

ファミリーコンピュータ™ 用カセット

TECMO THEATER Vol.1

キョウゴ キョウゴ キョウゴ



取扱説明書
TCF-TP

©高橋陽一・東英社・テレビ東京・全田プロ

TECMO

ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

このたびはテクモランド・ゲームカセット
「キャプテン翼」をお買い上げいただきまして、
誠にありがとうございます。

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意など
この「取扱説明書」をよくお読みいただき、
正しい使用方法でご愛用ください。なお、こ
の「取扱説明書」は大切に保管してください。

使用上の注意

1. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管および、強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
 2. 故障の原因となりますので、端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。
 3. シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油ではふかないでください。
 4. テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをして下さい。
 5. 長時間ゲームをする時は健康の為、約2時間ごとに10分から15分の小休止をして下さい。
- ※テレビによっては画面の一部が欠ける場合があります。

も く じ

- ① プロローグ…………… 1
- ② ^{つばき}翼よ！^{せ かい いち}世界一をめざせ！！…… 2
- ③ スタート／コンティニュー… 3
- ④ ミーティング…………… 5
- ⑤ ^{ひょう}レベル表で^{のうりょく}能力チェック…… 6
- ⑥ ^{し あいかい し}さあ試合開始！…………… 7
- ⑦ ^{こうげき}オフェンス(攻撃)…………… 8
- ⑧ ^{しゅ び}ディフェンス(守備)…………… 11
- ⑨ ^{がっ せん}PK合戦…………… 14
- ⑩ ^{ぜん こく ちゅう がく せい}全国中学生^{たい かい}サッカー大会…… 15
- ⑪ ^{こく さい}フランス国際^{ジュニア}Jr.ユース^{たい かい}大会… 17
- ⑫ ^{み き き}岬を^{さ が}探せ！！…………… 23
- ⑬ ^{つばき}翼の^{なか ま}仲間と^{せ かい}世界の^{きょうごう}強豪たち… 27

サッカー大好き少年、大空翼。その夢は日本をワールドカップで優勝させることだ。

静岡県南葛市に転校した翼は、ロベルト本郷のコーチのもと、天才キーパー若林源三とともに、岬太郎とのゴールデンコンビで南葛市選抜チームとして、全国少年サッカー大会に出場した。その決勝戦、ライバル日向小次郎率いる明和との激戦の末に勝利した。しかし、ロベルトはひとりブラジルへ帰国し、若林、岬も旅立って行くのであった。

南葛中に進学した翼は、全国中学生サッカー大会V2を達成！いよいよ史上初のV3を目指す闘いがはじまった！

さあ、準備完了！キックオフだ！

⚽ 翼やその仲間をうまく使って、栄光の世界一をめざせ！

翼やその仲間たちの能力やガッツを考えて、うまく試合を進め、勝ち抜こう。チームワークが決め手だよ。

⚽ 全国中学生サッカー大会

第一部は全国中学生サッカー大会。全部で8試合を勝ち抜こう。決勝では日向小次郎の東邦学園が立ちふさがるぞ！そして東邦学園高等部との練習試合に勝って、いよいよ世界へ！

⚽ フランス国際Jr.ユース大会

第二部はフランス国際Jr.ユース大会だ。ここでは、第一部で翼の前に立ちはだかったライバルたちとともに、世界の強豪に挑むんだ。メンバーチェンジも加わって、いよいよ本格的な試合がはじまる。

⚽ 岬くんはどこだ!?

フランスには岬太郎がいるはずだ。しかし、どこに…!?! 試合が始まるまでに、岬くんを探し出せ。操作はアドベンチャータイプのコマンド式。岬と翼のゴールデンコンビなくして本当の全日本Jr.はありえない!!

3

スタート/コンティニュー

⚽ はじめてゲームをする時は…



⚽ をKICK OFFにあわせて、スタートボタンを押そう。

⚽ 今日(きょう)はこれでやめようという時は…



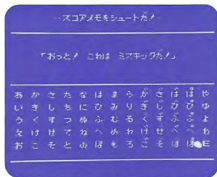
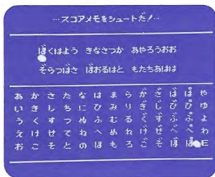
試合前(しあいまえ)のミーティングのときに、⚽ を「スコアメモ」にあわせて(A)ボタンを押すと、早苗(さなえ)ちゃんがスコアメモを教(おし)えてくれるぞ。これをメモしておこう。

