



ファミリーコンピュータ™

とりあつかいせつめいしよ  
取扱説明書

すぐでも  
**BLUES**  
ブルース

©森田まさのり/集英社

©BANDAI 1993 MADE IN JAPAN

**BAN  
DAI**



## ご注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックをさけてください。また、絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらしたりして汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。
- ファミリーコンピュータにプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)を接続すると残像現象(画面ヤケ)が生ずるため接続しないでください。

ストーリー	2
マルチキャラクター	3
ゲームを始めよう	7
コントローラーの基本操作	9
ゲームの説明	10
■マップの説明	10
■ケンカバトル	17
■ゲームオーバー?	22
お店紹介	24

# CONTENTS (目次)



## 健康上の安全に関するご注意

つかれた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

# ストーリー

理不尽で、騒々しくて、おっちょこちょい。興奮すると舌がもつれて、すぐに手が出る足が出る。ケンカがめっぽう強くって、ぜったい負けは認めない。ボロボロになっても立ち上がる、とことん強くってタフな奴。仲間が一番大切に、番長なんかにや興味がない。怒るとメチャンコ怖くって、そのくせ涙もろくて、とことんやさしい。そんなろくでもない奴・前田太尊が帝拳高校にやって来た。仲間の勝嗣や米示とともに、街で、学校で、公園で、今日も嵐を巻き起こす。

このゲームは「ろくでなしBLUES」の登場人物になって、いろいろな事件を解決していく、アドベンチャーR.P.G.です。

# マルチキャラクター

このゲームはプレイヤーがキャラクターを選んでプレイすることができるマルチキャラクターシステムを導入しています。

選択したキャラクターによって、同じ事件でも、違った視点から楽しむことができます。また、ストーリーの展開も変化します。

千秋、小兵二、中島は前田のシナリオをクリアするとプレイできるようになります。



前田太尊

ケンカが強く、夢は大きくボクシングの世界チャンピオン。怒ると舌がもつれ始め、最後には関西弁が飛び出す。ポニーテールと、セーラー服の女の子が大好き。

おなじみの仲間たちとの出会い、宿敵とのバトル、数々の伝説のバトルが展開するキャラクターです。



ななせ ちあき  
**七瀬千秋**

まえだ した ていけんこうこう かみがた まえだ す  
前田を慕う帝拳高校のクラスメート。髪型は前田の好きなポニーテール。前田のケンカをとめられるか？



なかた こへいじ  
**中田小兵二**

じしやうていけん ばんちやう ちあき す まえだ かんが ちあき  
自称帝拳の番長。千秋が好きで、前田をライバルと考えている。千秋の心をつかみ、主役に躍り出ることができるか？



なかじま  
**中島**

なに せんざい  
何をやってもいじめられてしまう、オタクな存在。タンタンとプレイをこなし、ギャグを堪能するのでもいいかもしれない。

## ■その他の登場キャラクター



かつじ  
勝嗣

ちゅうがくじだい まえだ なかま  
中学時代からの前田の仲間。  
おでこが広いことを言われる  
と、メチャクチャに怒る。



よねじ  
米示

ちゅうがくじだい まえだ なかま  
中学時代からの前田の仲間。  
はな おお  
鼻が大きいことを言われると、  
メチャクチャに怒る。



かずみ  
和実

ち あき まえだ  
千秋のクラスメート。前田と  
ち あき なか しんばい  
千秋の仲を心配している。



まえだ ふじお  
前田富士雄

たいぞん あに たいぞん く  
太尊の兄。太尊とふたりで暮  
らしている。



わじま  
輪島

おうえんだん だんちよう やま きよ  
応援団の団長。山のような巨  
たいも  
体を持ち、ケンカがとっても  
つよ  
強い。ボクシング部を恨んで  
いる。



