

Mega Man X

1 Commandes

2 Commencer à jouer

3 Déroulement de la partie

4 Écrans de jeu

5 Armes spéciales

6 Compétences

7 Armure d'attaque mobile

8 Objets

9 Mot de passe

Commandes principales


Se déplacer	+
Accélérer	A
Sauter/Escalader les murs	B
Tirer	Y
Faire défiler les armes disponibles	L / R
Afficher l'écran de statut/ Confirmer à l'écran titre	START

- ◆ Appuyez sur + pour monter ou descendre une échelle lorsque vous êtes à proximité. Appuyez sur B pour la lâcher.

2 Commencer à jouer

Appuyez sur START pour afficher l'écran titre. Une fois à l'écran titre, appuyez sur START pour afficher le menu,



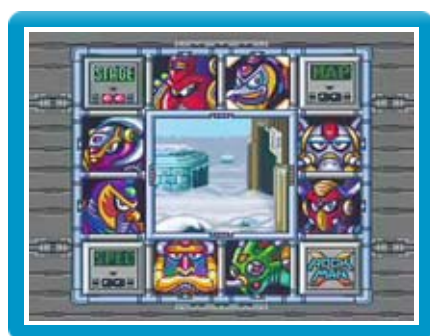
puis sur  pour choisir l'une des options suivantes : GAME START (nouvelle partie), PASS WORD (mot de passe) ou OPTION MODE (écran des options). Confirmez votre sélection en appuyant sur START.

GAME START	Permet de commencer une nouvelle partie.
PASS WORD	Permet de saisir un mot de passe pour reprendre une partie précédente.
OPTION MODE	Permet de personnaliser les commandes et de modifier les paramètres sonores. Vous pouvez également écouter les musiques du jeu en sélectionnant l'option BGM (musique).

Sauvez l'humanité du réploïde Sigma et de son armée de robots rebelles. Incarnez X et collaborez avec votre allié Zero afin d'empêcher l'éradication de la race humaine.

● Écran de sélection du niveau

Menez X à travers le premier niveau de son aventure, jusqu'à sa rencontre avec Zero. Une fois ce niveau



terminé, vous avez accès à l'écran de sélection du niveau et pouvez choisir le robot rebelle que vous désirez affronter. Vous pouvez choisir n'importe quel niveau affiché. Choisissez un niveau avec \oplus puis confirmez en appuyant sur **Y** ou **B**.

Sélectionnez STAGE (niveau), MAP (carte) ou SPEC (caractéristiques) et appuyez sur **Y** ou **B** pour changer l'information affichée au centre de l'écran. Une fois que vous aurez battu les huit robots rebelles, vous pourrez sélectionner le panneau X.

- ◆ Vous pouvez rejouer aux niveaux déjà terminés.
- ◆ Terminer certains niveaux peut en modifier d'autres.

● Perte de vies et fin de partie

En cours de jeu, si la jauge d'énergie de X se retrouve vide, si X tombe dans un trou ou est touché par des piques, vous perdez une vie. Si vous perdez toutes vos vies, la partie prend fin. Un écran affichant votre mot de passe apparaît alors. Appuyez sur n'importe quel bouton pour revenir à l'écran de sélection du niveau.

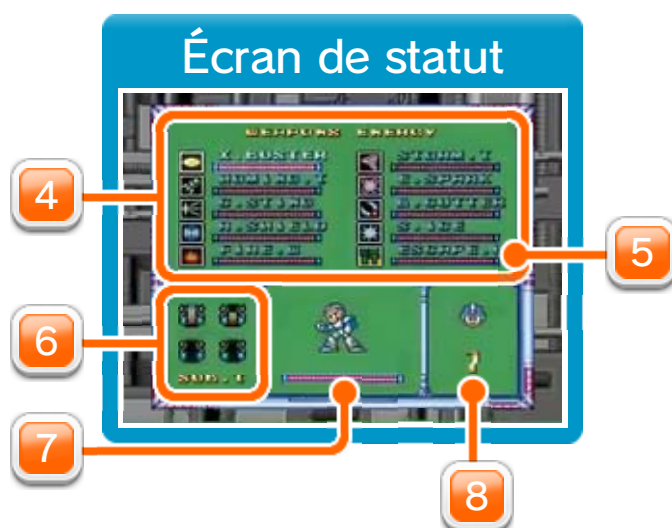
- ◆ Vous pouvez vérifier le nombre de vies qu'il vous reste à l'écran de statut.



1 Jauge d'énergie vitale

2 Jauge d'énergie de l'arme

3 Jauge d'énergie du boss



4 Armes

5 Module de secours

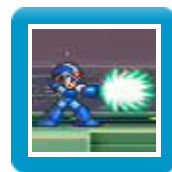
6 Réserves d'énergie

7 Jauge d'énergie vitale

8 Vies restantes

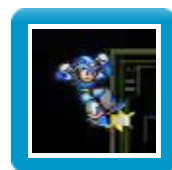
- Hyper X-Buster


Chargez le X-Buster en maintenant **Y** enfoncé, puis relâchez pour effectuer un tir dévastateur.



