

Super Metroid

1 Commandes

2 Commencer à jouer

3 Déroulement de la partie

4 Écran de jeu

5 Énergie

6 Écran de carte

7 Écran de Samus

8 Objets icônes

9 Objets d'énergie

10 Sauvegarder

Commandes principales

Se déplacer/Naviguer dans les menus	+
Sauter/Confirmer	A
Accélérer/Annuler	B
Tirer	X
Annuler la sélection d'un objet spécial	Y
Viser en diagonale vers le bas	L
Viser en diagonale vers le haut	R
Afficher l'écran de carte	START
Changer d'objet spécial	SELECT

Canon à rayon

Appuyez sur X pour tirer un rayon avec votre arme. Utilisez L pour viser en diagonale vers le bas, R pour viser en diagonale vers le haut et + pour viser vers le haut.

Appuyez sur L et R simultanément pour viser vers le haut tout en étant accroupi.

Accélérer

Maintenez B et utilisez + pour courir.

Sauter

Plus vous maintenez A enfoncé, plus vous sautez haut. Maintenez + en sautant pour effectuer un saut en ville.

Commandes spéciales pour les améliorations

Charge	Maintenez X enfoncé pour charger votre canon à rayon.
Saut spatial	Appuyez sur A au bon moment lors d'un saut en vrille pour effectuer un saut spatial.
Boule Morphing	Appuyez deux fois sur + pour prendre la forme d'une Boule Morphing qui permet de passer dans des endroits confinés. Appuyez sur + pour revenir à la position accroupie. Vous pouvez lâcher des bombes sous la forme Boule Morphing avec X , une fois que l'amélioration a été acquise.

2

Commencer à jouer

- 1 Appuyez sur START à l'écran titre pour afficher l'écran des données de Samus.

Choisissez un fichier avec **+**, puis confirmez avec **A** pour commencer à jouer.



Écran des données de Samus

Menu des données de Samus

DATA COPY
(copier des données)

Pour copier des données sauvegardées, sélectionnez un fichier avec **A** et appuyez à nouveau sur le fichier où vous souhaitez le copier. Sélectionnez YES (oui) pour terminer.

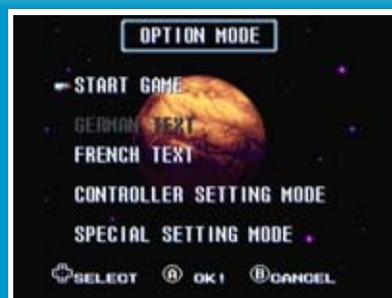
DATA
CLEAR
(effacer des données)

Pour effacer des données sauvegardées, sélectionnez le fichier que vous souhaitez effacer avec **A** et confirmez avec YES. **Les données effacées ne peuvent pas être récupérées, alors faites attention.**

EXIT
(sortie)

Retourner à l'écran titre.

- 2 À l'écran des options, choisissez GERMAN TEXT (texte en allemand) ou FRENCH TEXT (texte en français) pour la langue des sous-titres, puis START GAME (commencer la partie) pour commencer le jeu.



Écran des options

Menu des options

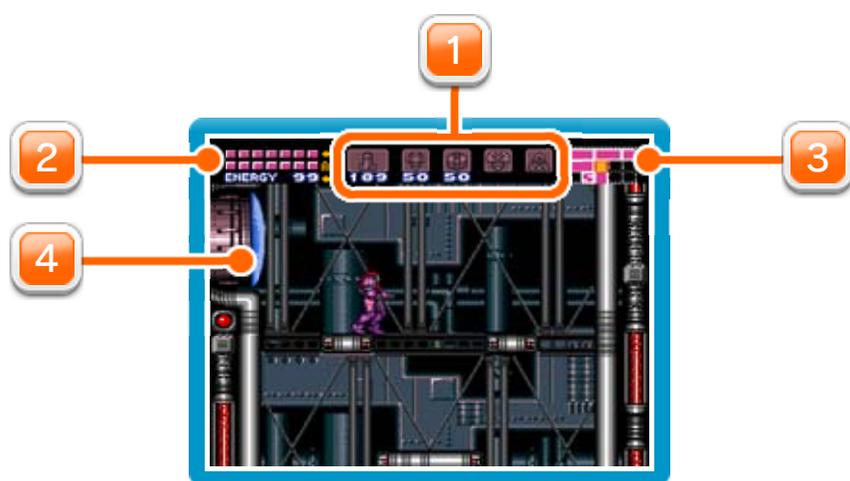
<p>GERMAN TEXT</p>	<p>Choisissez cette option pour afficher les sous-titres en allemand lors des cinématiques, en plus du texte en anglais par défaut.</p>
<p>FRENCH TEXT</p>	<p>Choisissez cette option pour afficher les sous-titres en français lors des cinématiques, en plus du texte en anglais par défaut.</p>
<p>CONTROLLER SETTING MODE (mode de réglages de la manette)</p>	<p>Pour changer les réglages de votre manette, utilisez le curseur pour mettre en surbrillance le bouton que vous désirez changer, puis appuyez sur le bouton que vous voulez utiliser pour cette action. Veillez à ne pas changer les boutons de visée diagonale (L / R) par l'un des boutons du devant de la manette : vous ne seriez plus en mesure d'effectuer cette action.</p>
<p>SPECIAL SETTING MODE (mode de réglages spéciaux)</p>	<p>Vous pouvez ajuster les réglages pour les options ICON CANCEL (annuler) et MOON WALK. Mettez MOON WALK sur ON (marche) et appuyez sur  dans la direction opposée à la vôtre, tout en maintenant X enfoncé. Samus marchera à reculons sans changer de direction.</p>