●きのうのつづきからやりたい時は…^{とき}

タイトル画面でCONTINUEを選んでスタートボタンを押すと左下の画面になる。

きのうメモしておいたスコアメモを、+ボタンとAボタンで入力しよう。ⓈはBボタンでもどり、セレクトボタンで進むよ。最後に「E」を入力するとゲームスタートだ。

ただしスコアメモがまちがっていると右下の画面が出てしまう。よく見比べて正しく入力しようね。



4

ミーティング

試合前にミーティングがあるんだ。監督の話をよく聞こう。+ボタンでコマンドを選び、Aボタンを押すんだよ。



じょうほう (情報) これから対戦するチームの情報が聞ける。これを参考にして作戦をたてよう。

スコアメモ 早苗ちゃんがスコアメモ(パスワード)を教えてくれる。やめるときはメモしておこう。

リーグひょう (リーグ表) ジュニアユース大会の予選リーグの時に
出るコマンド。リーグ戦の対戦成績が見れる。(18ページ参照)

スタメン スターティングメンバーを変えられる。ただし、国内大会ではこのコマンドはない。(19ページ参照)

しあいかいし (試合開始) ミーティングを終わる。

レベル表は、ミーティング中、
またはメンバーチェンジ画面の
時、スタートボタンを押すと見
られるぞ。これにはメンバーの
現在の能力値が表示されてるん
だ。+ボタンで見たい選手のデータを呼び出そう。

各選手	ガッツ	各選手	ガッツ	MF	つばこ
にった	890	あさお	896	レベル	20
ひやうが	948	あずお	896	さいだいガッツ	922
いざわ	858	さわた	903	ドリブル	48
つばさ	922	たき	858	パス	48
みゆき	922	たかすぎ	838	シュート	38
いしごき	864	もりま	800	タックル	55
じとう	903	みずぎ	1000	パスカット	55
まつゆま	941	もりさき	800	マーク	42
そうた	877	おかしまつ	903		
さゆ	883	たかゆかし	922		
きすぎ	845				

◎**レベル**：選手たちは試合を重ねていくうちにレベルが
上がっていくんだ。レベルが上がるとドリブルやパス
などの能力値がアップしていくぞ。どんどん試合経験
を積んでレベルを上げよう！

◎**ガッツ**：コマンドを実行するたびに消費されるよ。これ
がなくなると、コマンドが実行できなかつたり、成
功しにくかつたりするんだ。使わないでいると少しづ
つ回復する。残りのガッツをよく考えてメンバーを使
い分けようね。

◎**さいだいガッツ(最大ガッツ)**：試合が始まった時のガ
ッツはこの値からはじまるんだ。これもレベルがアッ
プするにつれて増えていくぞ。

◎**ドリブル、パス、シュート、タックル、パスカット、
マーク**：各コマンドの能力値だ。

6

 し あい かい し
さあ試合開始!

 のこ じ かん
 ①残り時間

 とくてん
 ②得点

 のうりょくひょうじぶ
 ④能力表示部

 ひょうじぶ
 ③コマンド表示部

①残り時間

し あい ぜんはん 30 ぶん、 後半 30 ぶん で行なわれる。コマンドを実行するたびに減っていくぞ。(ドリブル時はリアルタイム)

②得点

たいせん チームとそれぞれの得点が表示される。

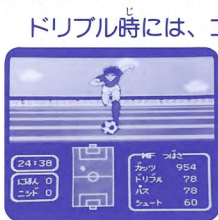
③コマンド表示部

いろいろなコマンドが表示される。+ボタンとA、Bボタンで入力しよう。

④能力表示部

③で入力待ちになっている人のオフェンスまたはディフェンスの能力が表示される。すべての能力を見たいときは、レベル表を見よう。

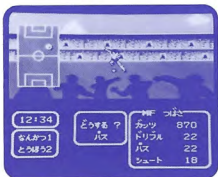
⑧ドリブルで移動だ！



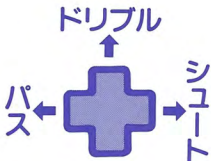
ドリブル時には、コマンド表示部にレーダー(フィールド)が出る。君のいる場所はレーダーにで表示されてるぞ。これを+ボタンで操作して移動だ。上が敵ゴールだよ。時間はリアルタイムで減っていくから急げ！

