

# SECRET of MANA

1 Commandes

2 Commencer à jouer

3 Déroulement de la partie

4 Actions principales

5 Techniques

6 Niveaux

7 Cercles de contrôle

8 Cercle des menus

9 Obstacles

10 Altérations d'état

11 Villes et bâtiments

12 Alliés et multijoueur

13 Sauvegarder

## Commandes principales

Se déplacer/Naviguer dans les menus	+
Courir	Maintenez <b>A</b> enfoncé
Confirmer/Attaquer/Parler	<b>B</b>
Ouvrir/Changer de cercle de contrôle allié	X
Annuler/Afficher le cercle de contrôle du joueur 1	Y
Regarder dans une direction précise (en se déplaçant)	Maintenez L / R enfoncé (en maintenant <b>B</b> )
Jouer ou cesser de jouer en multijoueur	START (joueur 2 ou 3 seulement)
Changer de leader	SELECT

## 2 Commencer à jouer

Depuis l'écran titre, appuyez sur n'importe quel bouton afin d'accéder au menu principal.


Choisissez **NEW GAME**

(nouveau jeu) pour commencer

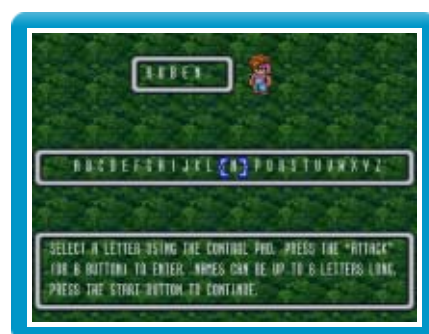
une nouvelle partie ou **GAME FILE** (fichier) pour reprendre une partie sauvegardée.



### ● Choisir un nom

Si vous commencez une nouvelle partie, vous devez d'abord donner un nom au héros. Choisissez les lettres à l'aide de  et

sélectionnez-les avec **B**. Pour effacer une lettre, appuyez sur **Y** ou **SELECT**. Validez le nom avec **START**, et commencez à jouer.



### 3 Déroulement de la partie

Dirigez vos personnages dans une aventure épique !  
Combattez les ennemis, obtenez de puissants objets et recueillez des informations pour progresser dans l'histoire.



#### ● HP et fin de partie

Chaque personnage a un certain nombre de HP (points vie). Les HP d'un personnage baissent si celui-ci se fait blesser. Si un personnage perd tous ses HP, il ne peut plus se battre. Si les HP de tous les personnages tombent à zéro, la partie prend fin et vous retournez à l'écran titre.

HP actuels/Total HP



Icône du personnage

## 4 Actions principales

Déplacez votre personnage avec **+** et appuyez sur **B** pour attaquer avec l'arme dont il est équipé. Maintenez à la fois **L** ou **R** et **B** afin de choisir la direction dans laquelle vous souhaitez regarder pendant vos déplacements.



◆ Il est impossible d'attaquer dans certaines zones.

### ● Taux de puissance

Lorsque vous effectuez une attaque, le taux de puissance est remis à zéro. Afin de pouvoir attaquer de nouveau à pleine puissance, vous devez attendre que le taux revienne à 100 %. Votre attaque se trouve grandement réduite si vous attaquez alors que le taux de puissance n'est pas à son maximum. Le taux ne s'affiche plus lorsqu'il atteint les 100 %.

Taux de puissance



### ● Courir

Maintenez **A** enfoncé lorsque votre taux de puissance est à 100 % pour courir.

Une fois que votre arme a changé de niveau au moins une fois, maintenez **B** enfoncé pour la charger. Lorsque le taux de puissance atteint 100 %, une jauge de puissance spéciale apparaît et commence à se charger. Dès que la jauge est chargée au niveau 1 ou plus, relâchez **B** pour exécuter une attaque puissante. Cependant, vous êtes vulnérable pendant le chargement, alors soyez attentif. Certaines attaques ennemies peuvent aussi faire retomber votre jauge de puissance à zéro.

Lorsque vous augmentez le niveau de votre arme, le nombre de jauges de puissance de celle-ci augmente également. Vous pouvez alors charger votre arme au niveau souhaité et relâcher **B** pour utiliser une attaque de ce niveau.



**1** Nombre de jauges pleines/Nombre total de jauges

**2** Jauge de puissance

### ● Nombre de jauges de puissance

La puissance de vos attaques est proportionnelle au nombre de vos jauges de puissance. Les jauges sont influencées par le niveau de l'arme en votre possession.