- Escalader les murs

Pour escalader un mur, appuyez de manière répétée sur **B** tout en sautant contre le mur.



Vous obtenez une nouvelle arme en éliminant le boss de chaque niveau. Pour sélectionner une arme, appuyez sur START pour afficher l'écran de statut. Utilisez  pour sélectionner l'arme voulue et START pour confirmer votre choix. Vous pouvez également changer d'arme en cours de partie en utilisant L ou R. L'énergie d'une arme diminue lorsque vous l'utilisez, mais elle est néanmoins restaurée lorsque vous terminez un niveau ou le quittez.



- ◆ Appuyez simultanément sur L et R pour vous équiper du X-Buster lorsque vous avez sélectionné une autre arme.
- ◆ Pour vous échapper d'un niveau que vous avez déjà terminé, affichez l'écran de statut, sélectionnez le module de secours (ESCAPE.U) et appuyez sur START.

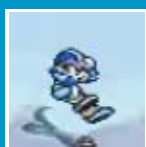
● Améliorations

Repérez et entrez dans les cellules se trouvant dans certains niveaux afin d'obtenir des améliorations.



Bras bioniques

Maintenez **Y** enfoncé pour charger votre X-Buster jusqu'à un troisième niveau. Vous pouvez également charger toutes les armes spéciales en maintenant et en relâchant **Y**.



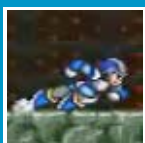
Armure

Réduit les dégâts subis de 50%.




Tête bionique

Vous permet de détruire certains blocs avec votre tête.



Pieds bioniques

Appuyez deux fois sur  dans la direction de votre choix ou sur **A** pour accélérer. Sautez en accélérant pour franchir une plus grande distance.

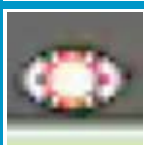
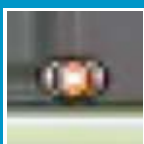
Sautez dans le siège d'une armure d'attaque mobile qui n'est pas utilisée par un ennemi pour en prendre le contrôle. Les commandes de l'armure d'attaque mobile sont similaires à celles de X. Vous n'avez pas besoin de posséder les pieds bioniques pour accélérer.



Lorsque vous utilisez l'armure d'attaque mobile, appuyez sur **Y** pour donner un coup de poing (vous ne pouvez pas utiliser le X-Buster ou toute autre arme spéciale). Les dégâts subis peuvent détruire l'armure d'attaque mobile, mais n'ont aucun effet sur la jauge d'énergie vitale de X. Appuyez sur **+** et **B** pour sauter hors de l'armure d'attaque mobile.



Vous trouverez de nombreux objets au fil des niveaux. Certains apparaissent après avoir éliminé un ennemi.



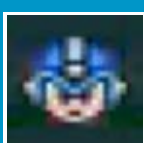
Capsules d'énergie

Les plus petites restaurent deux unités de votre jauge d'énergie vitale et de vos réserves d'énergie, tandis que les grandes en restaurent dix.



Recharges

Les petites restaurent deux unités de la jauge d'énergie de l'arme dont vous êtes équipé, tandis que les grandes en restaurent dix. Si vous êtes équipé du X-Buster ou si la jauge d'énergie de l'arme équipée est déjà pleine, l'énergie sera automatiquement attribuée à l'arme spéciale dont la jauge est au plus bas.



Vie supplémentaire

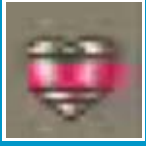
Vous offre une vie supplémentaire. Vous pouvez cumuler un maximum de neuf vies.



Réserve d'énergie

Il en existe quatre, cachées dans les niveaux. Si vous obtenez de l'énergie vitale alors que votre jauge est pleine, le surplus sera stocké dans une réserve. Sélectionnez-la à l'écran de statut et appuyez sur **Y** pour utiliser l'énergie vitale collectée afin de remplir votre jauge d'énergie vitale.

Réserve cœur




Une seule de ces réserves est cachée dans chacun des huit niveaux.

Ramassez-les pour augmenter la capacité de votre jauge d'énergie vitale.

L'écran de saisie du mot de passe s'affiche lorsque vous terminez un niveau ou si la partie prend fin. Pour reprendre



une partie précédente et saisir un mot de passe, sélectionnez PASS WORD à l'écran titre. Utilisez  pour déplacer le curseur, puis **B** ou **Y** pour modifier le chiffre affiché. Une fois tous les chiffres entrés, sélectionnez END (fin) et appuyez sur **Y** pour confirmer.

- ◆ Les vies restantes et l'énergie vitale stockée dans les réserves ne peuvent pas être sauvegardées.
- ◆ Pour retourner à l'écran titre depuis l'écran de saisie du mot du passe, touchez l'écran du Wii U GamePad et touchez RÉINITIALISER dans le menu de la console virtuelle.