

Contra III The Alien Wars

1 Commandes

2 Commencer à jouer

3 Déroulement de la partie

4 Écrans de jeu

5 Objets

Commandes principales

Se déplacer	+
Utiliser la bombe Helio M-80 000	A
Sauter (pour les stages à défilement horizontal)	B
Changer entre l'arme gauche et l'arme droite	X
Tirer (maintenir pour tirer rapidement)	Y
Tourner la caméra à gauche (pour les stages vus de dessus)	L
Tourner la caméra à droite (pour les stages vus de dessus)/Rester en position en tirant (pour les stages à défilement horizontal)	R
Mettre en pause	START
Voir la carte (pour les stages vus de dessus)	SELECT

Tir rotatif

Maintenez L + R et appuyez sur Y pour tirer avec vos deux armes en tournant sur vous-même.

Tirer en restant sur place

Maintenez R + Y et utilisez + pour tirer dans n'importe quelle direction tout en restant sur place (pour les stages à défilement horizontal).

Éléments du décor

Vous pouvez vous accrocher à des éléments du décor, comme des murs ou des cordes, et vous déplacer en utilisant **+**. Sautez pour lâcher un mur et appuyez sur **+** tout en sautant pour lâcher un élément auquel vous êtes suspendu (pour les stages à défilement horizontal).

Véhicules blindés


Utilisez **B** pour monter à bord d'un véhicule blindé. Appuyez sur **+** pour le déplacer. Une fois à bord, vous pouvez tirer avec le canon Konan à l'aide de **Y** (pour les stages à défilement horizontal).

S'allonger

Vous pouvez vous mettre en position de tir couchée dans les stages à défilement horizontal en appuyant sur **+**. Dans les stages vus de dessus, vous pouvez effectuer la même action en appuyant sur **B**. Dans cette position, vous pouvez éviter des attaques ennemies, mais êtes dans l'impossibilité de vous déplacer.

2

Commencer à jouer

Appuyez sur SELECT /  à l'écran titre pour choisir parmi l'un des modes disponibles. Confirmez votre choix avec START.



1 PLAYER (un joueur)	Pour un seul joueur.
2 PLAYERS A (deux joueurs A)	Pour jouer avec un ami. Dans les stages vus de dessus, vous jouerez sur des écrans séparés.
2 PLAYERS B (deux joueurs B)	Pour jouer avec un ami. Dans les stages vus de dessus, vous jouerez sur le même écran.
OPTION	Choisissez le nombre de vies pour votre personnage, le niveau de difficulté ou réglez le son entre mono et stéréo.

3 Déroulement de la partie

Progresser à travers chaque stage et éliminez les boss pour terminer les niveaux.



Pour les stages vus de dessus,

choisissez l'endroit où vous

voulez que votre personnage apparaisse, puis

éliminez tous les ennemis. Le boss du stage

apparaît une fois que vous les avez tous éliminés.

Vous perdez une vie si vous touchez un ennemi ou

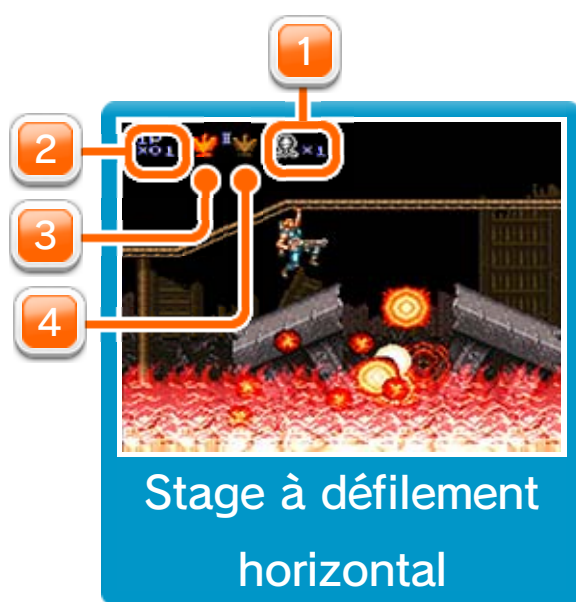
un obstacle, êtes touché par un projectile ou

tombez dans un gouffre. La partie prend fin

lorsque vous n'avez plus de vies.

◆ Vous obtenez une vie supplémentaire à chaque fois que vous éliminez un certain nombre d'ennemis.

◆ Chaque fois que vous perdez une vie, l'arme que vous utilisiez perd l'amélioration qu'elle pouvait avoir et le nombre de bombes à votre disposition passe à un. Si vous perdez une vie alors que vous utilisez la technique du tir rotatif, vos deux armes perdent leur amélioration.



1 Nombre de bombes restantes

2 Nombre de vies restantes

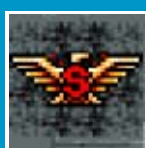
3 Arme gauche

4 Arme droite



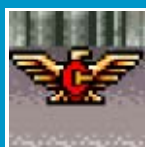
5 Direction vers la prochaine cible

6 Cible



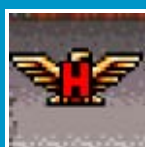
Tir large

Tire dans plusieurs directions.



Tir explosif

Explose au contact de la cible.



Tête chercheuse

Envoie des missiles à tête chercheuse.



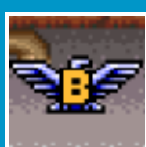
Lance-flammes

Transforme votre arme en puissant lance-flammes.



Laser

Envoie un rayon laser.



Bouclier

Vous rend invulnérable pendant quelques temps.



Bombe Helio M-80 000

Touche tous les ennemis à l'écran.