

Super C

1 Comandi

2 Come iniziare

3 Il gioco

4 Livello a scorrimento orizzontale

5 Livello con visuale dall'alto

6 Potenziamenti

Comandi di base

Muovi/Punta arma	+
Salta	A
Spara	B
Inizia/Metti in pausa/Riprendi la partita	START
Scegli voci nei menu	SELECT

- ◆ Premi + per stenderti a terra.
- ◆ Non puoi sparare quando ti stendi per nasconderti sott'acqua.
- ◆ Non puoi saltare o stenderti a terra nei livelli con visuale dall'alto.

Seleziona 1 PLAYER (Un giocatore) o 2 PLAYERS (Due giocatori) con SELECT, quindi premi START per iniziare a giocare.



● Schermo di Game Over

Seleziona CONTINUE (Continua) oppure END (Fine) con SELECT e conferma con START.



Scegliendo CONTINUE potrai ricominciare a giocare dall'inizio dell'ultima area visitata.

Tuttavia, puoi sfruttare questa opportunità solo due volte. Seleziona invece END per tornare allo schermo del titolo.

● Schermo di selezione audio

Tieni premuti **A** e **B**, quindi premi START sullo schermo del titolo per accedere alla modalità audio e ascoltare i brani musicali e gli effetti sonori del gioco. Seleziona un brano con **+** e premi **B** per avviarne l'esecuzione. Premi **A** per terminare l'ascolto e START per tornare allo schermo del titolo.

Ti è stato assegnato il compito di eliminare gli spietati invasori alieni per arrivare a

distruggerne la base. A questo



scopo, fatti strada in ciascuna area usando tutti i potenziamenti che troverai, mentre cerchi di evitare le insidie e di sbaragliare le creature extraterrestri. Ogni volta che un nemico o un suo attacco ti colpisce, oppure cadi nel vuoto, perderai una vita. Una volta perse tutte le vite a disposizione, la partita avrà termine. Questa avventura può essere vissuta anche in cooperativa con un altro giocatore: unite le forze e penetrate nel territorio nemico!

- ◆ Nelle partite per due giocatori, lo schermo scorre solo quando entrambi i giocatori avanzano insieme.



1 Vite rimanenti (giocatore 1)

2 Vite rimanenti (giocatore 2)

3 Giocatore 1

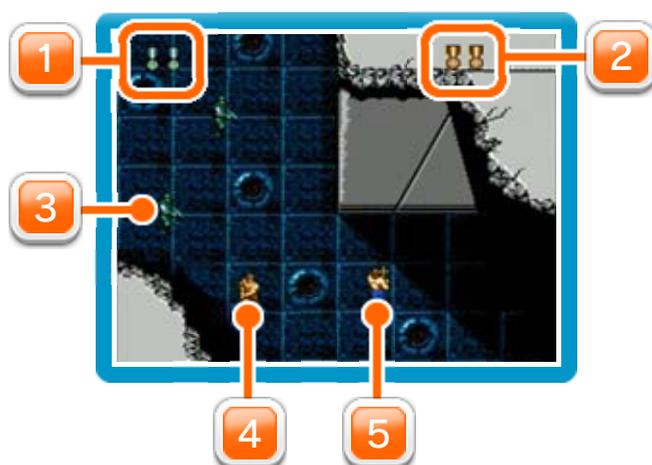
4 Nemico

5 Giocatore 2

- ◆ I punteggi appariranno dopo aver superato un'area e sullo schermo di Game Over.

5

Livello con visuale dall'alto



1 Vite rimanenti (giocatore 1)

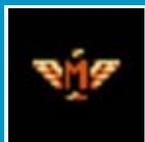
2 Vite rimanenti (giocatore 2)

3 Nemico

4 Giocatore 2

5 Giocatore 1

Spara ai sensori o alle capsule per far cadere a terra i potenziamenti.



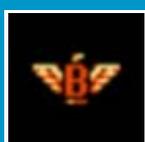
Mitragliatrice

Ti consente di sparare colpi a ripetizione.



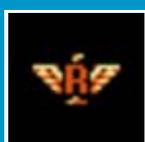
Laser

Un'arma dalla devastante azione perforante.



Barriera

Ti rende invincibile per un breve intervallo di tempo, durante il quale lampeggerai.



Colpi rapidi

Incrementa il rateo di fuoco dell'arma in dotazione (ad eccezione del laser).



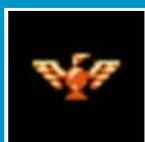
Arma multidirezionale

Consente di sparare colpi in cinque direzioni diverse.



Lanciafiamme

Quando il getto di quest'arma colpisce un nemico o s'infrange su una parete, genera palle di fuoco in varie direzioni. Tieni premuto e poi lascia **B** per lanciare un getto più potente.



Mega esplosivo

Distrugge tutti i nemici presenti sullo schermo.



Capsula con potenziamento

Distruggila per rivelare il potenziamento al suo interno.



Sensore

Distruggilo per rivelare il potenziamento al suo interno.