

Kirby Super Star

1 Commandes

2 Commencer à jouer

3 Déroulement de la partie

4 Écran de jeu

5 Copier des pouvoirs

6 Allié

7 Caractéristiques des stages

8 Objets

9 Sauvegarde

Commandes principales

| | |
|---|--------|
| Se déplacer/S'accroupir/Naviguer dans les menus | + |
| Confirmer | A |
| Sauter/Annuler | B |
| Voir la liste des trésors | X |
| Confirmer/Aspirer | Y |
| Se protéger d'une attaque | L / R |
| Confirmer/Mettre en pause | START |
| Effacer les données | SELECT |

◆ Maintenez L, R, START et SELECT enfoncés pour redémarrer le jeu.

Commandes de Kirby

| | |
|------------------------|--|
| Marcher | + |
| S'accroupir | + |
| Sprinter | Appuyez deux fois rapidement sur + puis maintenez enfoncé pour sprinter. Relâchez + pour vous arrêter. |
| Glisser | Lorsque vous êtes accroupi, appuyez sur B pour glisser. |
| Flotter | Appuyez de manière répétée sur B lorsque vous êtes en l'air pour flotter. |
| Attaquer dans les airs | Lorsque vous flottez, appuyez sur Y pour souffler de l'air sur vos ennemis. Sachez cependant que cette action vous fait dégonfler et retomber au sol, comme un ballon de baudruche ! |

| | |
|----------------------------------|--|
| Aspirer | Appuyez sur Y pour aspirer un ennemi ou un objet. |
| Recracher | Appuyez sur Y après avoir aspiré un ennemi ou un objet pour recracher une étoile. Vous pouvez utiliser cette action pour détruire des ennemis ou des blocs. |
| Avaler | Appuyez sur A ou  pour avaler un ennemi et copier son pouvoir. Chaque ennemi a un pouvoir différent, et certains n'en ont aucun. |
| Utiliser un pouvoir copié | Appuyez sur Y pour utiliser un pouvoir copié. |
| Appeler un allié | Appuyez sur A lorsque vous possédez un pouvoir copié pour faire apparaître un allié. |
| Rayon | Appuyez sur A lorsque vous ne possédez pas de pouvoir copié pour activer le rayon. Si le rayon touche un allié, celui-ci redeviendra un objet de pouvoir. |
| Se protéger d'une attaque | Appuyez sur L ou R pour vous protéger d'une attaque. |
| Passer une porte | Lorsque vous êtes devant une porte, appuyez sur  pour entrer. |
| Monter/ Descendre une échelle | Lorsque vous êtes devant une échelle, appuyez sur  pour monter/descendre. |
| Ouvrir un coffre | Lorsque vous êtes devant un coffre, appuyez sur  . |

| | |
|--------------------------------------|--|
| Voir la liste des trésors | Lorsque vous avez atteint "The Great Cave Offensive" (Les cavernes du péril), appuyez sur X pour afficher la liste des trésors. |
| Flotter lorsque vous êtes sous l'eau | Lorsque vous êtes sous l'eau, appuyez sur B ou + pour flotter. |
| Pistolet à eau | Lorsque vous êtes sous l'eau, appuyez sur Y pour asperger vos ennemis d'eau et ainsi les éliminer. |

● Didacticiel

La première fois que vous essayez l'un des jeux, un écran semblable à celui qui se trouve à droite s'affiche.



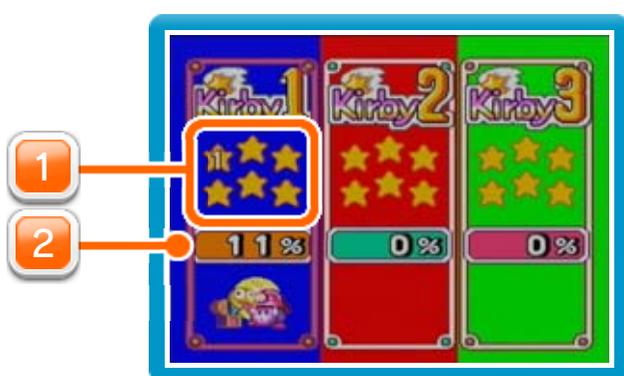
Sélectionnez YES (oui) sur cet écran et un court tutoriel expliquant toutes les commandes se lancera. Vous passerez ensuite à un niveau d'entraînement. Sélectionnez NO (non) et le jeu démarrera une fois que les commandes principales et les objectifs auront été expliqués. Appuyez sur START pendant les explications pour commencer le jeu directement.