⑨敵にかこまれた！

敵に出会うと自動的にオフENS選択モードになる。



“どうする”？ と出たね。ここで+ボタンを入れて、選択したいコマンドを表示し、Aボタンで決定するんだよ。



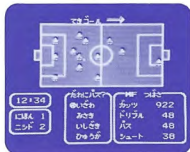
パス

これを選ぶと左下の写真のような画面に変わる。パスしたい選手に^{めん}を合わせて^か**Aボタン**で^{せんしゅ}決定。上に出るフィールドレーダーには、君の位置と、そこからパスできる選手が表示される。光っている選手が、今^{せんしゅ}が指してる^{せんしゅ}の場所だ。


めあての選手がいない時は**Bボタン**でキャンセルし、再びパスを選ぶとパスできる選手を変えられるよ。

何度かやってみてベストポジションの選手にパスしよう！

(フィールドレーダーは、右が敵ゴールです)



シュート

いまだ!^{おも}と思ったら、すかさずシュート!!^{ひっさつ}また、必殺シュート^もを持っている選手^{せんしゅ}は、さらに^{せんたく}選択コマンドから、どのシュートにするか、で^{えら}選んで①ボタン^{けってい}で決定だ。

ドリブル

敵^{てき}をかわしてドリブル^{はし}で走り^ぬ抜ける。成功^{せいこう}すれば移動^{いどう}モードになるから+ボタン^{いどう}で移動だ。リアルタイム^じに時間^{かん}が減^へっていくぞ。

★コマンド^{にゅうりょく}を入力^おし終わ^{てき}ったら、敵^{たいせん}との対戦^{たいせん}がはじまるぞ。君^{きみ}は敵^{てき}をふり切^きれるかな!?

 **敵^{てき}にかこまれないうちに…**

敵^{てき}にかこまれないうちにパスやシュート^きを決めてしまおう。ドリブル^{ちゅう}中に②ボタン^おを押すとオフENS^{せんたく}選択^{せんたく}モードになるよ。

パスや必殺^{ひっさつ}シュートのときは、②ボタン^おでひとつ^{まえ}前のコマンドにもどります。

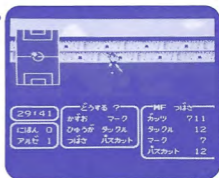
敵はボールをキープするとドリブルやパスなどを駆使して攻めてくる。君はなんとしても敵の攻撃をくい止め、ボールを奪わなくてはならない!

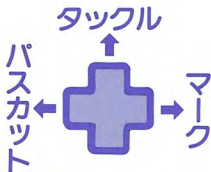
敵をかこんだ!

味方のメンバーが敵に接触するとディフェンス選択モードになる。各メンバーに何をさせるか、順に指定しよう。

+ボタンを入れて、選択したいコマンドを表示し、**A**ボタンで決定

するんだ。まちがえたときは**B**ボタンで次々とひとつ前のコマンド入力にもどるよ。能力表示の数値を参考にして決めよう。





マーク

ボールを奪うことはできないが、成功すると相手の攻撃を封じ、その場に足止めしておくことができる。これでくい止めて仲間を待つのもいいね。

タックル

敵の攻撃がドリブルかシュートの時に有効。成功すればボールを奪える。

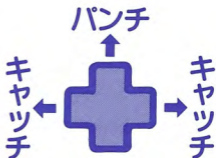
パスカット

敵の攻撃がパスの時に有効。成功すればボールを奪える。ただし敵がパスを出す前に行なった時は効力が半減する。

★最後のひとりのコマンドを入力すると対戦になるぞ！さあ、君はうまく敵のボールを奪えるかな？

てき 敵がシュートした!

てき 敵がシュートしたら、もちろんキーパーの出番だ。+ボタンを入れて、Aボタンで決定



パンチ

てき 敵のシュートをふせぐ率は高いが、ボールがはじかれて転がるため、敵に再びシュートを狙われる危険もある。

キヤッチ

てき 敵のシュートをふせぐ率は低いが、確実にボールをつかみ、味方にパスできる。

わかしま づ さんかく 若島津の三角とび!



わかしま づ さんかく キーパーの若島津は+ボタン下で三角とびになるぞ。こいつは強い!

