

# Super Punch-Out!!

1 Commandes

2 Commencer à jouer

3 Sélection du mode

4 Déroulement de la partie

5 Écran de jeu


6 Techniques

7 Sauvegarder

## Commandes principales

Naviguer dans les menus/Garde haute (⊕)/Esquive à gauche (⊕)/Esquive à droite (⊕)/Esquive vers le bas (⊕)	⊕
Confirmer/Super Punch	A
Coup droit au corps/Coup droit au visage (⊕ + B)/Annuler	B
Coup gauche au corps/Coup gauche au visage (⊕ + Y)	Y
Commencer la partie/Mettre le jeu en pause/Reprendre la partie	START
Naviguer dans les menus (lorsque le jeu est en pause)	SELECT


## ● Super Punch

Vous ne pouvez effectuer le Super Punch que lorsque l'icône  clignote (.

Super uppercut	⊕ + A
Crochet	A
Multitude de coups gauches et droits à la tête	Maintenez ⊕ enfoncé et appuyez deux fois sur A
Multitude de coups gauches et droits au corps	Appuyez deux fois sur A

## 2 Commencer à jouer

Appuyez sur START ou A à l'écran titre pour accéder à l'écran du menu principal.

Sélectionnez une option avec  et confirmez avec START ou A.



<b>NEW GAME</b> (nouvelle partie)	Commencez une nouvelle partie. Entrez un nom pour créer un fichier de sauvegarde. Votre progression et toutes les autres données sont automatiquement sauvegardées.
<b>CONTINUE</b> (reprendre la partie)	Reprenez une partie précédemment sauvegardée.
<b>DATA CLEAR</b> (effacer les données)	Il est possible d'effacer un fichier de sauvegarde. FILE KILL (effacer un fichier) vous permet de supprimer les fichiers un par un. ALL CLEAR (tout effacer) vous permet de supprimer toutes les données en même temps. <b>Les données effacées ne peuvent pas être récupérées, alors faites attention.</b>

## 3

## Sélection du mode

Une fois un fichier créé ou chargé, l'écran de choix du mode apparaît. Sélectionnez un mode avec **+** et confirmez en

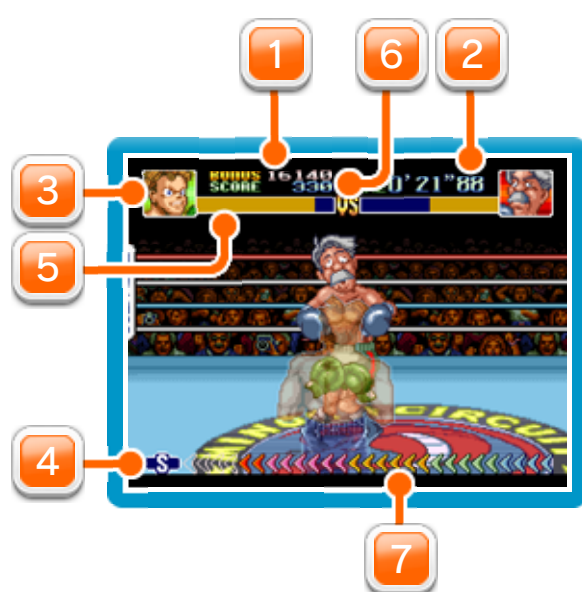


appuyant sur START ou **A**. Notez que certains modes ne sont pas accessibles au début du jeu, vous devrez remplir certaines conditions pour les débloquer.

<p><b>CHAMPIONSHIP MODE</b> (mode championnat)</p>	<p>Rempportez chacun des quatre circuits. Vous devrez combattre de multiples adversaires dans chacun d'entre eux.</p>
<p><b>TIME ATTACK MODE</b> (mode contre-la-montre)</p>	<p>Terminez le premier circuit du CHAMPIONSHIP MODE pour débloquer le TIME ATTACK MODE. Dans ce mode, choisissez un adversaire puis affrontez-le pour tenter de le battre aussi rapidement que possible.</p>
<p><b>RECORDS VIEW MODE</b> (mode temps record)</p>	<p>Vous pouvez voir tous vos records, tels que votre meilleur temps pour battre un adversaire.</p>
<p><b>BUTTON SETTING MODE</b> (mode paramètres)</p>	<p>Dans ce mode, vous pouvez changer la configuration des boutons.</p>

Chaque match est un combat d'un round de trois minutes. Dirigez votre personnage et affrontez votre adversaire pour remporter la victoire.

- Quand la barre d'endurance est vide, vous tombez à terre. Si vous ne vous relevez pas avant que l'arbitre compte jusqu'à 10, vous perdez par K.-O. Si vous tombez trois fois, vous perdez par T.K.-O. (K.-O. technique).
- Si vous n'arrivez pas à vaincre votre adversaire en un round, il gagne.
- Si vous perdez le match, vous pouvez continuer, mais si vous n'avez plus de continues, la partie est terminée. Le nombre de continues est affiché en bas à droite de l'écran de résultats, comme ceci : REST=2.



### 1 Bonus de temps

Le bonus est ajouté à votre score si vous gagnez.

### 2 Temps écoulé

### 3 Indicateur de puissance

### 4 Icône du Super Punch

### 5 Barre d'endurance

### 6 Score

### 7 Barre de puissance

## ● Puissance

L'indicateur de puissance (derrière votre personnage) change avec le temps du bleu au rouge, puis



clignote. Si vous donnez un coup quand il clignote, le coup normal devient plus rapide et le Super Punch gagne en puissance.

## ● Super Punch

La barre de puissance augmente quand vous frappez votre adversaire, et diminue quand vous recevez un coup. Lorsque la barre est pleine, l'icône du Super Punch clignote et vous pouvez effectuer un coup puissant en appuyant sur **A** ou **+** et **A**. Si vous appuyez deux fois sur **A**, vous effectuerez une multitude de coups.



## ● Endurance

La barre d'endurance diminue quand vous subissez une attaque et augmente quand vous touchez votre adversaire. Appuyez sur **A**, **B**, **X** ou **Y** à plusieurs reprises quand votre personnage est à terre pour que le niveau d'endurance récupéré augmente. Vous pouvez également récupérer de l'endurance si vous faites la même chose quand votre adversaire est à terre.

Les données du jeu sont automatiquement sauvegardées après un combat ou lorsque vous modifiez les paramètres.



Sélectionnez DATA CLEAR à l'écran du menu principal pour effacer les données sauvegardées.

Les données effacées ne peuvent pas être récupérées, alors faites attention.

#### FILE KILL

Sélectionnez un fichier de sauvegarde et effacez-le. Cependant, même si le fichier est effacé, les records du mode temps record sont conservés, mais le nom est modifié.

#### ALL CLEAR

Supprime tous les fichiers sauvegardés et les records.