むとう  
武藤

おうえんだん だんいん まえだ あらそ  
応援団の団員。前田との争い  
のきっかけとなる。



はたなか  
**畑中**

センス拔群のボクシング部キャ  
プテン。応援団との乱闘の責  
任を取り長期停学中。



**ヒロト**

前田を狙う過激な中学生。米  
商番長・島袋の後輩。



はまだ  
**浜田**

畑中の留守を預かるボクシン  
グ部員。応援団を憎んでいる。



しまぶくろ  
**島袋**

米商の番長。前田のライバル。  
ケンカは強いが、かなりのおつ  
ちよこちよい。



おおはし  
**大橋**

金髪アタマのボクシング部員。  
浜田と一緒に応援団をつぶそ  
うと企んでいる。



おにつか  
**鬼塚**

渋谷・楽翠学園の番長。勝つ  
ためには手段を選ばない冷酷  
無比な男。



# はじめ ゲームを始めよう

ファミコン本体に「ろくでなしBLUES」のROMカセットを正しくセットし、電源スイッチ（POWER）をONにするとクレジットがあらわれ、続いてオープニングデモが始まります。オープニングデモが終わるとタイトル画面となり、タイトル画面でAボタンを押すと、ゲーム選択画面があらわれます。+キーでゲームを選択し、さらにAボタンを押すとゲームスタートです。

※オープニングデモはAボタンでスキップすることができます。



© 森田まさのり / 集英社  
© BANDAI 1993

ろくでなし  
BLUES

© 森田まさのり / 集英社  
© BANDAI 1993

## “さいしょから”

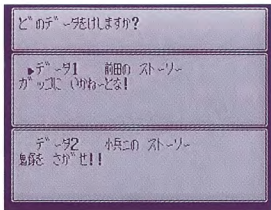
ゲームを最初から始める時に選びます。

## “つづきから”

セーブしたデータの続きをする時に選びます。“つづきから”を選ぶと、データ選択画面があらわれます。+キーでデータを選びAボタンを押せば、ゲームスタート。セーブした場所からゲームを始められます。

## “データをけす”

セーブしたデータを消したい時に選択します。“データをけす”を選びAボタンを押すと、データ選択画面があらわれます。+キーで消したいデータを選びAボタンを押すとデータが消えます。

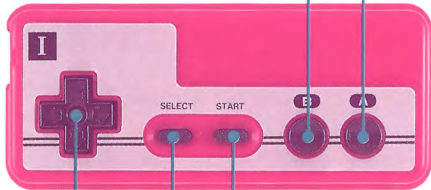


# コントローラーの基本操作

基本操作

Bボタン：コマンド<sup>など</sup>のキャンセル

Aボタン：ゲームスタート  
ひととの会話  
がめんを送る  
コマンドの<sup>けってい</sup>決定



+キー：キャラクターの<sup>いどう</sup>移動  
カーソルの<sup>いどう</sup>移動

<sup>スタート</sup>STARTボタン：ステータスの<sup>ひょうじ</sup>表示

<sup>セレクト</sup>SELECTボタン：バトル中、相手の<sup>ちゆう</sup>ステータスを見る



## ●エリアマップ

エリアマップ内ではキャラクターを動かして、他のキャラクターに話しかけたり、マップの中を調べたりしてゲームを進めていきます。話しかける相手によってはケンカバトルに突入することもあります。

- 扉の中に入ることができます。ただし、入れない扉もあります。
- 階段で上の階や下の階へ移動することができます。
- 廊下の端をさらに進むと、次の廊下につながっています。



## ■セーブ(マンションやホテルなどでできます)


ゲーム中、特定の場所でセーブすることができます。それぞれの場所で話をすると、「データをセーブしますか?」と聞いてきます。セーブしたい時は「はい」を、さらにどこにセーブするかを選べば、完了です。同じところにセーブすると、その前にセーブしたゲームの状態は消えてしまいます。




## ●ステータスの表示

エリアマップ画面でスタートボタンを押すと、キャラクターのステータスが表示されます。

- キャラクター名**……それぞれのキャラクターの名前。
- 状態**……キャラクターの状態が表示されます。
- 経験値**……ケンカバトルの経験を示します。
- 根性値**……根性があがると、敵からのダメージを受けにくくなります。
- 体力値**……ケンカバトルで敵からのダメージを受けると減ります。体力値が1になると戦闘不能となり、バトルに負けてしまいます。
- スタミナ**……ケンカバトルで攻撃をすると減っていきます。数値が減ると敵の攻撃を受けやすくなります。また、マップ上での移動スピードが遅くなってしまいます。