2 Commencer à jouer

Appuyez sur n'importe quel bouton à l'écran titre pour afficher l'écran de sélection du fichier.

Utilisez  pour sélectionner un fichier et appuyez sur **A** pour confirmer. Votre partie sera sauvegardée dans ce fichier.

- ◆ Sélectionnez le fichier d'une partie sauvegardée et appuyez sur SELECT pour l'effacer. **Les données effacées ne peuvent pas être récupérées, alors faites attention !**



1 Jeux terminés

Les étoiles représentent les jeux et le numéro adéquat s'affichera lorsque vous terminerez un jeu.

2 Pourcentage achevé

● Écran de sélection du jeu

Sélectionnez un jeu à partir de l'écran de sélection du jeu. Sélectionner SOUND SWITCH (contrôle du son) pour ajuster les paramètres audio. Sélectionnez un mini-jeu puis le nombre de joueurs.



3 Jeux

4 Mini-jeux

5 Contrôle du son

- ◆ Des jeux supplémentaires deviendront disponibles au fur et à mesure que vous avancerez dans les quatre premiers jeux.

3 Déroulement de la partie

L'objectif de la plupart des jeux est d'éliminer les ennemis et autres obstacles sur votre route vers le boss de fin. Battez le boss pour passer au stage suivant.



Chaque jeu étant unique, certains ont des règles et des objectifs différents. Reportez-vous toujours aux instructions données dans le didacticiel pour savoir comment jouer à chaque jeu.

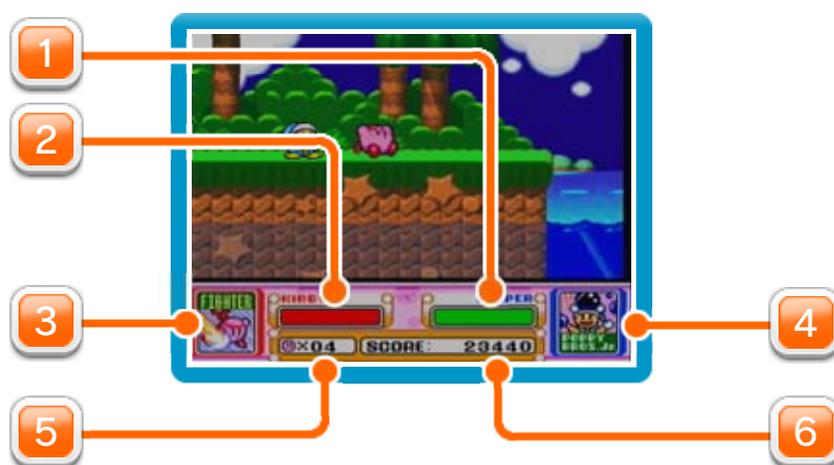
◆ Le didacticiel est en anglais.

● Perte de vies et fin de partie

Vous subissez des dégâts si vous êtes touché par un ennemi ou une attaque. Si votre jauge d'énergie se vide ou que vous tombez hors de l'écran, vous perdez une vie. Votre partie se termine lorsque vous n'avez plus de vies.



À l'écran de fin de partie, sélectionnez CONTINUE (continuer) pour recommencer à partir de la dernière sauvegarde, ou GAME END (terminer) pour retourner à l'écran de sélection du jeu.



1 Jauge d'énergie de l'allié

2 Jauge d'énergie de Kirby

3 Statut

Affiche le statut de Kirby et le pouvoir copié.

4 Type d'allié

5 Vies restantes

6 Score

- ◆ Cet écran peut varier en fonction du jeu. L'écran ci-dessus correspond au jeu "Spring Breeze" (Brise de printemps).
- ◆ Les informations de l'allié s'affichent seulement lorsqu'il est activé.

Aspirez un ennemi avec **Y** puis avalez-le avec **A** ou **+** pour copier son pouvoir. Appuyez sur **START** pour mettre le jeu en pause et voir comment utiliser le pouvoir copié.



Appuyez sur **A** pour afficher des instructions plus détaillées.