●PK合戦で勝負を決めろ！

PK合戦のメンバーもまろんでくさい

名前	シュート
あこお	38
にった	35
かぞお	32
つばき	60
じとう	41
あずさ	50
いしざき	45

PK合戦のメンバー

1	ひやうが
2	まつゆま
3	みづき
4	
5	

PK合戦は5人ずつが交互にシュートして多く決めた方が勝ちになるんだ。左の画面になったら、**+**ボタンで選び、**A**ボタンで決定、5人を選ぼう。まちがえたら**B**ボタンでキャンセルできる。

5人を決定したら、**A**ボタンでPK合戦のはじまりだ。

●キッカーのとき

左 ← **+** → 右 **+** ボタンで右にけるか左にけるかを決めて**A**ボタンでキックだ！

●キーパーのとき

左 ← **+** → 右 **+** ボタンで右にとぶか左にとぶかを決めて**A**ボタンでジャンプだ！

(結果は左下に表示。**A**ボタンで次の対戦になる。)

これでも決着がつかないときはサドンデスで、決着がつくまで交互にシュートすることになるよ。

なんかつちゅう しんがく つばき ぜんこくちゅうがくせい
 南葛中に進学した翼は、全国中学生サッ
 たいかい たっせい いま しじょうはつ
 カー大会でV2を達成し、今、史上初の
 めざ
 V3を目指すのだった。

きょうごう やぶ
 強豪8チームをうち破れ！

たいかい した たいせん
 この大会では下のように8チームと対戦する。
 か め ゆうしゅう わら
 勝ち抜いて優勝を狙え！

1 回戦	にしき が おか	5 回戦	めい わ ひがし
2 回戦	みな う わ	準々決勝	ひ ら と
3 回戦	あづ い ちゅう	準決勝	ふらの
4 回戦	はな わ	決勝	とう ほう
	錦ヶ丘		明和東
	南宇和		比良戸
	東一中		ふらの
	花 輪		東 邦

☆引き分けの時はPK合戦で決着をつけるんだ。(14
 ページ参照)

☆決勝で引き分けになったら延長戦（前半10分ず
 つ）を行ない、それでも引き分けの時は同時優勝に
 なるぞ。

●^{しゅつじょう}出場チームを研究だ！^{けんきゅう}

錦ヶ丘 (神奈川)

ひそかに^{だとうなんかつ}打倒南葛に^も燃える、オーソドック
スな^{こうげき}攻撃のチーム。

南宇和 (愛媛)

四国一の^{しこくいち}強力な^{きょうりく}攻撃力。石田が^{こうげきりく}中盤を^{いしだ}支配
し、ゴール^{まへ}前、CF^{たけい}武井にあ^{せんぼう}わせる戦法が
得意。

東一中 (大阪)

典型的な^{てんけいてき}守りの^{まも}チーム。早田の^{そうだ}もつ「エー
ス^{ごろ}殺し」の^{かみ}カミソリ^{しゅーと}シュートには^{ちゅうい}注意。

花輪 (秋田)

立花^{たちばなきょうだい}兄弟を^{ちゅうしん}中心とした^{はかいりく}破壊力^{こう}バツグンの^{こう}攻
撃。守備^{しゅび}も^{かた}堅い。

明和東 (埼玉)

激戦区^{げきせんく}埼玉を^{さいたま}勝ち^か抜いた^ぬだけあ^てって^{ごわ}手強い。

比良戸 (長崎)

今大会の^{こんたいかい}ダークホースといわれ、その^{じつりょく}実力
は^{だれ}誰も^し知らない。

ふらの (北海道)

キープ^{りょく}力ナンバー1の^{まつやまひき}キャプテン^{まつやまひき}松山率い
る^{ひじょう}チームワークで、^{つよ}非常に^{つよ}ねばり強い^{つよ}チー
ム。

東邦 (東京)

GK^{わかしまづ}若島津、MF^{さわだ}沢田、FW^{ひょうが}日向と^{きょうりく}強力な
メンバー。特に日向の^{とく}必殺^{ひつさつ}シュートは^{ひつさつ}コン
クリートの^{かべ}壁も^{かべ}ぶちぬくという。日向には
ボールを^{わた}渡すな！

国内大会で優勝した眞は、これまで死闘を繰り広げたライバルたちとともに、日本代表として国際 Jr.ユース大会に挑むのであった。

●まずは東邦の高等部を破れ！

フランスに渡る前に、東邦学園の高等部と練習試合をする。これを破ってはじめてジュニアユースへのパスポートが手に入るんだ。

●いよいよジュニアユース大会の開催だ！

ジュニアユース大会は予選リーグと決勝トーナメントにわかれているんだ。

予選リーグ

ジュニアユース大会では、全体を5チームずつの4つのブロックに分けて、各ブロックで総当たり戦をするんだ。この結果、上位2チームが次の決勝トーナメントに進出できるというわけ。