	前田	経験値	10
		根性値	41
		体力値	200
		スタミナ	200
		攻撃力	L 57
		防御力	L 28
		パンチ力	L 23
		キック力	L 34
	<ステータス>		
	▶もどる		
	技のボ イント		

	前田	<キック 系>	
		ハイキック	114
		ミドルキック	134
		ローキック	114
		ひざげり	134
		まわしげり	134
		DR キック	174
		RL ソバット	132
	<技のボ イント>		
	パンチ系		
	▶キック 系		

こうげきりよく  
**攻撃力**.....こうげき攻撃のレベルをしめ示します。  
ぼうぎよりよく  
**防御力**.....ぼうぎよ防御のレベルをしめ示します。  
りよく  
**パンチ力**.....いりよくパンチの威力をしめ示します。  
りよく  
**キック力**.....いりよくキックの威力をしめ示します。

わざ  
**技のポイント**.....けいパンチ系・けいキック系の技の威力をしめ示します。

**もどる**.....がめんもとのエリアマップ画面にもど戻ります。

## ●かいふく回復方法

たいりよく体力の回復.....しょくじ食事をしたりするとかいふく回復します。

(アイテム一覧表参照)

ホテルで休んだときもかいふく回復します。

かいたみなスタミナの回復...の飲みものを飲むとかいふく回復します。

(アイテム一覧表参照)マンション

やホテルで休んだときもかいふく回復します。



## ●エリアマップのコマンド

エリアマップ画面でAボタンを押すと、キャラクターのステータスと使えるコマンドが表示されます。

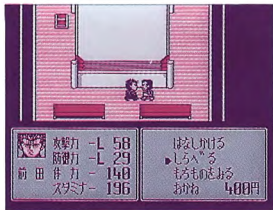
**はなす**……………人と話しができます。画面は会話画面に切り替わります。

**しらべる**……………マップ内にはいろいろなものが落ちています。それらのアイテムを拾うことができます。

**もちものをみる**…もちものを見たり、使ったり、人に渡したり、捨てたりできます。

**おかね**……………現在持っているお金の金額です。

●**会話画面** ……人と話をしたい時は、コマンドの“はなす”を実行します。事件解決のヒントが聞けたり、いろいろな情報を聞けたりします。話す相手や、話しかけた、内容によってはケンカになったり、その対応の仕方方でケンカを避けることができたりします。



## メッセージボックス



あいて なまえ  
相手の名前



## ■アイテム一覧表

## 持ち物はこびできるアイテム

も 持てるもの	こう 効 果	かいね えん 買値(円)	うりね えん 売値(円)
お べ ん と う	たいりよく かいふく 体力300回復	800	400
お に ぎ り	たいりよく かいふく 体力60回復	200	80
ハンバーガー	たいりよく かいふく 体力50回復	180	60
ホットドック	たいりよく かいふく 体力50回復	180	60
サンドウィッチ	たいりよく かいふく 体力120回復	350	50
ジュース	スタミナ かいふく スタミナ80回復	100	100
ヒットマンミルク	スタミナすべて かいふく 回復	990	120
きずぐすり	ケガがなおる	500	500
ゲリどめ	ゲリがなおる	500	500
ふるざっし	ひろ こんじょうち ふ 拾うと根性値10増える	—	20
あきかん	ひろ こんじょうち ふ 拾うと根性値20増える	—	10

## お店で食べることのできるもの

た 食べもの	こう 効 果	かか えん 価格(円)
カレーライス	たいりよく かいふく 体力200回復	500
スパゲッティ	たいりよく かいふく 体力210回復	550
ビーフシチュー	たいりよく かいふく 体力350回復	800
ピラフ	たいりよく かいふく 体力200回復	500
ドライカレー	たいりよく かいふく 体力210回復	550
ハンバーグ	たいりよく かいふく 体力150回復	400
ミックスサンド	たいりよく かいふく 体力120回復	350
ステーキセット	たいりよく かいふく 体力すべて回復	980
とくせいカレー	たいりよく かいふく 体力すべて回復	980
ジュース	スタミナ かいふく スタミナ100回復	200
ホットコーヒー	スタミナ かいふく スタミナ200回復	400