Vous gagnez des points d'expérience (EXP.) à chaque fois que vous éliminez un ennemi. Après avoir acquis un certain nombre de points d'expérience, vous passez au niveau supérieur, et vos statistiques et HP s'améliorent.



### ● Niveau d'arme

Plus vous utilisez une arme, plus vous gagnez de points de compétence pour celle-ci. Au bout de 100 points de compétence, votre niveau de maîtrise augmente, vous permettant ainsi d'effectuer des attaques plus puissantes.

- ◆ Le niveau de maîtrise maximal correspond au niveau maximum de l'arme. Vous pouvez augmenter ce dernier grâce aux forges.

### ● Niveau de magie

Plus vous utilisez une magie, plus vous gagnez de points de compétence liés à son élément. Au bout de 100 points de compétence, le niveau de cet élément augmente, vous permettant de lancer des sorts plus puissants.

- ◆ Vous pourrez accroître votre force mana au cours du jeu et ainsi augmenter le niveau maximum de votre magie.

Accédez à votre cercle de contrôle en appuyant sur **Y**. Les cercles qui le composent vous permettent d'utiliser des objets, de changer d'arme ou de régler divers paramètres. Faites votre sélection avec **+** et confirmez en appuyant sur **B**. Changez de cercle en appuyant sur **+**. Appuyez sur **Y** pour le fermer sans effectuer de sélection. Si vous avez un ou plusieurs alliés, vous pouvez accéder à leur cercle de contrôle en appuyant sur **X**. Appuyez de nouveau sur **X** pour voir le cercle d'un autre allié.



## Cercles

Cercle des objets	Sélectionnez l'objet de votre choix ainsi que le personnage qui doit en bénéficier.
Cercle des armes	Changez d'arme. Sélectionnez une arme avec <b>+</b> pour afficher son nom et sa puissance d'attaque, puis appuyez deux fois sur <b>B</b> pour confirmer. Toute arme utilisée par un personnage est accompagnée d'une icône symbolisant le visage de son utilisateur.
Cercle des menus	Réglez divers paramètres, changez d'équipement ou consultez les statistiques des personnages.



## Cercle de sorts

Utilisez la magie ! Sélectionnez l'élément dont vous souhaitez vous servir, le sort que vous voulez lancer, puis votre cible. Si vous ne pouvez pas utiliser une magie, celle-ci apparaît en gris.

- ◆ Le héros ne peut pas se servir de magie, il n'a donc pas de cercle de sorts.

Grâce au cercle des menus, vous pouvez voir le statut de vos alliés, changer d'armure, régler divers paramètres de jeu,



etc. Choisissez un menu avec  et confirmez avec **B**.



### Fenêtre

Modifiez l'apparence de la fenêtre affichant les dialogues et divers messages.



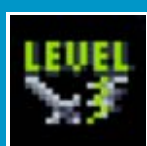
### Commandes

Modifiez les commandes.



### Action

Paramétrez le comportement des personnages.



### Niveaux arme/magie

Vérifiez le niveau de chaque arme. Le nombre sur la gauche est le niveau de l'arme, celui situé à droite indique les points de compétence. Lorsque vous sélectionnez une arme, le niveau d'arme maximum apparaît à l'écran. Si le personnage sélectionné peut utiliser la magie, appuyez sur R afin de vérifier ses différents niveaux de magie.



### Statut

Vérifiez les statistiques des personnages. Si vous avez des alliés, passez d'un personnage à l'autre en appuyant sur **B**.




## Ciblage

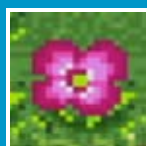
Paramétrez les cibles des alliés contrôlés par l'ordinateur.



## Armure

Équipez vos bras, votre torse ou votre tête d'une pièce d'armure. Changez d'équipement en appuyant sur . Si vous voulez jeter un équipement, vous devez le sélectionner puis choisir la poubelle.

Dans ce monde, de nombreuses zones présentent des obstacles. Utilisez une arme ou la magie afin de poursuivre votre chemin.



### Fleurs/Buissons

Coupez-les avec l'épée ou la hache.



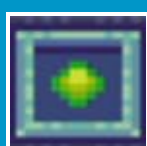
### Rochers

Détruisez-les avec la hache.



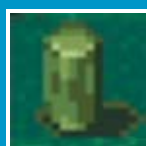
### Interrupteurs

Activez-les à l'aide d'une arme.



