

ファミリーコンピュータ™

エキサイトバイク™ EXCITEBIKE™

HVC-EB

取扱説明書



Nintendo®

このたびは任天堂「ファミリーコンピュータ カセット・エキサイトバイク (HVC-EB)」をお買いあげいただきまして、誠にありがとうございました。

ご使用前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。  
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

## 目次

- 1. 使用上の注意……………P 1
- 2. コントローラー各部の名称と操作の説明……………P 2～3
- 3. 遊び方……………P 4～9
- 4. DESIGNモードの使い方……………P 10～17

■オリジナルトラック作成用キャラクタ

# 1.使用上の注意

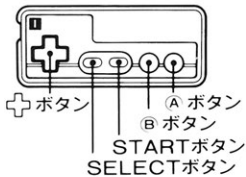
- 1) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 2) 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- 3) シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油ではふかないでください。

※ファミリーコンピュータの仕様および外観の一部を予告なく変更する場合がありますのでご了承ください。

## 2.コントローラー各部の名称と操作の説明

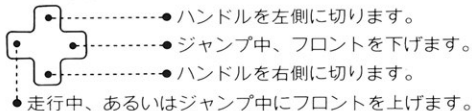
\*Ⅰコントローラーを使用します。 \*Ⅱコントローラーは使用しません。

### ●Ⅰコントローラー



### ●+ ボタン

バイク(赤)のランディングコントロールに使用します。

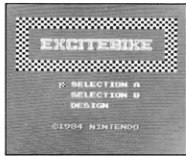


### ●A ボタン

アクセル&ブレーキボタンです。  
押すと加速され、離すとブレーキがかかります。通常の走行に使用します。


### ●B ボタン

ターボボタンです。  
エンジンの立ち上がり早く、スピードも出ますが、使いすぎるとオーバーヒートしますので、注意してください。  
※オーバーヒートすると、しばらくの間、動けなくなります。



## ● SELECTボタン

タイトル画面で、このボタンを押すとチェッカーフラッグが移動します。希望するゲームおよびトラックに合わせてください。

※  ボタンでも移動します。

※ゲームがスタートすると、SELECTボタンははたらきません。

★SELECTION **A**は、モトクロッサー単独走行です。

★SELECTION **B**は、対抗モトクロッサー対抗モトクロッサーが出てきます。

★DESIGNモードについては、10ページをご覧ください。

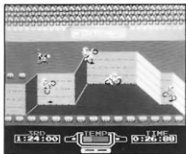
## ● STARTボタン

SELECTボタンでセットしたゲームおよびトラックがスタートします。

### 《ポーズ機能》

ゲームの途中で、プレイを一時中断したい時に押すと、ポーズ音が鳴ってゲームがストップします。次に再スタートしたい時にも押してください。前の状態からゲームが続けられます。

### 3.遊び方

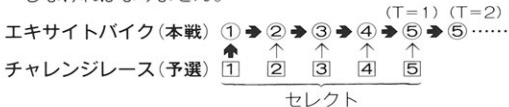


エキサイティングなモトクロス・レースが家庭で楽しめます。

スーパーモトクロッサーをうまく操作し、エキサイトバイクの栄光のウィナーを目差してください。

#### ■遊び方

- エキサイトバイクに出場するためには、まず国内のチャレンジレース(予選)に入賞しなければなりません。



- 4 ● ①～⑤までのチャレンジレースの中からどれに挑戦するか選んでスタートします。

- この予選で3位に入賞すると、そのトラックの本戦に挑戦できます。

[例] ・予選① → 本戦①

・予選③ → 本戦③

- 本戦で3位に入賞すると、次のトラックの本戦に挑戦できます。

[例] ・本戦① → 本戦② → ③……

・本戦③ → 本戦④ → ⑤……

※本戦⑤トラックで入賞すると、何度も⑤トラックに挑戦できます。この時、画面右下にT=0(回数)と表示されます。

※T=2以上でGAME OVERになった時は、必ずタイトル画面に戻ってから、再びプレイしてください。

- 画面左下の3RDが入賞タイムです。

●SELECTION Aは、<sup>たんどくそうこう</sup>単独走行です。SELECTION Bは、<sup>たいこう</sup>対抗モトクロッサーが出てきます。

●対抗モトクロッサーには、普通に走るのと同じまとうのと、2種類あります。

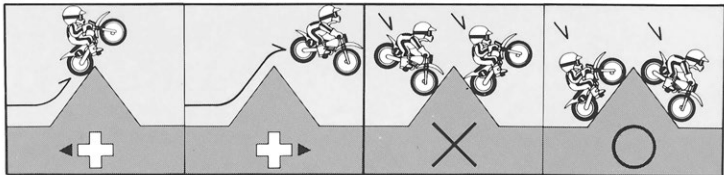
- 自分のモトクロッサーに対抗モトクロッサーが後方からぶつかった場合、対抗モトクロッサーが転倒します。