かくがめん  
各画面のシステム

ぜんたい  
全体マップ

☆マップ内をコマンドで移動  
自分の行きたい所にカーソル  
を合わせて、移動します。

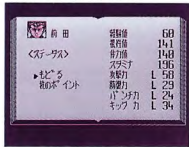


かいわがめん  
会話画面

☆ここで選ぶセリフが決めて。  
むかつくヤツとはケンカバトルだ。

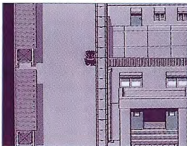


じょうたい  
☆状態を見たい時は



ステータス

自分の調子を確認します。



エリアマップ

☆電車等で移動

この画面を中心にキャラクタを動かします。

ケンカバトル

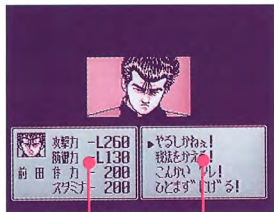
たたきのめせ!!



## ■ケンカバトル

マップ画面で人に話しかけると、その会話内容や態度によってはケンカバトルに突入することがあります。バトルになると、お互いの顔がアップであらわれ、バトルに突入します。

### バトルビジュアル



プレイヤーのステータス

攻撃コマンド



メッセージボックス

※セレクトボタンを押すと、敵のステータスが表示されます。

## ■ 攻撃の手順

① 攻撃コマンドから攻撃の方法を選択します。

やるしかねえ / : 相手に攻撃を仕掛けます。

戦法を変える / : 攻撃の戦法を変更します。

こんかいワレ / : 相手を挑発し、防御します。  
相手のスタミナを消費させることができます。

ひとまずにげる / : バトルから逃げ出します。逃げきれない場合もあります。

② 攻撃方法を選択すると、戦法選択画面があらわれます。戦法を選択すると、迫力のビジュアルとともに攻撃が始まります。バトルはオートで進みます。バトルはお互いに4回ずつ続けて攻撃をしかけます。どちらかの体力が1になるか、バトルから逃げだすまでバトルは続きます。



攻撃力 -L 57  
防御力 -L 28  
前田 体力 - 281  
スタミナ - 196

▶ やるしかねえ!  
戦法を変える!  
こんかいワレ!  
ひとまずにげる!



前田

前田の攻撃!!

せんぼう しよき せつてい  
戦法の初期設定

タコにしたろうか？

ジャブ⇒ジャブ⇒ストレート⇒ボディブロー  
ダメージは小さいが、ちい確実にかくじつ当てるあ戦法せんぼう

なめんなよコラ！

ミドルキック⇒ジャブ⇒ストレート⇒ボディブロー  
キック技で揺さぶり、ダメージをねらう戦法せんぼう

てめえはゆるさねえ！

フック⇒まわしげり⇒ボディブロー⇒アッパー  
中ダメージの技の連続で、たたみかける戦法せんぼう

ぶっ殺す！

ボディブロー⇒まわしげり⇒ボディブロー  
⇒ドロップキック  
大技の連続で、一気にとどめを刺す戦法せんぼう



	攻撃力 -L 57 防御力 -L 28 前田 体力 - 200 スタミナ - 200	▶タコにしたろうか？ なめんなよ コラ！ てめえは ゆるさねえ！ ぶっ殺す！
--	---	---



	これでいざぞ！ 前田 ▶バッチリだ やりなおす	ボディブロー 中 まわしげり 中 ボディブロー 中 ドロップキック 大
--	-------------------------------	--

### ③ 反撃!

敵の攻撃のスキをついて、自分または敵の目アツプが出ると、反撃のチャンス! 敵に攻撃を1回仕掛けます。その際、敵の攻撃は攻撃を4回おこなっていても中断されます。攻撃側の命中率が低くなると反撃が出やすくなります。

### ④ 自分だけのバトル・パターンを作れ!

各戦法は攻撃方法の組み合わせを自由に変更することができます。変更をおこないたい時は、「戦法を変える」を選択し、パンチ系・キック系それぞれの技の中から、4つを選択します。フェイントを組み合わせることもできます。

