

# Castlevania

1 Comandi

2 Come iniziare

3 Il gioco

4 Schermo di gioco

5 Armi

6 Oggetti

7 Game Over

## Comandi di base

Muovi/Accovacciati/Usa le scale	+
Salta	A
Usa la frusta/un'arma (premendo +)	B
Inizia/Conferma/Metti in pausa/ Riprendi la partita	START
Scegli voci nei menu	SELECT

1 Premi START sullo schermo del titolo per iniziare a giocare.

2 Quando la partita ha termine, seleziona

CONTINUE (Continua) e

premi START per riprendere a giocare dall'inizio dell'ultimo livello raggiunto. Per ricominciare una partita dall'inizio, seleziona END (Fine) con SELECT e premi START per confermare.

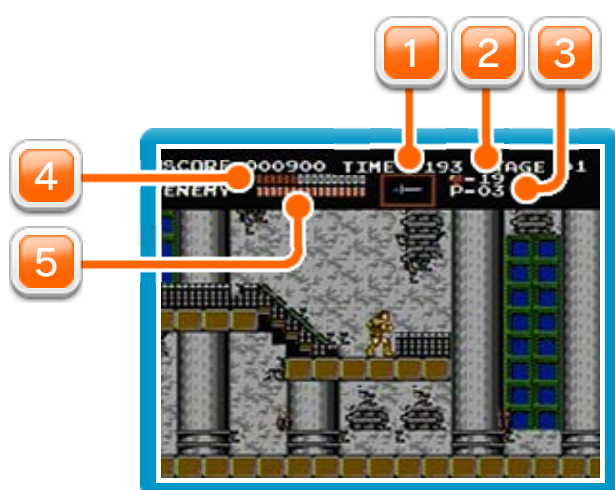


Schermo del titolo

Fatti strada attraverso 18 livelli divisi in sei aree e sconfiggi infine il crudele conte Dracula che ti attende in cima al



castello. Perdi una vita ogni volta che esaurisci tutta la tua salute, cadi nel vuoto o il tempo a tua disposizione scade.



1 Arma in uso

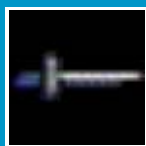
2 Cuori

Ogni volta che impieghi un'arma, perderai uno o più cuori.

3 Vite rimanenti

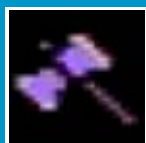
4 La tua salute

5 Salute del boss



### Pugnale

Non è molto potente, ma ha una buona gittata. Scompare dopo aver colpito un nemico.



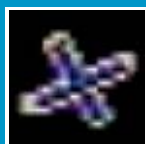
### Scure

È molto potente, ma un po' lenta e segue una traiettoria ad arco.



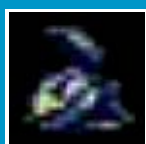
### Bocchetta

Si frantuma non appena tocca il suolo, spargendo un fluido che prende fuoco e brucia i nemici che vi passano sopra.



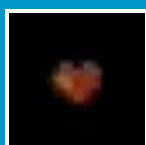
### Boomerang

Questa potente arma tornerà sempre da te dopo che l'avrai lanciata.



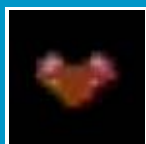
### Orologio da tasca

Blocca i nemici. Ogni utilizzo ti costa cinque cuori.



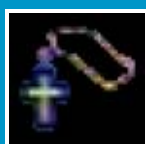
### Cuore piccolo

Vale un cuore.



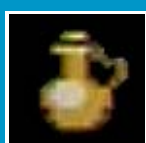
### Cuore grande

Vale cinque cuori.



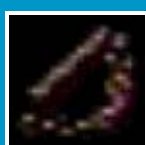
### Croce

Quando la raccogli, distrugge tutti i nemici presenti sullo schermo.



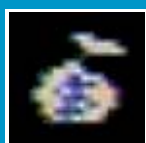
### Pozione di invulnerabilità

Ti rende invulnerabile per alcuni secondi.



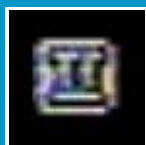
### Mazzafrusto

Trasforma la tua frusta in una catena. Raccogli quest'oggetto una seconda volta per estendere ulteriormente la portata dell'arma.



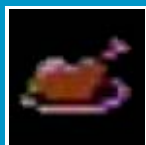
### Borsa di monete

Aumenta il tuo punteggio. La borsa rossa vale 100 punti, quella blu 400 e quella bianca 700.



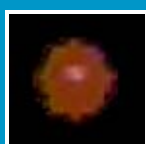
### Doppio e triplo colpo

Questi potenziamenti aumentano il numero di attacchi consecutivi che puoi sferrare con la tua arma.



### Cosciotto di maiale

Ripristina parte della tua salute.



### Cristallo magico

Ripristina completamente la tua salute.

Quando perdi tutte le vite a disposizione, la partita ha termine. Seleziona CONTINUE per riprendere a giocare dall'inizio dell'ultimo livello raggiunto, oppure END per tornare allo schermo del titolo.