- 対抗モトクロッサーが前方にいて、自分のモトクロッサーがぶつかった場合は、自分が転倒します。
- 転倒したライダーが転がっている時間は、転倒直前のスピードによって異なります。また障害上で転倒すると、その障害の端まで転がります。転倒した場合、④ボタンを何度も素早く押すと、速やかにレースに復帰することができます。
- ⑤ボタン(ターボボタン)を使いすぎると、オーバーヒートします。クールゾーン( ≫ マーク上)を通過すると、エンジンの温度が下がります。画面下中央のTEMPメーターが、エンジンの状態を示しています。
- むかみやトラック外ではスピードが落ちます。

## [ジャンプ]

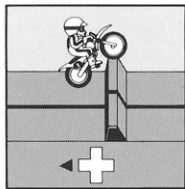
- ジャンプできる距離は、その直前のスピードとジャンプした角度によって決まりますので、✚ ボタンでうまくコントロールしてください。
- バイクが、着地する地面の角度に合っていると早く加速することができ、角度が合っていないと転倒してしまいます。





高く飛ぶ

低く飛ぶ

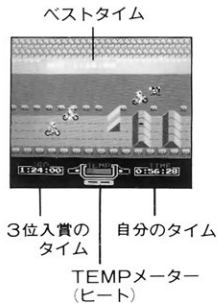


### [ウイリー]

- 小さな障害はフロントを浮かせて(ウイリー走行)通過してください。

ウイリー







## [タイムレコード]



- 1周目、ゴール前を通過すると、ブザーと共にラップタイムが画面中央に表示されます。
- 画面左下の3RDは、レース入賞可能タイムが表示されます。
- ベストタイムはチャレンジレースでは、トラック中のフェンスに表示されます。また、本戦では、レース開始前とトラック中のフェンスに表示されます。
- このベストタイムは、リセットスイッチを押しても消えませんが、電源をOFFにすると消去されます。

## [テクニック]

### ～速く走るために～

- できるだけトラック上を走行してください。
- ぬかるみを避けてください。
- 対抗モトクロッサーは、トラックの切れ目やぬかるみを避けて走りますので、並んだ時は注意してください。
- 大きな障害を越える時は、ジャンプ直後に  ボタンで自分のモトクロッサーと、着地面の角度を合わせると着地後のスピードが失われにくくなり、加速も速やかに  
行なうことができます。
- ジャンプ中に  ボタンでフロントを上げると高く飛べますが、距離はでません。  
また反対にジャンプ中にフロントを下げると低く遠くに飛ぶことができます。うまく使い分けてください。
- 発進時や障害前に  ボタン(ターボボタン)を使うと、ダッシュすることができます。
- 後輪で、対抗モトクロッサーをひっかけて転倒させることができます。
-  ボタンと、 ボタンをうまく使い分けてください。
- クールゾーン(  )を通過してオーバーヒートを防いでください。

## 4. DESIGNモードの使い方

### ■DESIGNモードとは……

- いろいろな障害やラップ数をセットして、自分だけのオリジナルトラックを作って楽しめるモードです。
- またファミリーベーシックで使用しているキーボード(HVC-007)と専用データレコーダ(HVC-008)を接続することにより、オリジナルトラックをカセットテープに保存(SAVE)することができます。

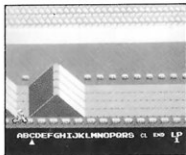
### ■DESIGNモードを使うには……

①リセットスイッチを押してタイトル画面を出してください。



②SELECTボタン、または  $\oplus$  ボタンを押してチェッカーフラッグを**DESIGN**に合わせ、STARTボタンを押してください。

DESIGNモードメニュー画面




- ③DESIGNモードのメニュー画面が出ますから、チェッカーフラッグをもう1度、**DESIGN**に合わせてSTARTボタンを押してください。  
左のような画面が出ます。これで準備OKです。

キャラクター選択画面

## ■画面の作り方とオリジナルトラックの遊び方……

- ①障害物等のキャラクターは「A～S」まで19種類あります。
- ※障害物等のキャラクターについては、16～17ページをご覧ください。
- ②トラック上に、キャラクターをセットしたい位置まで、モトクロッサーをⒶボタンで走らせます。
- ③つぎに「A～S」までの中から、セットしたいキャラクターの所に▲マークを移動させ、Ⓑボタンを押すと、そのキャラクターがトラック上に設定されます。
- ④もし、間違ったキャラクターや必要のないキャラクターをセットしてしまい、取り除きたい時は、▲マークをCLの位置に合わせてⒷボタンを押すと、そのキャラクターはクリアされます。