☆順位の決め方

①勝ち点の多い方が上位

②勝ち点が同じ時は得失点差の多い方が上位

③得失点差も同じ時は得点の多い方が上位

☆リーグ表

ミーティングの時に、「リーグひょう」を選ぶと下の表が見られるぞ。

リーグ					
1-アスビ 2-にほん 3-マレー 4-カナダ 5-ウグ					
チーム	にほん	アスビ	ウグ	マレー	カナダ
にほん	---		0 ⁰ 0	0 ⁰ 0	
アスビ		---			3 ⁰ 0
ウグ	0 ⁰ 0		---		
マレー	0 ⁰ 0			---	2 ⁰ 2
カナダ		0 ⁰ 3		2 ⁰ 2	---



リーグ					
1-アスビ 2-にほん 3-マレー 4-カナダ 5-ウグ					
チーム	からてん	とくてん	とくてん	スコア	
にほん	2	+	0	0	
アスビ	2	+	3	3	
ウグ	0	+	0	0	
マレー	1	+	0	2	
カナダ	1	-	3	2	

✦ ボタンの左右でかわる

- **リーグ** 日本は何位かな？
- **対戦表** 対戦成績が記録されていくぞ。他のチームの成績も参考にしよう。
- **からてん** (勝ち点) 勝つと2、引き分けで1、負けると0が加算される。
- **とくしてんさ** (得失点差) (合計得点) - (合計失点)
- **とくてん** (得点) 各試合の得点の合計。

決勝トーナメント

予選リーグを勝ち進んだ8チームによる勝ち抜き戦。
準々決勝、準決勝、決勝と3試合勝ち抜くと優勝だ！
ただし、ここで負けると、もう一度準々決勝からやり
なおしだから、何としても勝ち抜くんだ！

スターティングメンバーを変える

ミーティングの時に「スタメン」コマンドを選ぶと次の画面になる。スターティングメンバーを変えたい時は、「チェンジ」を選び、Aボタンで



「チェンジ」を選び、Aボタンで入力する。まず、プレイヤーの中から引っ込めたい選手を選び、Aボタンを押す。次に、ベンチの控え選手の中から出場させたい選手を選び、Aボタンで交代させる。これを繰り返して、君の好きなスタメンを作ろう。「やりなおす」で初めの状態に戻せるよ。終わったら「おわり」を入力だ。

い選手を選び、Aボタンを押す。次に、ベンチの控え選手の中から出場させたい選手を選び、Aボタンで交代させる。これを繰り返して、君の好きなスタメンを作ろう。「やりなおす」で初めの状態に戻せるよ。終わったら「おわり」を入力だ。

* スタートボタンで「レベル表」が見れるから参考にしてね。

* 国内大会ではできないよ。

メンバーチェンジがしたい！

試合も進んでくると、ガッツの残り少ない選手もいるだろう。そんな時は、メンバーチェンジでチームに活力を呼びもどせ。ハーフタイムになると早苗ちゃんが「メンバーチェンジする？」と聞いてくるから、すかさず「はい！」と答えちゃおう。



チェンジのしかたは「スタメン」と同じ。ただし、一試合（延長戦も含む）で3人しかチェンジできないよ。もちろん、一度引っ込めた選手はその試合では出場できないからよく考えて決めよう。

- * スタートボタンで「レベル表」が見れるよ。
- * これも国内大会にはないよ。

●これが世界の強豪だ!!

マレーシア

個人技主体だが、組織力に欠けている。

カナダ ベルギー

パスをよく使うが、あまり強くない。守り主体で、わずかなチャンスをのがさない。油断するな!

スペイン

右ウイングの名ドリブラー、アルゴスにボールを集め、センタリングをねらう攻撃を多用する。

ポルトガル

シャラーナを筆頭に、ドリブル、パスともうまいチーム。シュート力にやや欠ける。

ポーランド

厚い守りから一気に俊足FWマツハにボールをわたし、速攻でゴールをうばうカウンターアタックが得意。

イングランド

サッカーの母国としての意地を見せる。DFロブソン、FWリネカーを中心に展開。シュート力は強力!

ウルグアイ

南米特有の個人技を中心としたチーム。特に「南米の黒豹」と異名をもつCFビクトリーノに注意。

イタリア

非常に守備力が高いチーム。相手に攻めるだけ攻めさせ、スキをついて逆襲をねらってくる。特にGKジノ・ヘルナンデスは、過去一年間ゴールを奪われたことがないという。ドライブシュートは通用するのca!?