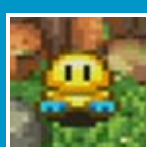
### Interrupteurs au sol

Marchez dessus pour les activer.



### Piquets

Accrochez-vous aux piquets avec le fouet afin de franchir certains obstacles.



### Ressorts

Marchez dessus si vous voulez accéder rapidement à des lieux éloignés.



### Boules de cristal

Jetez-leur des sorts pour les faire réagir.

## 10 Altérations d'état

Certaines attaques ennemies peuvent avoir des effets particuliers sur vos personnages. La plupart de ces effets se dissipent avec le temps, mais certains ne peuvent disparaître qu'avec l'utilisation de certains objets ou de votre magie ou lorsque vous restez dans une auberge (INN).



Faucheuse	La grande faucheuse vient vous chercher ! Vous ne pouvez ni attaquer ni utiliser d'objets ou votre magie.
POISONED (poison)	Vos HP baissent pendant un certain temps, à intervalles réguliers.
MOOGLED (mog)	Vous êtes momentanément transformé en mog, ce qui vous rend incapable d'attaquer.
BARRELLED (baril)	Vous portez un baril et, par conséquent, vos mouvements sont limités. Vous ne pouvez pas non plus attaquer.
PYGMIZED (minuscule)	Vous êtes rétréci, ce qui baisse fortement votre attaque et votre défense.
SPACED OUT (ballon)	Vous êtes suspendu à un ballon et vous ne pouvez plus bouger.


<b>CONFUSED</b> (confusion)	Vos commandes sont inversées et vous ne pouvez plus utiliser votre magie.
<b>PETRIFIED</b> (pétrification)	Vous êtes transformé en statue de pierre. Vous êtes paralysé et perdez la moitié de vos HP.
<b>ENGULFED</b> (engloutissement)	Vous êtes blessé et paralysé.
<b>FROSTIED</b> (bonhomme de neige)	Vous êtes transformé en bonhomme de neige et ne pouvez plus agir.
<b>UNCONSCIOUS</b> (sommeil)	Vous vous endormez et êtes par conséquent incapable d'agir.
<b>PARALYSED</b> (paralysie)	Vous êtes paralysé et blessé.
<b>TANGLED</b> (lest)	Vous êtes plus lent.

## 11 Villes et bâtiments

Dans les villes, vous pouvez discuter avec la population, recueillir des informations, dépenser votre argent dans divers biens et services, ou encore visiter de nombreuses infrastructures.



### Magasins

Achetez des objets ou des armures. Dans le cercle des marchandises, choisissez ce que vous voulez acheter ou vendre en appuyant sur , puis appuyez deux fois sur **B** afin de confirmer votre choix.

### Forgeron

Vous pouvez augmenter le niveau de certaines armes et en créer de nouvelles, à condition d'avoir suffisamment d'argent et de sphères d'armes. Une arme est bien plus puissante si elle a un niveau élevé.

◆ Amenez vos armes au forgeron pour augmenter leur puissance. Améliorez vos armes au fur et à mesure de votre progression dans l'histoire.

### Auberge

Si vous passez la nuit à l'auberge, les HP et MP (points de magie) de chaque personnage sont restaurés et toutes les altérations d'état subies s'annulent. Vous pouvez également sauvegarder votre partie.

### Canon

Servez-vous du canon pour vous déplacer rapidement d'un point à un autre.

## 12 Alliés et multijoueur

En progressant dans le jeu, vous rencontrerez plusieurs alliés. Appuyez sur SELECT afin de passer à un autre



personnage. Le chiffre 1 apparaît sur l'icône du personnage que vous dirigez.

### ● Multijoueur

Vous pouvez jouer avec deux amis au maximum. Connectez le nombre de manettes nécessaires (il peut y avoir jusqu'à trois manettes au total). Les joueurs peuvent rejoindre la partie en appuyant sur START, et la quitter en appuyant de nouveau sur START.



1 Joueur 1

2 Joueur 2



## 13 Sauvegarder

Même si vous ne passez pas la nuit dans une auberge, vous pouvez y sauvegarder votre partie. Lorsque le message de confirmation apparaît, choisissez YES (oui), puis sélectionnez un emplacement parmi les quatre disponibles. Selon votre progression dans le jeu, vous pouvez trouver des points de sauvegarde ailleurs que dans une auberge.

