

# Super Mario World

1 Commandes

2 Commencer à jouer

3 Déroulement de la partie

4 Écran de carte

5 Écran de jeu

6 Objets


7 Sauvegarder et effacer

## Commandes principales


Se déplacer/S'accroupir	+ / +
Attaquer en vrille/Nager	A
Sauter/Nager	B
Courir/Ramasser un objet/Lancer une boule de feu	Y
Faire défiler l'écran vers le point de départ (seulement pour certains niveaux)	L
Faire défiler l'écran vers la fin du parcours (seulement pour certains niveaux)	R
Mettre en pause	START
Relâcher un objet en réserve	SELECT

## Commandes de Mario-cape

Se débarrasser des ennemis avec votre cape	Appuyez sur Y.
Décoller	Appuyez sur Y pour courir jusqu'à ce que Mario étende ses bras et atteigne sa vitesse de pointe, puis appuyez sur B pour qu'il s'élançe dans les airs. Une fois en l'air, relâchez B ou attendez que Mario atteigne le sommet de son saut pour qu'il ouvre sa cape et qu'il commence à planer dans les airs.

Planer	Appuyez dans la direction vers laquelle Mario vole pour perdre de l'altitude et dans l'autre pour en gagner. Cependant, si vous ne faites pas les choses au bon moment, Mario tombera.
Atterrir en douceur	Une fois en l'air, relâchez <b>Y</b> et Mario tombera. Maintenez <b>B</b> enfoncé pour amorcer une descente en douceur.
Atterrir sur vos ennemis	Atterrissez sur vos ennemis pour vous en débarrasser.
Attaquer en piqué	Maintenez  enfoncé dans la direction vers laquelle vous volez pour plonger en piqué. Vous pouvez utiliser cette technique pour atterrir sur vos ennemis et les éliminer.










## Commandes de Yoshi

Courir	Maintenez <b>Y</b> enfoncé et appuyez sur  pour courir.
Sauter	Appuyez sur <b>B</b> pour sauter. Si vous accélérez et sautez alors que Mario-cape chevauche Yoshi, vous pouvez voler. Mario ne peut pas ouvrir sa cape, mais si vous maintenez <b>B</b> enfoncé, vous pouvez atterrir lentement.
Descendre	Vous pouvez descendre de Yoshi en appuyant sur <b>A</b> pour effectuer une attaque en vrille.

Manger	Appuyez sur <b>Y</b> pour que Yoshi tire la langue et mange des fruits ou des ennemis. Si la bouche de Yoshi est à la même hauteur qu'un fruit, il le mangera automatiquement.
Cracher	Appuyez sur <b>Y</b> pour recracher les carapaces ou autres objets durs.
Boules de feu	Lorsque Yoshi mange une carapace rouge, il recrache des boules de feu.
Nuages de sable	Lorsque Yoshi mange une carapace jaune, il produit des nuages de sable à chaque fois qu'il saute et touche le sol. Ces nuages sont capables de terrasser tous les ennemis qui entrent en contact avec.
Voler	Lorsque Yoshi mange une carapace bleue, appuyez de manière répétée sur <b>B</b> pour qu'il se mette à voler dans le ciel.

## Autres commandes

Vaincre les ennemis	Vous pouvez vaincre vos ennemis en leur sautant dessus ou en frappant le bloc sur lequel ils se trouvent. Vous pouvez également lancer des boules de feu ou envoyer des carapaces dans leur direction afin de les éliminer.
---------------------	---

Attraper les cordes et les lianes	Appuyez sur  pour attraper les cordes et les lianes. Faites de même pour monter ou descendre.
Glisser	Maintenez  enfoncé lorsque vous vous trouvez sur une pente pour la dévaler en glissant, éliminant ainsi tous les ennemis qui se trouvent sur votre route.
Lancer un objet	Maintenez  enfoncé puis relâchez <b>Y</b> pour lancer un objet vers le haut.
Déposer un objet	Maintenez  enfoncé et relâchez <b>Y</b> pour déposer un objet.
Entrer dans un tuyau	Appuyez sur  pour entrer dans un tuyau. Parfois, il vous faudra sauter et maintenir  enfoncé pour entrer dans un tuyau si celui-ci se trouve au-dessus du sol.
Passer les portes	Appuyez sur  pour passer une porte.
Nager en tenant un objet	Lorsque vous êtes sous l'eau, appuyez sur  et maintenez <b>Y</b> enfoncé pour nager en tenant un objet.
Sauter hors de l'eau	Appuyez sur <b>B / A</b> et maintenez  enfoncé pour sauter hors de l'eau.
Courir à la verticale	Vous pouvez courir le long des tuyaux si un bloc triangle se trouve à côté.

Sauter avec Yoshi	Lorsque vous chevauchez Yoshi, atterrissez sur un bloc triangle puis maintenez <b>B</b> enfoncé pour effectuer un super saut.
Grimper aux grillages	Appuyez sur <b>+</b> pour vous accrocher et grimper aux grillages.
Frapper lorsque vous êtes sur un grillage	Appuyez sur <b>Y</b> lorsque vous êtes accroché à un grillage pour frapper les ennemis se trouvant de l'autre côté.
Tourniquets	Appuyez sur <b>Y</b> pour utiliser les tourniquets que vous rencontrez sur les grillages.
Battre les ennemis sur les grillages	Vous pouvez éliminer les ennemis que vous rencontrez sur les grillages en les frappant par le dessus.

