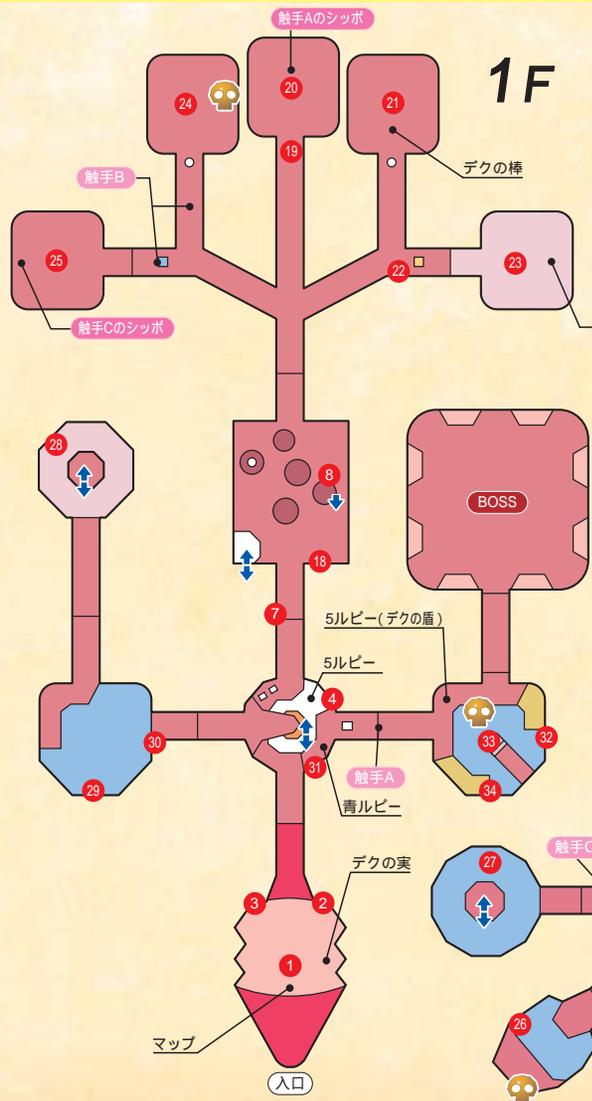




ジャブジャブ様のお腹

剣で攻撃できない、いやらしい敵が多い。ブーメランを取るまで少しの辛抱だ。



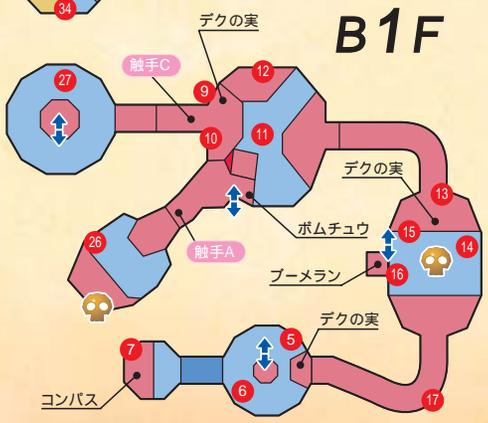
1F

ATTACK GUIDE

剣で攻撃するとダメージを受ける敵が多いのが特徴。ブーメランを取るまではデクの実を使うといい。



バリはしびれるし、分裂するで大変



B1F

マップの見方 ① ~ 謎解きチャートに対応する番号 黄金のスタルチュラ 上下はしごや移動床など上下できるポイント



謎解きチャート

- 1 部屋の真ん中の岩をバチンコで壊すとできもの(スイッチ)が出現。踏むと宝箱(マップ)に
- 2 右側の壁の牛(ナビィがロックオンする)をバチンコで撃つと宝箱(デクの実)が出現
- 3 左の壁の牛(ナビィがロックオンする)をバチンコで撃つとドアが開く
- 4 右の壁の牛をバチンコで撃つと宝箱(5ルビー)が出現。ただしまだ取ることはできない
- 5 リフトでB1Fに降り宝箱からデクの実を入手
- 6 水中にいる牛をバチンコで撃つと対岸に宝箱(コンパス)が出現
- 7 宝箱の横のスイッチを踏むと1Fのドアが開く
- 8 ルト姫を追って落下する
- 9 壁の牛を撃つと宝箱(デクの実)出現
- 10 壁の牛を撃つと宝箱(ボムチュウ)出現
- 11 中央のスイッチを踏むと噴水が出る
- 12 部屋の高い場所にあるスイッチにルト姫を置き去りにしてドアを開ける
- 13 宝箱からデクの実入手
- 14 水の底のスイッチを踏むと一定時間水が満ちて行き来可能になる
- 15 時の歌を吹きブロックを消して黄金のスタルチュウを取る(ダンジョンクリア後、時の歌を覚えないと取れない)
- 16 敵を全滅させると宝箱(ブーメラン)が出現
- 17 噴水がなくなったところを先に進む
- 18 リフトで1Fに戻り、壁の岩をボムチュウで爆破してから牛を撃つとドアが開く

- 19 突き当たりにある岩を爆破し、小さい木箱を持ってきてスイッチに乗せるとドアが開く
- 20 ブーメランで触手を倒すと触手Aが消える
- 21 右の部屋に入り牛を撃つとライクライクが落ちてくる。倒すと宝箱(デクの棒)が出現し、燭台に火がつく
- 22 21の燭台から火を持ってきてクモの巣を焼く
- 23 触手をブーメランで倒すと触手Bが消える
- 24 触手Bがあった通路の右の部屋に入り、スイッチを踏んで噴水で上がる。時のブロックを出現させ、岩を壊すと黄金のスタルチュウが取れる
- 25 触手をブーメランで倒すと触手Cが消える。8の部屋に戻ってB1に落ちる
- 26 水中のスイッチを踏むとドアが開く。見えないキースを含む敵を全滅させれば対岸に渡ることができ、黄金のスタルチュウが取れる(見えないキースがあるので井戸の底で手に入るまことの眼鏡が必要)
- 27 ルト姫を台の上に乗せて中ボスと対決。倒すとリフトで上に行ける
- 28 牛を撃つとドアが開く
- 29 壁の牛を撃つと木箱が出現
- 30 ドア側のスイッチの上に木箱を置くことでドアが開く
- 31 ジャンプして飛び乗ると下に降りられる。4で出した宝箱を開ける
- 32 左の牛を撃つと宝箱(5ルビー/デクの盾)が出現
- 33 壇に登ってディンの炎を使ったあと、ブーメランで黄金のスタルチュウが取れる
- 34 右の牛をバチンコで3回撃つとドアが開く

文字色がグレーの項目はクリアには必要としないものです

Listen! 裏知識

ある意味いちばん裏らしいダンジョン。「表」にはまったくなかったはずの牛がいたところにいる。一見ユーモアな光景だけど、牛に向かってバチンコを撃つたりすることで道が開けることも多い。牛を見たら何かあると思って間違いないだろう。



こんな水の中にもいきなり生きた牛が！ いったいなんでこんなことに？



ぶよぶよと動く壁から牛がいきなり生えている。なかなかシニールな光景だ。

ATTACK GUIDE

- 18 もしボムチュウがないときは、岩をZ注目して爆発のタイミングをはかり、投げることも対応できる。