

©ゆでたまご / 集英社・NTV・東映動画

# キン肉マン

# マッスルタッグマッチ



とりあつか  
せつめいしょ  
取扱い説明書

「ファミリーコンピュータ」は任天堂の商標です。

BANDAI 1985 MADE IN JAPAN

好きな超人とタッグを組んで、必殺技と  
友情パワーで勝ち進もう!!  
任天堂ファミリーコンピュータ



このたびは、バンダイのファミリーコンピュータ用カセットシリーズ“キン肉マン・マッスルタッグマッチ”をお買いあげいただきまして、まことにありがとうございます。より楽しく遊んでいただくためにぜひこの取扱い説明書をお読みください。

## ■使用上の注意

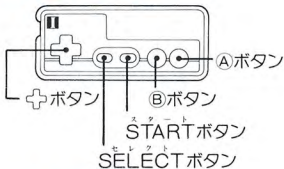
- カセットを交換する時は必ず電源を切ってください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下の使用や保管、強いショックを避けてください。また、絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらしたりしないようご注意ください。

## 目次

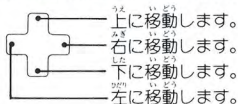
1. コントローラーの操作	P 1
2. 遊び方	P 2
3. 超人の紹介	P 8
4. スコア	P 9

# 1. コントローラーの操作 そうさ

## I コントローラー



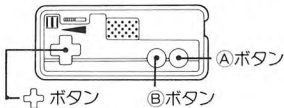
- **+** ボタン…超人をコントロールします。ちゆうじん



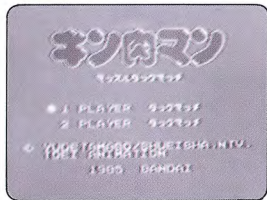
- **A**ボタン…技わざをかけます。
- **B**ボタン…ジャンプします。
- **SELECT**ボタン…1人用・2人用ひとりよう ふたりようを選びます。えら
- **START**ボタン…ゲームスタート、PAUSEポーズに使用つかいます。
- **PAUSE**…試合しあいを途中ちゆうちゆうで中断ちゆうだんしたい時とき、**START**ボタンを押すと試合がストップします。もう一度押すと再びスタートします。おし おし

## II コントローラー

※ 2PLAYERの時に使つかいます。



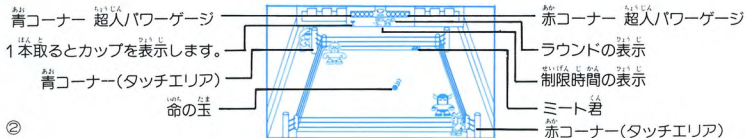
## 2. 遊び方



SELECTボタンでどちらかを選んでSTARTボタンを押します。

- 1PLAYERタッグマッチ... コンピュータと対戦します。相手を倒してラウンドを勝ち進みます。
- 2PLAYERタッグマッチ... 2人で3ラウンド対戦します。2ラウンド取ると勝ちになります。

