

Castlevania II Simon's Quest

1 Comandi

2 Come iniziare

3 Il gioco

4 Inventario

5 Oggetti

6 Password

Comandi di base

Muovi (a destra/sinistra)/ Accovacciati (in basso)/Seleziona un oggetto	+
Salta	A
Attacca usando la frusta/Parla con qualcuno/Usa o compra un oggetto	B
Mostra inventario/Conferma	START
Metti in pausa/Riprendi la partita/ Seleziona (nel menu o sullo schermo di Game Over)	SELECT

- ◆ Premi + per usare le scale e + quando ti trovi di fronte a una porta per attraversarla.
- ◆ Premi + e B allo stesso tempo per impiegare armi e oggetti da lancio, allora o aglio dopo averli selezionati nell'inventario.

Premi START sullo schermo del titolo per iniziare a giocare.

Seleziona GAME START (Inizia partita) per cimentarti in una

nuova avventura oppure PASSWORD per riprendere una partita salvata in precedenza.

Scegli l'opzione desiderata con SELECT e premi START per confermare. Per ottenere una password, dovrai selezionare la voce corrispondente sullo schermo di Game Over.

Puoi usare START anche nel corso della partita per accedere all'inventario e scegliere le armi e gli oggetti che intendi utilizzare. Una volta effettuate le tue scelte, premi di nuovo START per riprendere a giocare.



Vesti i panni di Simon Belmont in questo gioco che mette insieme azione e avventura: trova le cinque parti mancanti del corpo di Dracula e, una volta recuperati i macabri resti, dirigiti al castello, dove ti attende lo scontro finale con il Conte. Presta però ascolto ai suggerimenti che i passanti proveranno a darti, e trova la croce prima di presentarti al cospetto del vampiro.

Non si tratta di una missione semplice, perché dovrai affrontare i numerosi mostri che infestano la regione. Fortunatamente però, man mano che andrai avanti, otterrai l'esperienza necessaria ad affrontare l'impresa e riuscirai a fortificare la tua anima di comune mortale.

Mentre esplori le lande della Transilvania, troverai numerosi indizi utili nel proseguimento della tua avventura. Parla con gli abitanti dei villaggi per ottenere informazioni preziose e acquista armi e oggetti magici dai mercanti del luogo. A seconda del numero di cuori raccolti nel corso degli scontri con i servitori di Dracula, potrai permetterti l'acquisto di un equipaggiamento più o meno completo.

Un ultimo avvertimento: qualche abitante del luogo è un burlone, e i suoi consigli sono fuorvianti. Naturalmente non avrai altro modo di scoprire la verità, se non mettendo a repentaglio la tua stessa vita...

● La Transilvania di giorno

Esplora i villaggi durante il giorno per entrare all'interno di negozi e chiese. Potrai anche parlare agli abitanti



del luogo per ottenere preziose informazioni; spingendoti al di fuori delle aree abitate, invece, ti imbatterai in pericolosi nemici.

● La Transilvania di notte

Durante la notte, i villaggi sono deserti e anche i negozi e le chiese

rimangono chiusi. I nemici

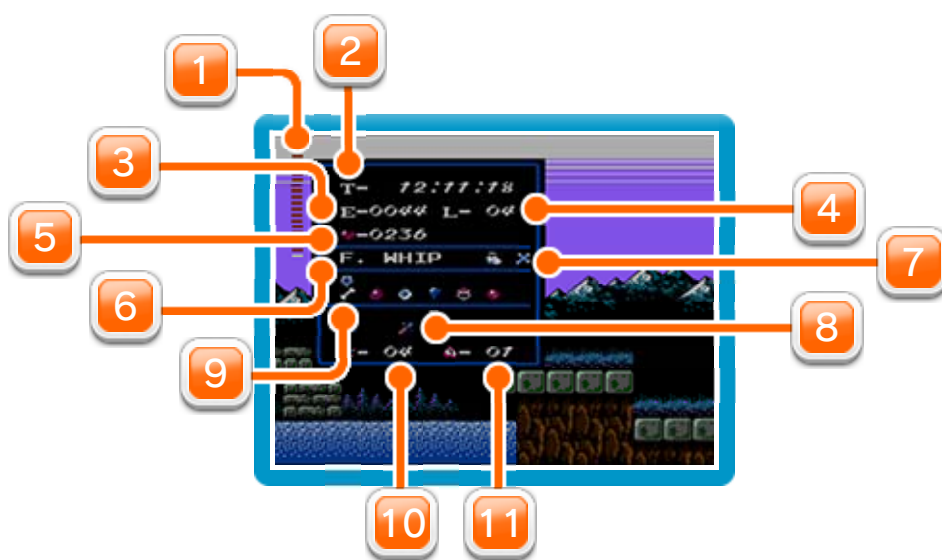


che incontrerai nell'oscurità sono più forti, ma sconfiggendoli otterrai un maggior numero di cuori e punti esperienza.