アルゼンチン

タイプはウルグアイと似ている。アルゼンチンサッカー界、十年に一人の逸材といわれる天才、ファン・ディアスガチームの中心。そのドリブルに敵はないという。

フランス

「フランスの宝」エル・シド・ピエールを中心に、パスワーク豊かで芸術的なサッカーを展開する。CFナポレオンのキャノンシュートに注意しろ。

西ドイツ

GKミューラー、MFシェスター・カルツ、FWシュナイダーなどの強力な選手層に加え、「絶対に勝つ!」という闘志と不屈のゲルマン魂を武器に、相手を容赦なくたたきのめす。君はこのヨーロッパ最強軍団を破れるca!?

しょうがくせい じ だい
小学生時代につばさとコンビを組んでい
たみさき たろう げいじゆつ か ちち
た岬太郎は、芸術家の父とともにフラン
スに住んでいた。そのフランスにやってき
たつばさは、岬とのゴールデンコンビの復
かつ ゆめ まち で
活を夢みて街に出た…。

● 岬太郎を探そう

フランスにわたると、まい し あい まえ
毎試合前にフランスの街
をある 歩いてみさき くん さが
を探ることができると。

● タイムリミットは12時まで!

コマンドを使って岬くんを探すんだけど、一
かい 回コマンドを使用するたびに時間が経過して
いくな。そして12時になると、試合が始まる
ので捜索は中断になり、試合を終えてから
つづ 続きをやることになる。

●コマンドを使いこなせ！

＋ボタンでコマンド
を選び、**A**ボタンで
決めてい
決定だ。



いどう

別の場所へ移動する。移動可能な場所が出るから行きたいところに🏠を合わせて**A**ボタン。

きく

人にきく。きく内容が出たら選んで**A**ボタン。

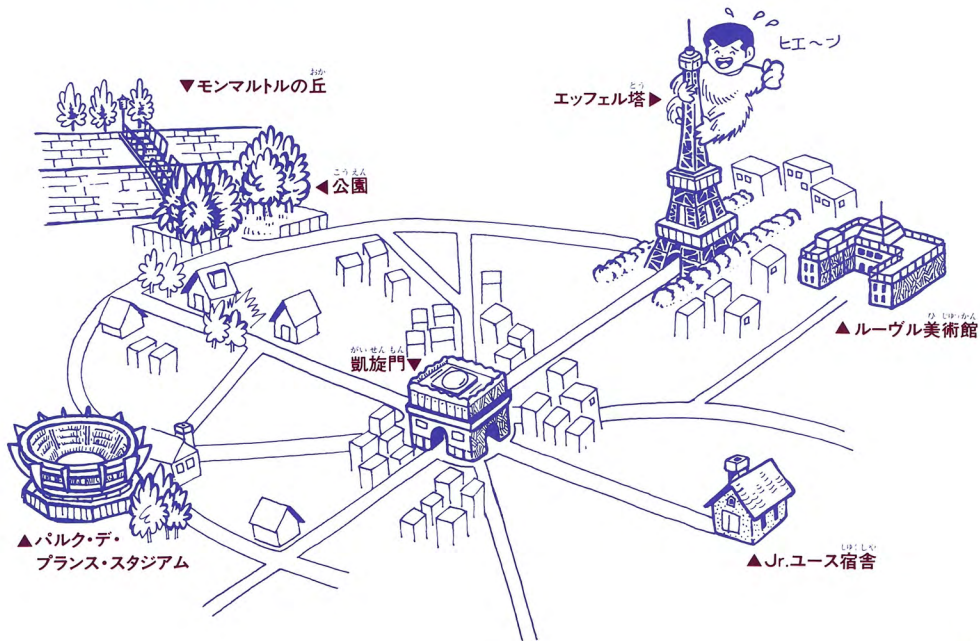
しらべる

その場所を調べる。調べる場所が出たら選んで**A**ボタン。「カーソル」を選ぶと画面に□が出るから＋ボタンで好きな場所に合わせて**A**ボタン。

やめる

搜索を中断する。

——これがパリのマップだ!!——



これが、^{ぜんにっぽん}全日本の^{しゅりよく}主力メンバーだ。翼、^{ひゅうが}日向、^{わかばやし}若林とたのもしい^{かお}顔ぶれがそろって
いるぞ。そしてこれを^{むか}迎え^う撃つ^{せかい}世界の^{きょうごう}強豪
がズラリ。^{かくせんしゅ}各選手の特長を^{とくらう}覚えて^{おぼ}おこう。