※注... 超人を選びなおしたい時はリセットボタンを押します。

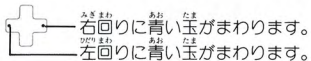


## 2. 遊び方

### 1 超人タッグチームをつくります。

#### ●PLAYER-1の選び方

タッグを組みたい超人の下に青い玉を合わせて④ボタンを押します。



#### ●PLAYER-2の選び方

PLAYER-1と同様にして、赤い玉を動かして超人を選びます。選び終わるとゲームが始まります。



## 2. 遊び方

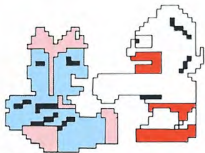
### 2 試合開始

ゲームは1ラウンド\*3本勝負です。3本のうち2本勝つと次のラウンドへすすめます。ゴングが鳴ると試合開始。いろいろな技で制限時間内に相手を倒します。



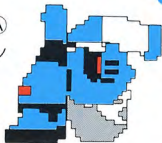
#### ●キック

⑧ボタンを押して、ジャンプしている間に⑨ボタンを押すとキックになります。



#### ●パンチ

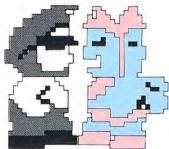
向きあっている時⑩ボタンを押すとパンチになります。



#### ●バックドロップ

相手のうしろにまわって⑪ボタンを押すとバックドロップになります。

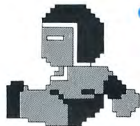
## 2. 遊び方



- **相手をはじきとばす**  
相手を向きあつてく  
つついた時(A)ボタン  
を押すと相手をはじ  
き飛ばします。



- **リアート**  
相手をロープにはじ  
き飛ばして戻って  
くる時に(A)ボタンを押  
すとリアートにな  
ります。



- **ドロップキック**  
相手をロープにはじ  
き飛ばして戻って  
くる時にキックすると  
ドロップキックにな  
ります。



- **フライング・ボディ・アタック**  
(B)ボタンを押して自  
分からロープに飛び  
こむとフライング・  
ボディ・アタックに  
なります。

## 2. 遊び方

### ③ピンチ

青い玉・赤い玉は超人パワーのゲージです。敵にやられて、残りが2つになると動きは遅くなり、1つになるとジャンプもできなくなります。

### ④タッチ

ピンチになったらパートナーにタッチします。自分のコーナーに戻り④ボタンを押すとタッチします。タッチした後、パートナーが内側を向くまでタッチはできません。(約10秒間)

### ⑤勝負

#### ● 1PLAYERタッグマッチ

いろいろな技で敵と戦い、敵の超人パワーをなくすと勝ちになり、自分の超人パワーか、時間がなくなると負けになります。ラウンドが進むごとにむずかしくなっていきます。

#### ● 2PLAYERタッグマッチ

いろいろな技で敵と戦い、敵の超人パワーをなくすと勝ちになり、自分の超人パワーがなくなると負けになります。制限時間を過ぎると超人パワーがたくさん残っている方が勝ちになります。



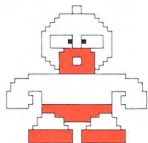
## 2. 遊び方

### 6 命の玉…必殺技のチャンス

ミート君の投げる命の玉をもらおうと超人が点滅して必殺技がつかえます。

キン肉マン	相手のうしろから近づいて <b>Aボタン</b> を押します。	ブロッケン Jr.	相手をめがけて <b>Aボタン</b> を押します。
キン肉ドライバー		ナチスガス殺法	
ロビンマスク	相手のうしろから近づいて <b>Aボタン</b> を押します。	ラーメンマン	相手に向って <b>Bボタン</b> を押してジャンプしている間に <b>Aボタン</b> を押します。
タワーブリッジ		空手殺法	
アシュラマン	相手のうしろから近づいて <b>Aボタン</b> を押します。	バッファローマン	相手に向って <b>Bボタン</b> を押します。
アシュラバスター		ハリケーンミキサー	
テリーマン	相手に向って <b>Aボタン</b> を押します。	ウォーズマン	相手に向って <b>Bボタン</b> を押します。
ブルドッキングヘッドロック		ベアークロー	

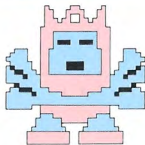
ちようじん しょうかい  
3. 超人の紹介



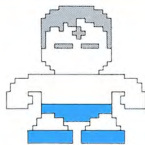
キン肉マン  
キン肉ドライバー



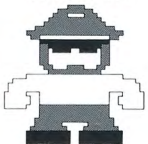
ロビンマスク  
タワーブリッジ



アシュラマン  
アシュラバスター



テリーマン  
アルドッキングヘッドロック



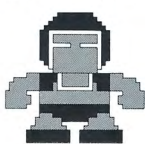
ブロッケンJr.  
ナチスガス殺法



ラーメンマン  
空手殺法



バッファローマン  
ハリケーンミキサー



ウォーズマン  
ペアークロー



ミート君

## とくべつ 特別リング

- 氷のリング…リングが凍こおっていてすべります。
- 電気リング…ロープに触ふれるとしびれます。離はなれる時は、**Ⓑボタン**でジャンプします。

## 4.スコア

あいて あた  
相手に与えたダメージがスコアになります。

### ボーナス 〈BONUS〉

- 1ラウンドを2たい対0かで勝ときった時…10,000点加算されます。
- 1ラウンドを2たい対1かで勝ときった時…5,000点加算されます。



ゲーム オーバー  
ⓐGAME OVER後、再またび遊あそぶ時はスタートボタンおを押します。



当時の取扱説明書を電子化したデータは、当時の表現を尊重して最低限の編集にとどめています。  
現在では不適切と思われる描写・表現・表記、本ソフトでは使用できない通信機能・拡張機能の  
説明や、利用できないお問い合わせ先などが記載されていることもあります。