3

Déroulement de la partie

Suite à une directive d'urgence émise par la fédération galactique, Samus a reçu pour mission de retourner sur la planète Zèbes afin de la débarrasser des pirates de l'espace qui l'occupent, et de retrouver la larve Metroid qui a été dérobée. À travers six zones immenses qui constituent Zèbes, battez-vous en récupérant un grand nombre d'armes et d'améliorations de costumes sur votre chemin. N'oubliez pas de fouiller chaque recoin de la carte car la planète regorge d'objets cachés, dont certains ne sont disponibles qu'une fois que certaines améliorations ont été acquises.





1 Réserves d'objets icônes

2 Réserve d'énergie

3 Carte de la zone

4 Porte

Comment ouvrir des portes de différentes couleurs

Bleue	Tirez dessus avec votre canon à rayon, ou posez une bombe à côté.
Rouge	Tirez cinq missiles sur la porte pour l'ouvrir.
Verte	Tirez un super missile sur la porte pour l'ouvrir.
Jaune	Utilisez l'amélioration bombe de puissance pour l'ouvrir.

◆ Certaines portes restent fermées tant que vous n'avez pas accompli certains objectifs.

5 | Énergie

Votre énergie diminue lorsque vous subissez des dégâts dus aux attaques ennemies, ou à certains pièges et obstacles dans le jeu. Si votre énergie se vide complètement, la partie prend fin.

Vous pouvez récupérer de l'énergie en trouvant une réserve d'énergie. Réglez-la sur AUTO (automatique) et l'énergie sera restaurée automatiquement lorsqu'elle tombera à zéro.



1 Réserve d'énergie

2 Récupération d'énergie automatique
(seulement si réglée sur AUTO)

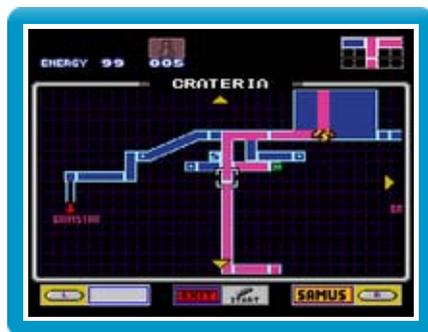
3 Énergie restante

● Fin de partie

À l'écran de fin de partie, sélectionnez YES pour recommencer le jeu au dernier point de sauvegarde. Sélectionnez NO (non) pour retourner à l'écran titre.

6 Écran de carte

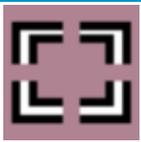
Appuyez sur START pour vérifier votre position sur l'écran de carte. Vous pouvez faire défiler la carte avec .



Les zones déjà visitées sont affichées en rose. Cependant, si vous accédez à un terminal de cartes, vous pouvez voir l'intégralité de la carte de la zone où vous vous trouvez, et les zones qu'il vous reste à découvrir sont affichées en bleu.

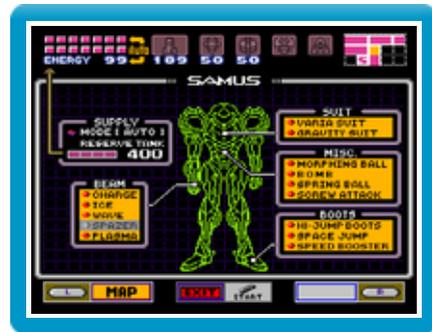
◆ Les chambres et passages secrets ne sont pas affichés.