● Game Over

Ogni volta che la tua barra della salute si svuota del tutto o se cadi in acqua, perderai una vita. Una volta perse tutte le vite a disposizione, la partita avrà termine.

Premi START per accedere all'inventario e controllare le informazioni relative al tuo personaggio. Se hai a disposizione armi o oggetti da lancio quali l'acqua santa, potrai selezionarli con \oplus .



1 Barra della salute

2 Tempo trascorso

3 Esperienza

4 Livello

5 Numero di cuori

6 Tipo di frusta

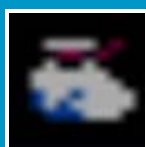
7 Oggetti speciali in uso

8 Armi e oggetti da lancio

9 Parti del corpo di Dracula/Cristalli
raccolti

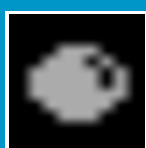
10 Alloro

11 Aglio



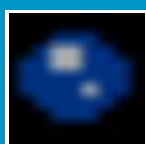
Sacchetto di seta

Ti permette di trasportare una quantità maggiore di alloro.



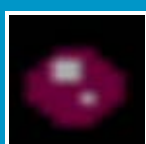
Cristallo bianco

È una flebile fonte di potere magico.



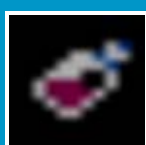
Cristallo azzurro

È una fonte di potere magico più forte rispetto al cristallo bianco.



Cristallo rosso

Devi trovarlo prima di entrare nel castello di Dracula.



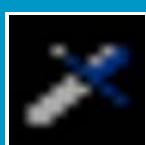
Acqua santa

Serve ad attaccare i nemici, nonché a disintegrare certe superfici e pareti.



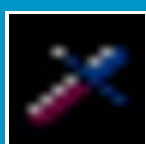
Pugnale

Può essere lanciato per colpire nemici che si trovano a una certa distanza.



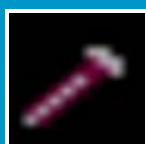
Pugnale d'argento

Raggiunge una distanza maggiore rispetto al pugnale ordinario.



Pugnale d'oro

È il pugnale più potente e cela un misterioso potere.



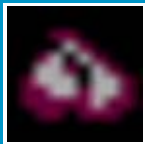
Paletto di frassino

È necessario per raccogliere le parti del corpo di Dracula celate nei vari manieri.



Alloro

Ti rende temporaneamente immune agli attacchi nemici. Puoi comprarlo dai mercanti all'interno dei villaggi.



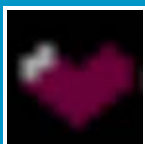
Aglio

Se posto davanti ai nemici, è in grado di indebolirli.



Diamante

Occorre lanciarlo per scoprirne l'effetto.



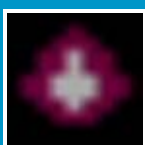
Cuori

Appaiono quando sconfiggi una creatura nemica. Raccoglili per aumentare la tua esperienza e per acquistare più oggetti.



Croce

Ti serve a chiudere Dracula nella sua tomba per l'eternità.



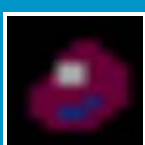
Fiamma

Riduce i poteri delle creature malefiche.



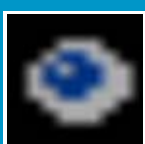
Costola di Dracula

Questa parte del corpo di Dracula è in grado di trasformare ogni eroe in un autentico codardo.



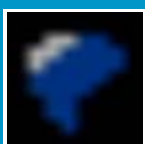
Cuore di Dracula

Il cuore è in grado di attaccare, per cui occorrerà essere molto cauti.



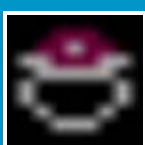
Occhio di Dracula

Si tratta di una parte fondamentale, che non bisogna "perdere di vista".



Unghia di Dracula

È il simbolo del potere malefico.



Anello di Dracula

Appartiene alla famiglia da secoli...
Come del resto anche il Conte.

Sullo schermo di Game Over, puoi decidere se proseguire nella tua avventura o se richiedere una password.



Seleziona l'opzione desiderata dal menu con SELECT, e conferma con START.

CONTINUE (Continua)

Riprenderai a giocare dal luogo della tua ultima disfatta. Perderai l'esperienza e il numero di cuori accumulati, ma manterrai il tuo livello.

PASSWORD

Puoi ottenere una password per riprendere la tua avventura in seguito e mantenere così gli oggetti trovati, le parti del corpo di Dracula recuperate e il dato relativo al tempo trascorso. Dopo aver ottenuto la password, premi START per tornare allo schermo di Game Over.