

EarthBound

1 Commandes

2 Commencer à jouer

3 Déroulement de la partie

4 Écrans de jeu

5 Commandes

6 Combattre les ennemis


7 Sauvegarder

Commandes principales

Se déplacer/Naviguer dans les menus	+
Confirmer/Afficher les commandes	A
Annuler/Afficher le compteur de HP/PP et l'argent	SELECT / B
Voir la carte	X
Confirmer/Examiner/Parler	L
Utiliser la sonnette du vélo	R
Commencer la partie	START

- ◆ Vous pouvez accéder à la carte et au vélo au fur et à mesure de votre progression dans le jeu.
- ◆ Vous pouvez aussi appuyer sur SELECT, puis sur L pour afficher les commandes.

- Commencer une nouvelle partie

À l'écran de sélection du fichier, sélectionnez START NEW GAME (nouvelle partie), puis utilisez  et **A**



pour régler les paramètres. Choisissez les noms de vos personnages, répondez à quelques questions, puis sélectionnez YEP (ouais) dans la fenêtre de confirmation pour commencer la partie.

- Reprendre une partie sauvegardée

Sélectionnez un fichier de sauvegarde à l'écran de sélection du fichier pour reprendre une partie.

Suite à un enchaînement d'événements étranges, vous voilà entraîné dans une aventure dont le but est de



sauver la Terre ! Parlez aux habitants des villes et combattez des ennemis afin de progresser. Si vous subissez des dommages, vous pouvez guérir en utilisant des objets ou certains pouvoirs psychiques. L'autre option, tout aussi ingénieuse, est de passer une nuit dans un hôtel ou chez vous, d'autant plus que cela vous permettra de récupérer vos PP (points psychiques). Il vous est aussi possible de récupérer vos PP en utilisant certains objets. Si un ennemi vous terrasse en faisant tomber vos HP (points de vie) à zéro, vous pourrez choisir de continuer ou de terminer votre partie. En reprenant la partie, les PP du personnage principal retombent à zéro et l'argent que vous possédiez est réduit de moitié. Vous retournez un peu avant l'endroit où vous avez perdu, mais votre niveau et vos points d'expérience restent intacts. Pour terminer, les personnages qui vous accompagnent sont inconscients et doivent être ranimés dans un hôpital.

4 Écrans de jeu



1 Commandes

2 Argent

Lorsque vous gagnez une bataille, l'argent récolté sera automatiquement transféré à votre banque. Pour pouvoir retirer cet argent, vous devez utiliser un distributeur automatique (ATM) que vous pourrez trouver dans les pharmacies, les hôtels, etc. Lorsque vous êtes devant un distributeur automatique, appuyez sur L, puis sélectionnez WITHDRAWAL (retrait) et la somme que vous désirez retirer de la banque. Pour verser de l'argent sur votre compte, sélectionnez DEPOSIT (versement) et choisissez le montant désiré.

3 Compteur de HP/PP

Le compteur de HP affiche l'énergie de votre personnage. Vous utilisez les PP lorsque vous réalisez des coups PSI.



4 Commandes lors des batailles

5

Compteur de HP/PP

Appuyez sur **A** à l'écran de jeu pour afficher la liste des commandes disponibles.

Sélectionnez une commande

avec **+**, puis appuyez sur **A** pour confirmer.



TALK TO (parler)	Parlez à la personne en face de vous.
PSI	Utilisez des PP pour exécuter un pouvoir psychique.
CHECK (examiner)	Examinez les signes, les poubelles et d'autres choses.
GOODS (objets)	Utilisez, laissez ou donnez des objets à d'autres personnages. Sélectionnez HELP! (à l'aide !) pour lire des descriptions utiles sur chacun des objets.
EQUIP (s'équiper)	Équipez-vous d'une arme et changez de vêtement.
STATUS (statut)	Consultez les statistiques de vos personnages.

6 Combattre les ennemis

Touchez un ennemi à l'écran de jeu pour le combattre. Vous pouvez attaquer un ennemi par surprise en vous approchant de lui par derrière. Ainsi, vous pouvez lancer la première attaque lorsque le combat commence. Cependant, soyez prudent car les ennemis peuvent aussi vous attaquer par surprise, et dans ce cas, ce sont eux qui lancent la première attaque. Lorsque vous êtes à l'écran de combat, choisissez une commande avec \oplus , puis appuyez sur **A** pour confirmer. Si vous êtes assez fort, vous pouvez terrasser des ennemis plus faibles sans passer par l'écran de combat.



BASH (frapper)	Attaquez avec l'arme dont vous êtes équipé.
PSI	Utilisez vos PP pour exécuter un pouvoir psychique.
GOODS (objets)	Utilisez un objet.
DEFEND (défendre)	Protégez-vous des attaques ennemies et réduisez ainsi l'importance des dommages reçus.
AUTO FIGHT (combat auto)	Laissez l'IA combattre à votre place. Appuyez sur B pour reprendre le contrôle.
RUN AWAY (fuir)	Essayez de fuir le combat.

◆ Certains personnages disposent de commandes différentes.

Utilisez les téléphones qui se trouvent un peu partout dans le jeu pour appeler votre père et sauvegarder la partie.



Sélectionnez RECORD (enregistrer) pour sauvegarder, puis CONTINUE (continuer) pour reprendre votre partie, ou END (terminer) pour quitter la partie. Utiliser un téléphone noir est gratuit, mais en utiliser un vert coûte un dollar.

- ◆ Si vous sélectionnez END après une sauvegarde, un message vous demandant d'éteindre la console s'affiche. Touchez l'écran tactile du Wii U GamePad et sélectionnez RÉINITIALISER dans le menu de la console virtuelle pour retourner à l'écran titre.