

TECMO BOWL

1 Comandi

2 Come iniziare

3 Schermi di gioco

4 Regole di gioco

Comandi di base

Muovi / Seleziona formazione / Cambia giocatore	+
Snap / Calcia / Seleziona un ricevitore	A
Passaggio / Calcia / Placcaggio	B
Inizia	START/ SELECT
Seleziona modalità di gioco	SELECT
Contrasta un placcaggio (in attacco)	Premi ripetutamente A
Interrompi un blocco (in difesa)	Premi ripetutamente A

Tecmo Bowl è un gioco di football americano in cui il giocatore può misurarsi contro un'avversario comandato dall'IA, giocare contro gli amici

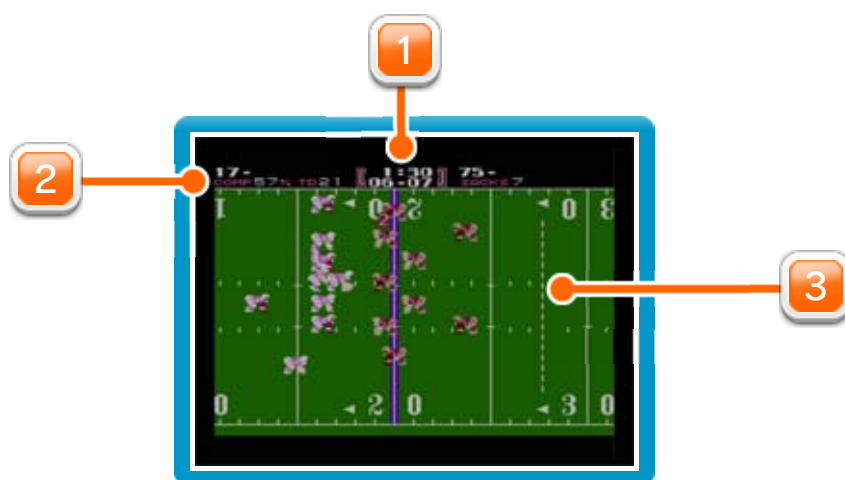


in modalità più giocatori oppure rivestire i panni di allenatore di una squadra di football.

Seleziona "1Player" (tu contro il computer), "2Players" (due giocatori), o "Coach" (allenatore), quindi premi START per cominciare.

1Player	Scelgi la tua squadra con + e A . Per continuare una partita salvata, inserisci l'intera password usando + , e infine A . Le password appariranno sullo schermo dopo aver vinto una partita.
2Players	I giocatori scelgono le squadre usando + e A .
Coach	La squadra che inizia l'azione di gioco userà il controller 2 mentre la squadra avversaria il controller 1. Il procedimento per selezionare le squadre è lo stesso di quando si gioca a 1Player.

- Schermo di gioco

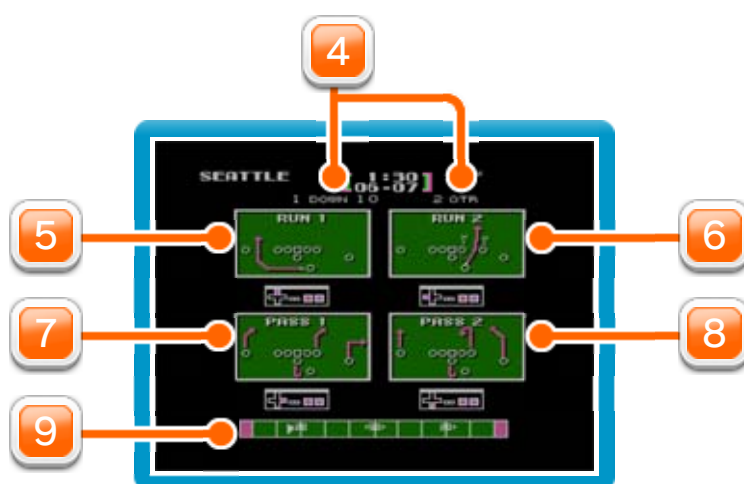


1 Tempo / Punteggio

2 Numero giocatore e statistiche

3 Linea del primo down

- Schermo di selezione formazione



4 Down / Yards rimasti per raggiungere la linea di primo down / Quarter

5 Premi \oplus + **A** per selezionare questa formazione

6 Premi \oplus + **A** per selezionare questa formazione

7 Premi \oplus + **A** per selezionare questa formazione

8 Premi \oplus + **A** per selezionare questa formazione

9

Posizione in campo, indicatore del possesso palla e direzione

Attacco

- ◆ Quando sei in attacco, comincia a giocare premendo **A** per effettuare lo snap e passare la palla dal centro al quarterback.
- ◆ Puoi contrastare un placcaggio premendo ripetutamente **A**.
- ◆ Scegli di effettuare un passaggio dallo schermo di selezione formazione. Ricorda, puoi effettuare quest'azione solo da una formazione "Pass". Dopo lo snap, potrai filtrare la palla scegliendo tra i ricevitori disponibili premendo **A**. Il ricevitore con un segnale sopra la testa, sarà il giocatore a ricevere il tentativo di passaggio.
- ◆ La barra di intensità del tiro in alto dello schermo, indica la potenza del lancio. Più la barra si riempie, tanto lontano andrà la palla.

Difesa

- ◆ Usa **A** per selezionare il giocatore che desideri controllare.
- ◆ Premi **B** per effettuare un tuffo e placcare l'avversario. In questo modo placcherai chiunque, indipendentemente dalla stazza!
- ◆ Ricorda che anche se stai per placcare il portatore del pallone, un giocatore avversario potrebbe essere lì a bloccarti. Premi ripetutamente **A** per interrompere il blocco.