

# F-ZERO

1 Commandes

2 Commencer à jouer

3 Écran de jeu

4 Déroulement de la partie

5 Machines restantes

6 Super Jets

7 Sauvegarder

## Commandes principales

Diriger	+
Super Jet	A
Accélérer	B
Freiner	Y
Déplacer le poids sur la gauche	L
Déplacer le poids sur la droite	R
Pause	START

## 2 Commencer à jouer

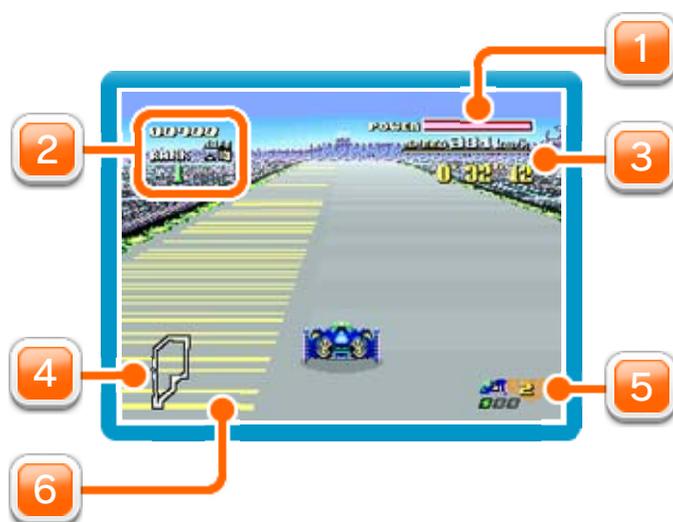
Utilisez  pour choisir entre GRAND PRIX (une compétition de cinq courses) ou PRACTICE (entraînement sur n'importe



quel circuit), et appuyez sur START pour confirmer. Une fois que vous avez terminé une course, RECORDS apparaît. Choisissez cette option pour voir les records de vos courses.

- ◆ Dans Grand Prix, les ligues vont de Knight (chevalier) à King (roi), et les classes de Beginner (débutant) à Expert.

### 3 Écran de jeu



1 Jauge d'énergie

2 Nombre de points/Position

3 Vitesse/Temps

4 Tracé du circuit

5 Nombre de machines restantes

6 Zone d'énergie

## 4 Déroulement de la partie

Faites cinq tours de piste et affrontez d'autres pilotes pour finir premier. Si vous touchez d'autres machines ou le rail de



sécurité, votre vaisseau perdra de l'énergie. Si votre jauge d'énergie se vide complètement, vous quittez la course. En Grand Prix, vous devez finir chaque tour à un certain rang et finir la course dans le top 3 pour ne pas perdre.

- ◆ La partie en haut à gauche de l'écran de jeu (SAFE) montre quelle position vous devez atteindre pour continuer.

Si vous quittez une course de Grand Prix, vous pourrez la reprendre à condition d'avoir des machines de recharge restantes. Si vous choisissez TRY AGAIN (recommencer), vous utilisez une de vos machines et retournez à la ligne de départ. Si vous n'avez pas de machine de recharge, la partie prend fin.

- ◆ Vous pouvez gagner des machines de recharge supplémentaires en obtenant un certain nombre de points pendant une course.



Écran de reprise de la partie

## 6 Super Jets

À la fin de chaque tour, une des icônes de Super Jet situées en bas à droite de l'écran passera au vert. Quand une de ces icônes est allumée, appuyez sur **A** pour obtenir une brève accélération. Vous pouvez obtenir un maximum de trois Super Jets.

Super Jets



Ce jeu possède une fonction de sauvegarde automatique qui sauvegarde la partie à la fin de chaque course.

- ◆ Si vous appuyez sur SELECT après avoir sélectionné RECORDS, le message suivant apparaît : ERASE? YES/NO (effacer ? oui/non). Si vous choisissez YES et confirmez avec START, les données de la course en cours sont effacées. **Faites attention, les données effacées ne peuvent pas être récupérées.**