## 2 Commencer à jouer

Appuyez sur START pour afficher l'écran de sélection du fichier.

Sélectionnez le fichier avec **+** et appuyez sur **B** pour confirmer.

Choisissez le nombre de joueurs pour commencer la partie.



### 3 Déroulement de la partie

À l'écran de carte, sélectionnez le parcours auquel vous souhaitez jouer. Guidez Mario tout au long du parcours

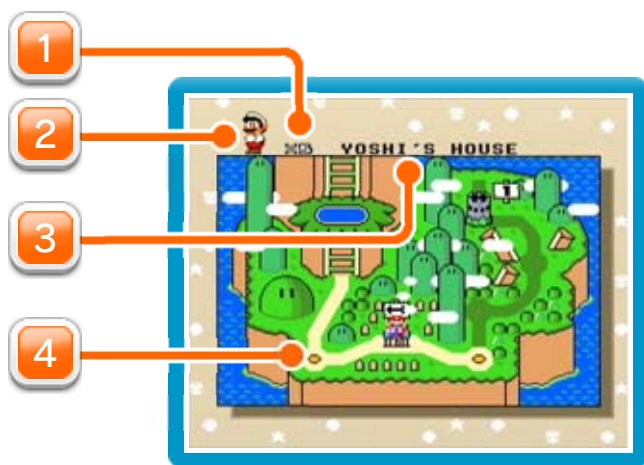


jusqu'à ce qu'il atteigne l'arrivée. Vous perdez une vie si vous tombez dans un trou ou si, en tant que petit Mario, un ennemi vous touche. La partie prend fin lorsque vous n'avez plus de vies.



# 4

## Écran de carte

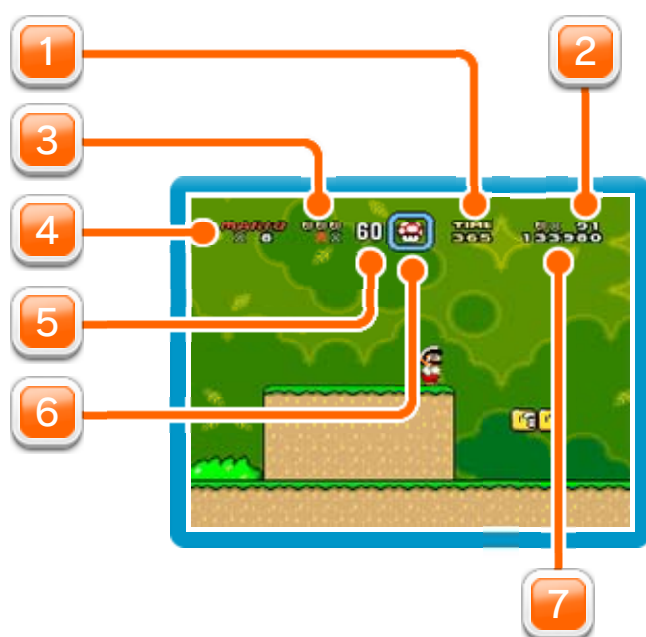


1 Vies restantes

2 Statut de Mario

3 Position actuelle

4 Parcours



1 Temps restant

2 Nombre de pièces collectées

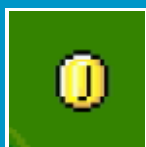
3 Nombre de pièces Dragon collectées

4 Vies restantes

5 Nombre d'étoiles bonus collectées

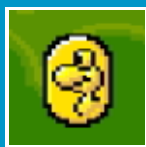
6 Objet en réserve

7 Score



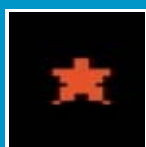
### Pièce

Collectez-en 100 pour obtenir une vie supplémentaire.



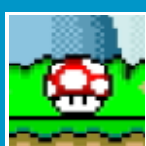
### Pièce Dragon

Collectez-en cinq sur le même parcours pour obtenir une vie supplémentaire.



### Étoile bonus

Collectez-en 100 pour accéder au stage bonus.



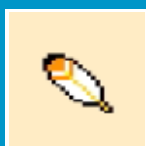
### Super Champignon

Vous transforme en Super Mario.



### Fleur de feu

Vous transforme en Mario de feu.



### Plume

Vous transforme en Mario-cape.

## 7 Sauvegarder et effacer

Lorsque vous terminez certains parcours, deux options apparaissent.

Sélectionnez CONTINUE AND SAVE (continuer et

sauvegarder) pour sauvegarder la partie ou bien CONTINUE WITHOUT SAVE (continuer sans sauvegarder) pour continuer la partie sans sauvegarder votre progression.

Sélectionnez ERASE DATA (effacer les données) à l'écran de sélection du fichier pour effacer des données sauvegardées. **Les données effacées ne peuvent pas être récupérées, alors faites attention.**

