

DOUBLE DRAGON II: The Revenge

1 Comandi

2 Come iniziare

3 Il gioco

4 Schermo di gioco




5 Armi

Comandi di base

Muovi	+
Attacca a destra/Raccogli arma	A
Attacca a sinistra/Raccogli arma	B
Salta	A e B
Salta sequenze animate/Metti in pausa/Conferma	START
Seleziona il livello di difficoltà	SELECT

Tecniche di combattimento

Attacco frontale/Pugni	Per sferrare un attacco frontale, premi A quando il tuo personaggio è rivolto verso destra e B quando invece guarda a sinistra. Colpisci il nemico più volte per indebolirlo e renderlo vulnerabile, per poi dargli il colpo di grazia.
Attacco all'indietro/Calci	Per tirare un calcio all'indietro, premi B quando il tuo personaggio è rivolto verso destra e A quando invece guarda a sinistra.
Calcio volante	Premi A o B mentre salti per eseguire un calcio volante.
Montante	Attacca un nemico con una serie di pugni e calci per indebolirlo, assicurati di essergli davanti e premi il pulsante per gli attacchi frontali per colpirlo con un montante.

Presa	Attacca con una serie di pugni o calci, poi avvicinati e premi  in direzione del nemico indebolito, afferrandolo così per i capelli o per il colletto.
Proiettare un nemico	Premi il pulsante per gli attacchi all'indietro dopo aver afferrato un nemico per proiettarlo al suolo o contro una parete.
Ginocchiate	Premi il pulsante per gli attacchi frontali dopo aver afferrato un nemico per infierire con una serie di ginocchiate. Puoi continuare a colpire l'avversario finché non cade a terra, a condizione che il tuo attacco non sia interrotto da un nemico.
Gomitata	Dopo aver afferrato un nemico, premi il pulsante per gli attacchi frontali mentre tieni premuta  per sferrare una gomitata. Puoi continuare a colpire l'avversario finché non cade a terra, a condizione che il tuo attacco non sia interrotto da un nemico.
Calcio in faccia	Afferra un nemico e premi il pulsante per gli attacchi frontali mentre tieni premuta  per scaraventarlo lontano con un calcio in faccia.

Ginocchiata
senza presa

Dopo aver atterrato un nemico, avvicinati mentre si sta ancora rialzando e premi il pulsante per gli attacchi frontali per stenderlo con una ginocchiata.

Tecniche avanzate


Calcio rotante

Salta e premi uno dei due pulsanti d'attacco al momento giusto per eseguire un calcio rotante.

Supermontante

Premi il pulsante per gli attacchi frontali quando stai per atterrare dopo un salto, o mentre ti rialzi da terra, per eseguire un supermontante.

Salto con
ginocchiata

Premi entrambi i pulsanti d'attacco e  in direzione di un nemico quando stai per atterrare dopo un salto, o mentre ti rialzi da terra, per eseguire un salto con ginocchiata.

Premi **A** sullo schermo del titolo per accedere al menu principale. Usa **+** per selezionare una modalità di gioco e premi **SELECT** per scegliere il livello di difficoltà. Premi **START** per iniziare a giocare.



Modalità di gioco

1P PLAY (1 giocatore)	Modalità per giocatore singolo.
2P PLAY A (2 giocatori A)	Modalità per due giocatori in cooperazione. Ciascuno è immune ai colpi dell'altro e subisce solo gli attacchi nemici.
2P PLAY B (2 giocatori B)	Modalità per due giocatori in cooperazione. Ciascun giocatore è vulnerabile tanto ai nemici quanto ai colpi dell'altro giocatore.

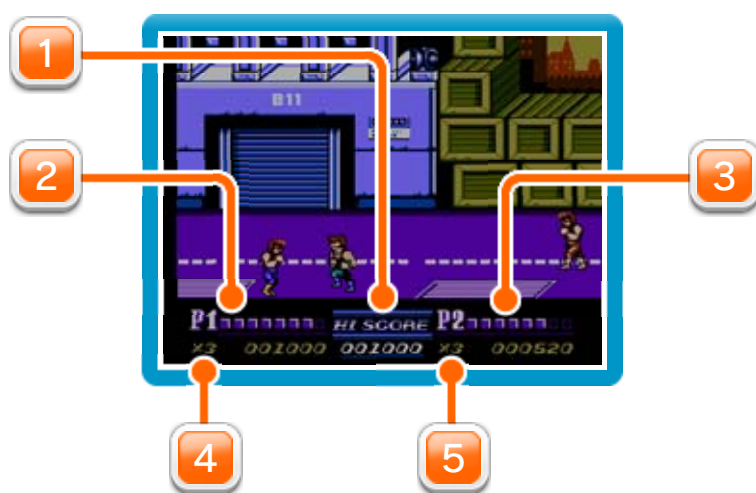
Prima di iniziare a giocare, puoi selezionare uno dei seguenti livelli di difficoltà: **PRACTICE** (Pratica), **WARRIOR** (Guerriero) e **SUPREME MASTER** (Maestro supremo).

La banda degli Shadow Warrior ha assassinato la tua ragazza! Ora tu e Jimmy, il tuo inseparabile fratello, non potete fare altro che vendicarvi. Fatti strada attraverso nove avvincenti missioni, affronta vari boss e liberati degli scagnozzi della Shadow Warrior che ostacolano il tuo cammino. Ogni volta che ti sbarazzi di tutti i nemici presenti in una determinata sezione, l'icona di una mano a schermo ti indicherà la direzione in cui procedere. Al termine di ciascuna missione, una sequenza animata ti introdurrà alla fase successiva. Premi **A** o **B** per procedere di scena in scena, oppure **START** per passare direttamente alla missione successiva.



● Vite rimanenti e Game Over

Man mano che subisci danni, l'indicatore della salute in basso sullo schermo di gioco si svuoterà gradualmente. Se esaurisci tutta la salute, cadi dall'alto oppure in acqua, perdi una vita. Quando le esaurisci tutte, la partita ha termine.



1 Record

2 Indicatore della salute del giocatore 1

3 Indicatore della salute del giocatore 2

4 Vite rimanenti del giocatore 1

5 Vite rimanenti del giocatore 2

Premi **A** o **B** quando sei in prossimità di un'arma per raccoglierla.

Coltello	Puoi lanciarlo premendo il pulsante per gli attacchi frontali.
Granata	Premi il pulsante per gli attacchi frontali per lanciarla.
Catena	Falla roteare premendo il pulsante per gli attacchi frontali.
Spranga	Premi il pulsante per gli attacchi frontali per sferrare un colpo, oppure il pulsante per gli attacchi all'indietro per lanciarla.
Bomba incendiaria	Premi il pulsante per gli attacchi frontali per lanciarla: esploderà poco dopo aver toccato terra.