おおぞら つばき

大空 翼

^{なんかつらう}(南葛中) / ^{ぜんにっぽん}全日本

サッカーの天才。

^{なんかつらう}南葛中、^{ぜんにっぽん}全日本をま

とめあげる、チーム

の^{ちゅうしん}中心的^{てきそんざい}存在。彼が^{かれ}

いることにより、チームの^{しき}士気はグンと上がる。若

林、岬は共に^{ぜんこくしゅうねん}全国少年サッカー大会を^{たいかい}制した仲間

である。ロベルト^{ほんごう}本郷の^うコーチを受け、^{なんべい}南米スタイル

の^みプレイを身につけた。そのうち、オーバーヘッド

キック、ドライブシュートといったところが彼の代

表的な^{ひょうてき}技だ。史上初の^{わざ}V3、^{しじゅうはつ}Jr.ユース大会制覇と、

翼の^{つばき}夢は大きく^{ゆめ}ふくらむ。^{おお}



ひゅうが こじろう

日向小次郎

とうほうがくえん ぜんにっぽん
(東邦学園 / 全日本)

とうほうがくえん
東邦学園のエース

ストライカーで、翼

の最大のライバル。

かれ たらたら
彼はその荒々しい

プレイスタイルから、野性の猛虎の異名をもつ。必
殺シュートは、タイガーショット。

そして、後に、そのパワーアップ版の、ネオ・タ
イガーショットを完成させる。



わかしま つげん

若島津健

とうほうがくえん ぜんにっぽん
(東邦学園 / 全日本)

とうほうがくえん
東邦学園のゴール

キーパーで、日向と

共に東邦の中心的存

在である。空手の技

を応用した、ダイナミックなディフェンスが彼の特
長。手刀ディフェンス、三角とびを得意とする。



みさき たろう

岬 太郎

しょうがくせい じだい つばと
小学生時代に翼と
コンビを組み、ゴ
ールデンコンビと言
われるほどの、絶
妙な
コンビプレイで相
手

あつとう ぜんこくしょうねん たいかい ゆうしょう あと
を圧倒した。全国少年サッカー大会で優勝した後、
ちち しごと つごう わたし じもと にっぽんじんがっ
父の仕事の都合でフランスへ渡り、地元の日本人学
校へ通う。フランスでは、草サッカーチームの助
手としてプレイしていたが、ある日ピエールから対
決をせまられる。このピエールはなんと、フランスチ
ームのキャプテンだった。だが、ある理由で、この勝
ぶ たいかい も こ みさき つばと
負はJr. ユース大会に持ち越しとなる。岬は、翼に
ひけをとらないサッカーセンスをもつオールラウン
ドプレイヤーだ。岬を探し出すことにより、メンバー
にくわ加わってくれるぞ！

つばと みさき 翼と岬のコンビプレイ！

みさき とし した お
岬がいる時は、+ボタンの下を押すと、コマン
ドで、コンビプレイがせんたく選択できるぞ。パスのれんけい連係
で、相手のほうい包囲を突破しよう。



み すぎ じゅん
三杉 淳

(武蔵中 / 全日本)

華麗なプレイを展開する、フィールドの貴公子。彼は心臓病というハンディを

かかえているため、1試合のうち25分間しか活躍できない。



まつ やま ひかる
松山 光

(ふらの中 / 全日本)

ふらの中のキャプテン。雪国に育ったガッツあふれる選手で、北国の荒鷲と呼ば

ばれる。ボールをキープするテクニックは翼にもひけをとらない。得意のシュートはイーグルショット。



わかばやしげんぞう

若林源三

しょうがくせいじだい つば
小学生時代に翼と

おな
同じチームでプレイ

していた。そして、

ぜんこくしょうねん たい
全国少年サッカー大

かい ゆうしょう は
会で優勝を果たし、

かれ にし りゅうがく にし
彼は西ドイツへと留学する。西ドイツへ行ってから

は、あのシュナイダーと同じチームでプレイするが、

こくさい たいかい ぜん にっぽん さん か
国際Jr.ユース大会では全日本チームへ参加。シュナ

イダーとはライバルとして、死闘を繰り広げること

になる。チーム加入後は、全日本の三上監督の要望

で、自から悪役となり、メンバーに覇気をかけて、

チーム強化を成功させた。だが、皮肉なことに、メ

ンバーの反感を買ってしまいチームワークの取れな

くなった若林は、大会出場を断念せざるを得なかつ

た。はたして、若林は試合に出場するのだろうか？



たちばなまさ お かず お
立花政夫・和夫

はなわらちゅう ぜんにっぽん
(花輪中／全日本)