Légende de la carte

	Position actuelle
	Zone du boss
	Station de missiles
	Station d'énergie
	Unité de sauvegarde
	Position de la dernière unité de sauvegarde utilisée
	Terminal de cartes

7 Écran de Samus

À l'écran de carte, appuyez sur R pour afficher l'écran de Samus. Vous pouvez y voir votre statut, vos objets et améliorations.



Pour équiper et retirer des améliorations (excepté les réserves), mettez-les en surbrillance et appuyez sur A.

Réserves

Réserve de secours

Votre réserve d'énergie de secours. Mettez MODE en surbrillance et appuyez sur A pour changer la façon dont votre réserve sera utilisée. En mode AUTO, votre énergie sera restaurée lorsqu'elle tombera à zéro, mais en mode MANUAL (manuel), vous pouvez restaurer l'énergie vous-même en mettant RESERVE TANK (réserve de secours) en surbrillance et en appuyant sur A.

Canon à rayon

Rayon de charge

Permet de charger le canon à rayon.

Rayon de glace

Gèle la plupart des ennemis et projectiles qu'il touche, les empêchant de bouger pendant une courte période.

Rayon à vagues

Tire un rayon à vagues qui peut traverser certains murs et obstacles.

Multi-rayons	Tire trois rayons simultanés.
Rayon plasma	Le plus puissant des rayons. Il peut traverser de nombreux obstacles et atteindre plusieurs ennemis à la fois.

Costumes

Costume varia	Réduit de moitié les dégâts infligés par les ennemis. Il permet aussi de supporter de hautes températures.
Costume de gravité	Réduit les dégâts infligés par les ennemis de trois quarts. Il permet également de se déplacer librement dans l'eau et de résister à la lave.

Objets spéciaux

Boule Morphing	Vous fait prendre la forme d'une petite boule, ce qui permet de passer dans des endroits confinés.
Bombe	Permet de poser des bombes lorsque Samus est sous la forme de Boule Morphing.
Boule sauteuse	Permet à Samus de sauter lorsqu'elle est sous la forme de Boule Morphing. Il est possible de poser des bombes en cours de saut.
Attaque en vrille	Effectuez un saut en vrille sur les ennemis pour leur infliger des dégâts.

Bottes

Bottes de méga saut	Augmente la hauteur des sauts.
Saut spatial	Permet de continuer à sauter une fois en l'air.
Accélérateur	Permet de courir à une vitesse incroyablement élevée.

Les objets icônes peuvent s'obtenir en tirant dans les boules d'objets détenues par les nombreuses statues Chozo disséminées dans le jeu.



Statue Chozo

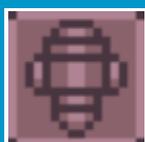
Sélectionnez les objets avec SELECT et utilisez-les pour faciliter votre progression.

Commandes des objets icônes



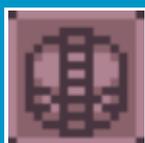
Missiles

Tirez un missile en appuyant sur **X**.



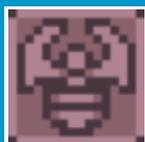
Super missile

Tirez un missile encore plus puissant en appuyant sur **X**.



Bombe de puissance

Appuyez sur **X** lorsque Samus est sous la forme de Boule Morphing pour poser une bombe extrêmement puissante. Elle infligera des dégâts à tous les ennemis à l'écran, et ouvrira certains types de portes et de passages secrets.



Rayon grappin

Visez et tirez le rayon grappin sur certains types de blocs avec **X**. Il permet de se balancer au-dessus de grands trous et vers des zones ouvertes.



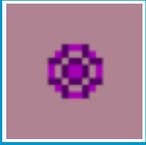
Rayon X

Maintenez **B** enfoncé pour tirer un rayon X, dont la lumière révèle les passages secrets et les blocs destructibles.



Réserve d'énergie

Augmente la capacité de la réserve d'énergie d'une unité et restaure complètement l'énergie.



Boule d'énergie

Restaure une petite quantité d'énergie.



Grosse boule d'énergie

Restaure une grande quantité d'énergie.



Bombe de puissance

Restaure en partie la réserve de bombes de puissance.

10 Sauvegarder

Vous pouvez sauvegarder vos données soit en utilisant une des nombreuses unités de sauvegarde présentes tout au long du jeu, soit en retournant au vaisseau de Samus (appuyez sur  lorsque vous êtes dessus). Sélectionnez YES pour sauvegarder votre progression.



Unité de sauvegarde



Vaisseau