- ⑤トラック上でセットできる障害等の数は障害や組み合わせによって異なりますが、およそ50個です。
- ※メモリがいっぱいになると自動的に「**FINISH**」と出ます。
- ⑥トラックDESIGNが決まれば、▲マークを**END**の位置に合わせ、Ⓑボタンを押してください。
- ※ベストタイムは0：00：00、3位入賞タイムは0：08：00になっています。最初にトラックを走った人のタイムがベストタイムになります。また3位入賞タイムはベストタイムに応じて変化します。
- ⑦**LP**が点減しますので、Ⓐボタンの  ボタンの上下を押し、ラップ(周回数)を決めてからⒷボタンを押してください。
- ※LPは最高9周です。
- ⑧再びDESIGNモードのメニュー画面が出ます。
- 単独走行でプレイしたい時は、**PLAY MODE A**に、対抗モトクロスサーを出したい時は、**PLAY MODE B**に合わせてSTARTボタンを押してください。
- ⑨DESIGNモードを終了したい時は、チェッカーフラッグを**RESET**に合わせてSTARTボタンを押すと、最初のタイトル画面に戻ります。

## ■オリジナルトラックをカセットテープに<sup>セーブ</sup>SAVE/<sup>ロード</sup>LOADする方法

●ファミリーコンピュータに、ファミリーベーシックで使用しているキーボード・専用データレコーダをセットしてください。

※接続方法等は、それぞれの取扱説明書をご覧ください。

### [SAVE]

- ①データレコーダにカセットテープをセットします。
- ②DESIGNモードのメニュー画面で、**SAVE**にチェッカーフラッグを合わせます。
- ③データレコーダを録音状態にします。
- ④コントローラのSTARTボタンを押します。
- ⑤画面に<sup>セーブ</sup>SAVINGの文字が表示され、SAVEが完了するとDESIGNモードのメニュー画面に戻ります。

※SAVEをする前に電源を切ると、作ったオリジナルトラックは消滅してしまいます。

### [LOAD]

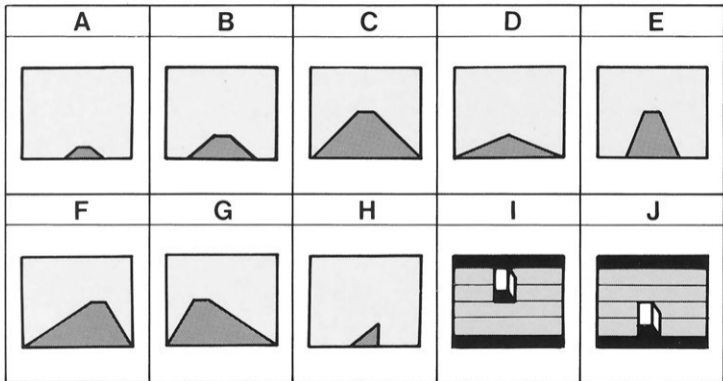
- ①トラックデータの入っているカセットテープを、データレコーダにセットします。
- ②DESIGNモードのメニュー画面で、**LOAD**にチェッカーフラッグを合わせます。13

- ③コントローラーのSTARTボタンを押します。
- ④画面「LOADING」の文字が表示されると、データレコーダを再生状態にします。
- ※コースデータを見つけると「N101」の表示がされます。これは「エキサイトバイク」のコースデータを意味しています。
- ⑤データを読み終わるとDESIGNモードのメニュー画面に戻ります。
- PLAY MODE **A**かPLAY MODE **B**のどちらかを選んでからSTART ボタン  
を押し、ゲームを始めてください。
- ※データを読み込まない時は、データレコーダのボリュームやコネクタの接続等を調整・確認の後、②からはじめてください。
- ※詳しくは任天堂ファミリーコンピュータ [HVC-BS] の取扱説明書・SAVE / LOADの項をご覧ください。


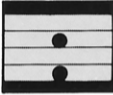

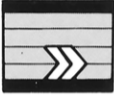
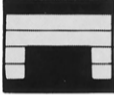
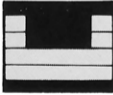
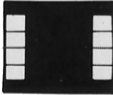
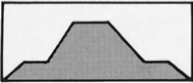
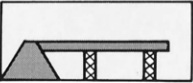


MEMO

## ■オリジナルトラック作成用キャラクタ



※〔H〕はスーパージャンプ台です。

K	L	M	N	O
				
P	Q	R		S
				

© **Nintendo** 1984

当時の取扱説明書を電子化したデータは、当時の表現を尊重して最低限の編集にとどめています。  
現在では不適切と思われる描写・表現・表記、本ソフトでは使用できない通信機能・拡張機能の  
説明や、利用できないお問い合わせ先などが記載されていることもあります。