Certains ennemis ne peuvent pas être aspirés, et d'autres ne possèdent aucun pouvoir.

◆ Vous ne pouvez pas aspirer un ennemi lorsque vous détenez un pouvoir copié.

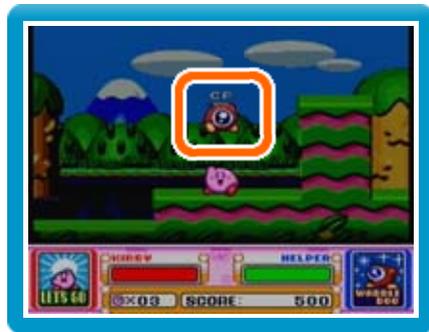
● Se débarrasser d'un pouvoir copié

Vous perdez votre pouvoir copié lorsque vous subissez un certain nombre de dégâts. Aspirez l'étoile



apparaissant à ce moment pour récupérer le pouvoir. Cependant, l'étoile disparaît après un certain temps si vous ne l'avalez pas.

Lorsque vous avez copié un pouvoir, appuyez sur **A** pour faire apparaître l'allié associé à ce pouvoir. Celui-ci est contrôlé par la console et assiste Kirby dans son aventure. Si l'allié entre en contact avec un symbole ennemi ou un objet de pouvoir, il le récupérera. Si Kirby n'a pas copié de pouvoir, appuyez sur **A** pour activer le rayon afin de viser l'allié et ainsi le transformer en objet de pouvoir.



- ◆ Lorsque la jauge d'énergie de l'allié est complètement vide, celui-ci disparaît. Cependant, s'il arrive à trouver un nouveau pouvoir rapidement, il se transforme et récupère toute son énergie.

● Partager la nourriture

Si vous ou votre allié avez récemment ramassé de la nourriture ou une maxi-tomate, mettez-vous en contact pour en partager les effets bénéfiques.

● Commandes de l'allié (joueur 2 seulement)

Lorsque vous activez un allié, appuyez sur n'importe quel bouton de la télécommande du joueur 2 pour le contrôler.

Commandes spéciales du joueur 2

Flotter

Appuyez plusieurs fois sur **B** pour gonfler et flotter dans les airs.

Étoile

Appuyez sur **A** pour vous transformer en étoile et revenir vers Kirby.

Utiliser un pouvoir

Appuyez sur **Y** pour utiliser votre pouvoir.

Faire disparaître un allié

Appuyez sur **A** de manière répétée pour vider la jauge d'énergie de l'allié. Une fois que celle-ci est vide, l'allié disparaît.



Bloc

Vous pouvez détruire ou aspirer un bloc.



Bloc bombe

Il explose lorsque vous le détruisez, causant des dégâts à ceux qui se trouvent près de lui.



Poteau

Frappez-le à l'aide du pouvoir marteau (Hammer) ou pierre (Stone).



Corde

Vous pouvez la couper avec le pouvoir trancheur (Cutter) ou épée (Sword).



Interrupteur

Touchez-le ou attaquez-le pour l'activer.



Étoile Warp

Touchez-la pour être transporté dans un autre endroit.



Nourriture

Restaure une partie de votre jauge d'énergie



Maxi-tomate

Restaure entièrement votre jauge d'énergie.



1UP

Vous donne une vie supplémentaire.



Sucette

Vous immunise contre les attaques ennemies pendant un instant.



Symbole ennemi

Touchez-le pour copier le pouvoir correspondant.



Objet de pouvoir

Aspirez et avalez-le pour obtenir un pouvoir.

- ◆ Plusieurs types de nourriture, de symboles ennemis et d'objets de pouvoir sont disponibles dans le jeu.

Lorsque vous terminez un niveau ou un jeu, votre progression est automatiquement sauvegardée dans le fichier sélectionné. Pour reprendre une partie sauvegardée, sélectionnez CONTINUE à l'écran titre du jeu correspondant.

◆ Les vies restantes ne seront pas sauvegardées.

● Sauvegarder dans "The Great Cave Offensive" (Les cavernes du péril)

Dans ce jeu, vous ne pouvez sauvegarder qu'à certains points prévus à cet effet. Placez-vous sur le point de sauvegarde et sélectionnez YES pour sauvegarder.