ふたご きょうだい
双子の兄弟らしい

いき
息のあったコンビ

レイが**とくちゅう**。持ち**まえ**

の**み**の**かる**さで、**くうちゅう**
空中

さっほう つか
殺法なども**つか**いこなす。ツインシュート、スカイラ

プハリケーンが**かれ**彼らの**とくいわざ**。別名“フィールドの

そめのすけ・**そめたろう**
染之助・染太郎”。



そう だ まこと
早田 誠

あざいっちゅう ぜんにっぽん
(東一中／全日本)

カミソリのような

切れ**あじ**するどいプレ

イで**あいて**相手の**うご**動きを**ふう**

じてしまう。人呼ん**ひとよ**

で「**ごろ**エース殺しの**そう だ**」。**とくい**得意のカミソリシュートは

切れ**あじ**味バツグンだぞ。



じとう ひろし
次藤 洋

(比良戸中／全日本)

チームNo.1の巨漢

パワー殺法で圧倒し

相手を攻めこませない。

その巨体で人間

カタパルトの役割をし、立花兄弟とのコンビプレイ
スカイラブツインシュートを完成させた。



いしざき りょう
石崎 了

(南葛中／全日本)

チームNo.1のガツ

ツマンであり、ファ

イトだけは、誰にも

負けない。それは、

得意の顔面ディフェンスからもうかがえる。

また、ギャグをとばすのが得意で、立花兄弟とはり
あっている。



ジノ・ヘルナンデス
(イタリア)

イタリアチームの
守護神。ヨーロッパ
No.1キーパーとうわ
さされる名選手。そ

の黄金の右腕は、どんなシュートも封じてしまう。
果たして、ドライブシュートは通じるのだろうか？



ファン・ディアス
(アルゼンチン)

アルゼンチンチー
ムのキャプテン。天
才的なサッカーセン
スをもち、10年にひ

とりでるかでないかの逸材である。個人技にすぐれ、
翼とも互角にはりあう。ドライブシュートを得意と
するので注意。



エル・シド・ピエール
(フランス)

フランスチームの
キャプテン。芸術的
なサッカーを展開し
その華麗なボールさ

ばきから、フィールドのアーティストと呼ばれる。ス
ライダーシュートを得意とする。



ルイ・ナポレオン
(フランス)

フランスチームで
ピエールと並びチー
ムの核となる選手。
ピエールとのパリ・

エッフェル攻撃、そして、破壊力バツグンのキャノ
ンシュートには要注意。



カール・ハインツ・
シュナイダー

(西ドイツ)

西ドイツの若き皇
帝、ヨーロッパNo.1
ゴールゲッターなど
と呼ばれる、Jr.ユー

ス大会最大の敵。熱きゲルマン魂をもつ彼は、ファイヤーショットを武器に全日本の前に立ちはだかる。



ディーター・ミュラー
(西ドイツ)

パーフェクトキー
パー、幻のキーパー
などと呼ばれ、完璧
なディフェンスをほ

こる。はたして、翼は、日向は、鋼鉄の巨人ミュラーからゴールを奪うことができるのだろうか？

あつ ^{ゆうじょう} 熱き友情と ^た 絶え ^ま 間ない ^{どりょく} 努力こそが、^{しょうり} 勝利
への ^{みち} 道だ！

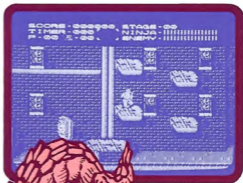
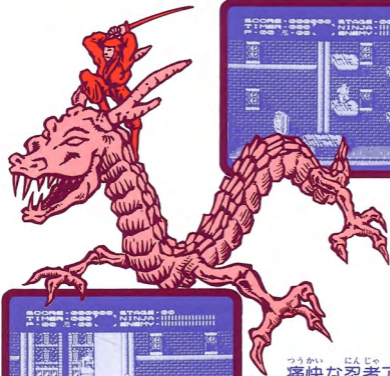
われらが ^{つばさ} 翼とすばらしきチームメイトに
^{えいこう} 栄光あれ！！

TECMO THEATER Vol.2

テクモ、期待の次回作!!

にん じゃ りゅう けん でん

忍者龍剣伝



つうかい にんじゃ
痛快な忍者アクション
きょへんたんじょう
ン巨編誕生！アクション
ゲームの楽しさに、ヴィ
ジュアルステージの採用
てんかい くわ
さいよう

によるドラマチックなストーリー展開が加わって、まさにこれは映画だ！

TECMO
テクモ 株式会社

当時の取扱説明書を電子化したデータは、当時の表現を尊重して最低限の編集にとどめています。現在では不適切と思われる描写・表現・表記、本ソフトでは使用できない通信機能・拡張機能の説明や、利用できないお問い合わせ先などが記載されていることもあります。