**キック系**……蹴り技です。必殺のソバットは抜群の威力。

**パンチ系**……殴り技です。アツパーはぶつとびの破壊力。



キック系	パンチ系
ジョブ スレート ボディアロー フック アッパー ボディアッパー ●ジョブスブルー	小 小 中 中 中 中 大 大
	どれが得意な? ●バッチリだ やりあす がある
	どれが得意な? ローリングソバット ドロップキック ボディアッパー ジョブスブルー
	大 大 大 大



- ⑤ どちらかの体力が1になるまでバトルは続き、バトルに勝つと、経験値や根性値が上がります。負けると体力値が1になり、戦闘は終了します。

## ■ゲームオーバー？

ケンカバトルで負けても、体力値が1となるだけで、ゲームオーバーにはなりません。バトルに負けたところから続けてプレイすることができます。

### ☆根性の一発!!

体力が1になった時、根性値が1,000以上、なおかつ相手の体力が50以下の時、1ターンだけ攻撃をすることができます。



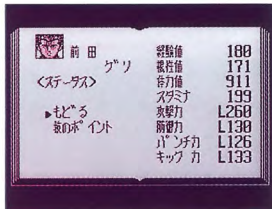



## ★状態に気をつけろ！

ケンカバトルはキャラクターの状態によって勝敗が左右されます。常にステータスに注意しておきましょう。バトルでは傷つきケガをする場合があります。また、食べるものによってはゲリになってしまう場合もあります。

**ケガ**：移動速度が遅くなります。

**ゲリ**：移動中に、スタミナがどんどん減っていきます。ケガやゲリは病院で治すことができます。アイテムで治すこともできます。（きずぐすり、ゲリどめ等）



 前田	経験値	180
	犠牲値	171
	体力値	911
<ステータス>	スタミナ	199
▶ もどる	攻撃力	L260
敵のボ イト	防御力	L130
	パンチ力	L126
	キック力	L133

# みせしょうかい お店紹介

まちにはさまざまなお店があります。重要な情報が聞けたり、体力を回復したりできます。立ち寄ってみましょう。

## ■コンビニ・レストラン・喫茶店

ものを食べたり飲んだりすることで、体力・スタミナを回復できます。持ち歩ける食べ物もあります。また、コンビニでは見つけたアイテムを売ることもできます。

## ■マンション

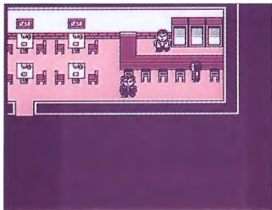
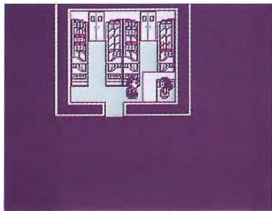
休むとスタミナの回復ができます。また、ゲームの状態をセーブすることができます。

## ■ホテル

休むと体力とスタミナを回復できます。また、ゲームの状態をセーブすることができます。

## ■病院

ケガをしている場合などに治療してもらえます。



## ■公園

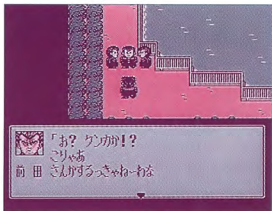
思いがけない事件やケンカが起こります。

## ■ボクシング・ジム

太尊をより強く成長させるためのサブ・ゲームができます。トレーニングを積むと、太尊はより強くなります。カウントが0になるまでに指示されたほうのミットにできるだけ多くのパンチを入れます。+キーの左右で、左右のミットを叩きます。ヒット数は画面右上に表示されます。ヒット数に応じて攻撃技のポイントが上がります。

## ■ゲームセンター

あるゲームセンターでは、攻撃技のポイントを上げるためにパンチングマシーンをプレイすることができます。



発売元 **株式会社バンダイ**

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY  
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

**ファミリーコンピュータ・ファミコン** は任天堂の商標です。

当時の取扱説明書を電子化したデータは、当時の表現を尊重して最低限の編集にとどめています。  
現在では不適切と思われる描写・表現・表記、本ソフトでは使用できない通信機能・拡張機能の  
説明や、利用できないお問い合わせ先などが記載されていることもあります。