火をつけ、シャッターが開いたらピエールを呼んで取りに行く
- ㉙ ピエールを呼んで奥に進む
- ㉚ 突き当たりの部屋で宝箱からカギを入手
- ㉛ カギを使い中に入る
- ㉜ スイッチを叩き水柱を出す。水柱の上を移動してデインの炎を2回使う。水柱の上を移動し、燭台4本に火がつくとシャッターが開く
- ㉝ 敵を全滅させるとシャッターが開く
- ㉞ 黄金のスタルチュラを取る。木箱を踏み台にしてフックショットを使うと中央の部屋に戻る
- ㉟ 塔からフックショットでここに来られる。ドア上のスイッチをフックショットで撃つとブロックが出現し、ボスの部屋に入れる

文字色がグレーの項目はクリアには必要としないものです

20 のパズル解法



リフトに乗り近づきAのブロックにフックショットを刺す。すると下のブロックに落ちる。Bの場所（壁の模様）をフックショットで叩くとCのブロックが伸びて進むことが出来る