

Donkey Kong Country

1 Commandes

2 Commencer à jouer

3 Déroulement de la partie

4 Écran de carte

5 Écran de jeu

6 Objets et tonneaux

7 Sauvegarder

Commandes principales

Se déplacer/S'accroupir	⊕ / ⊕
Changer de personnage/ Descendre des animaux alliés	A
Sauter/Nager	B
Effectuer une roulade	Y
Mettre en pause	START

Autres commandes

Sauter	Appuyez sur B pour sauter. Bondissez sur le dos d'un animal allié pour le chevaucher, puis appuyez sur A lorsque vous voulez en descendre.
Courir	Lorsque vous vous déplacez, maintenez Y enfoncé pour courir.
Grimper aux lianes	Montez et descendez avec ⊕. Appuyez sur B pour lâcher la liane. Lorsque vous vous déplacez, maintenez Y enfoncé pour aller plus vite.
Nager	Appuyez sur B pour nager et déplacez-vous en appuyant sur ⊕.
Effectuer une roulade	Appuyez sur Y pour effectuer une roulade et écraser ainsi vos ennemis.

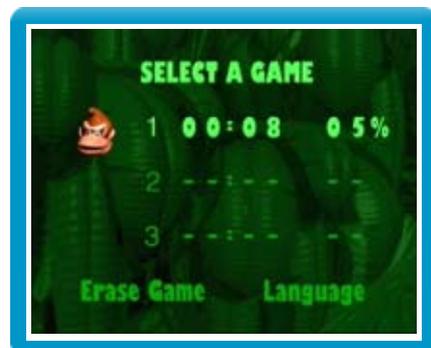
Ramasser/ Lancer un tonneau	Maintenez Y enfoncé pour ramasser un tonneau, et relâchez pour le lancer. Relâchez Y tout en maintenant + enfoncé pour déposer le tonneau.
Frapper le sol	Maintenez + enfoncé et appuyez sur Y pour frapper le sol. Cette technique est une attaque efficace et permet également de révéler des objets enfouis dans le sol (seul Donkey Kong peut effectuer cette action).

Commandes des animaux alliés

Rambi le rhinocéros	Appuyez sur Y pour courir et sur B pour sauter.
Expresso l'autruche	Appuyez sur Y pour courir. Appuyez sur B pour sauter, puis appuyez de manière répétée une fois dans les airs pour flotter doucement vers le sol.
Enguarde l'espadon	Appuyez sur Y pour filer à toute allure.
Winky la grenouille	Appuyez sur B pour effectuer un super saut.

2 Commencer à jouer

Appuyez sur START à l'écran titre, sélectionnez un fichier avec **A**, et confirmez en appuyant sur **A**.



Choisissez l'un des trois modes suivants : ONE PLAYER (un joueur), TWO PLAYER CONTEST (compétition deux joueurs) ou TWO PLAYER TEAM (deux joueurs en équipe) pour commencer la partie.

3 Déroulement de la partie

Choisissez un niveau à l'écran de carte et appuyez sur **A** pour commencer la partie. Utilisez les techniques de Donkey Kong et Diddy Kong pour terminer le niveau. Lorsque vous êtes touché par un ennemi et que vous jouez en duo, le meneur disparaît et l'autre personnage prend sa place. Lorsque vous jouez en solo et que vous tombez dans un trou ou qu'un ennemi vous touche, vous perdez une vie. La partie prend fin lorsque vous n'avez plus de vies.

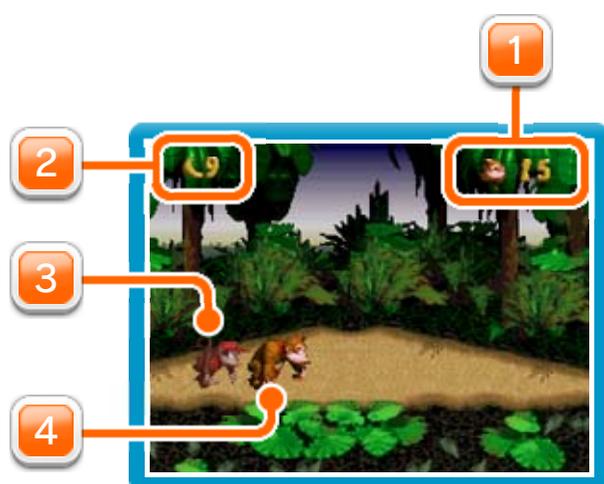




1 Direction

2 Sauvegarder (Candy Kong)

3 Position actuelle



1 Vies restantes

2 Nombre de bananes ramassées

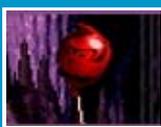
3 Diddy Kong

4 Donkey Kong



Bananes

Collectez-en 100 pour obtenir une vie supplémentaire.



Ballons

Les ballons rouges vous permettent d'obtenir une vie supplémentaire, les verts deux vies supplémentaires et les bleus trois.



Tonneau DK

Si vous avez perdu votre camarade, brisez le tonneau pour le retrouver.



Tonneau continue

Brisez-le pour recommencer à cet endroit lorsque vous perdez une vie.

Sautez dans le tonneau de sauvegarde de Candy Kong pour sauvegarder votre partie. Votre progression sera enregistrée.

Sélectionnez ERASE GAME (effacer la partie) à l'écran de sélection du fichier pour effacer un fichier. **Les données effacées ne peuvent pas être récupérées, alors faites attention.**



Tonneau de sauvegarde