

Dr. MARIO

1 Comandi


2 Come iniziare

3 Eliminare i virus

4 Partita per un giocatore

5 Partita per due giocatori

Comandi di base

Muovi/Aumenta la velocità della capsula in caduta/Scegli voci nei menu	
Ruota la capsula in senso orario	A
Ruota la capsula in senso antiorario	B
Inizia/Metti in pausa/Riprendi la partita	START
Seleziona il numero di giocatori (sullo schermo del titolo)	SELECT

Seleziona 1 PLAYER GAME (Partita per un giocatore) o 2 PLAYER GAME (Partita per due giocatori) sullo schermo



del titolo e premi poi START per visualizzare lo schermo del menu. Scegli le tue impostazioni e premi START per iniziare a giocare.

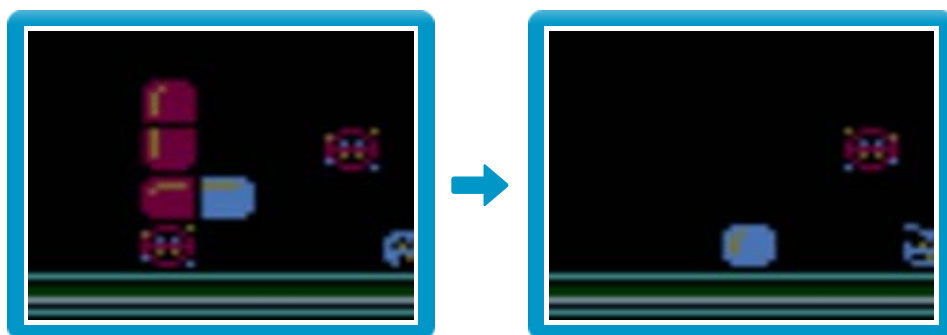
Schermo del menu

VIRUS LEVEL (Quantità di virus)	Prima di iniziare a giocare, determina la quantità di virus contenuti nel flacone, che verrà incrementata muovendo il cursore verso destra.
SPEED (Velocità)	Seleziona la velocità con cui cadono le capsule. LOW (Bassa) MED (Normale) HI (Alta)
MUSIC TYPE (Musica)	Scegli il tema musicale del gioco. Per disattivarlo, seleziona OFF.

- ◆ In una partita per due giocatori, ciascun partecipante può impostare individualmente la quantità di virus e la velocità. Le impostazioni del giocatore 2 verranno visualizzate sotto quelle del giocatore 1. Questa funzione offre la possibilità di creare un vantaggio per uno dei due giocatori.

Ruota le capsule man mano che cadono. Per eliminare i virus nel flacone, forma delle linee orizzontali o verticali composte da quattro o più capsule e virus dello stesso colore.

● Esempio 1



Tre capsule e un virus dello stesso colore sono allineati verticalmente. Il virus viene eliminato dal flacone.

● Esempio 2



Quattro capsule dello stesso colore sono disposte orizzontalmente. Tuttavia, poiché il virus è di colore diverso, le capsule sono eliminate, mentre il virus resta.

Tipi di capsule e virus

● Capsule

	Rosso - Rosso
	Blu - Blu
	Giallo - Giallo
	Rosso - Blu

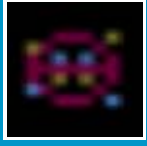


Rosso - Giallo



Blu - Giallo

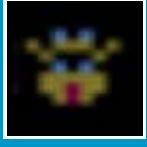
● Virus



Rosso



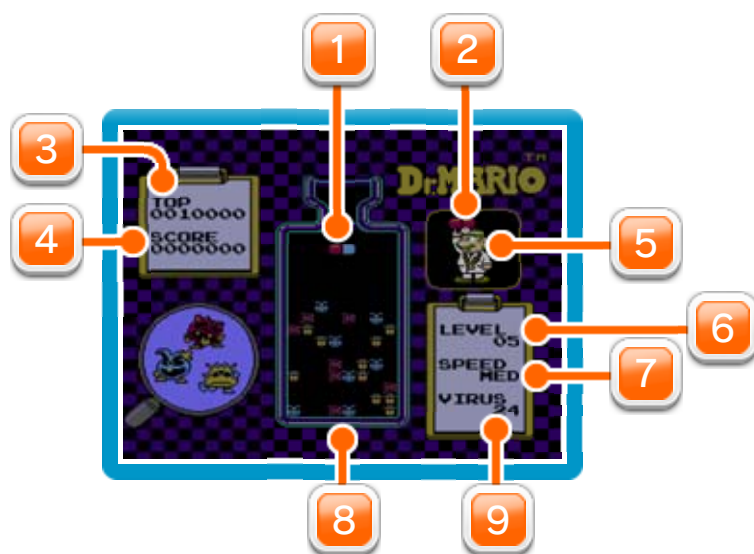
Blu



Giallo

4 Partita per un giocatore

Allinea le capsule lanciate da Dr. Mario con i virus di colore affine per eliminarli. Per avanzare al livello successivo, dovrai eliminare tutti i virus. Appena le capsule si accumulano oltre la base del collo del flacone, la partita ha termine.



1 Capsula

2 Capsula successiva

3 Record

4 Punteggio attuale

5 Dr. Mario

6 Quantità di virus

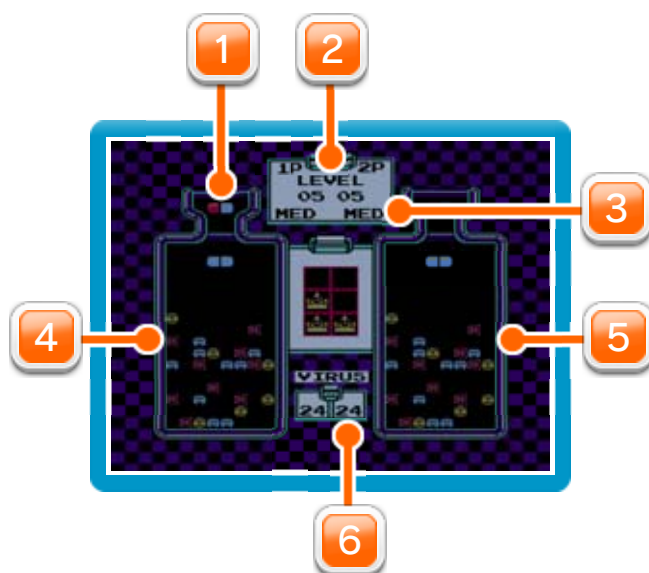
7 Velocità

8 Area di gioco (flacone)

9 Numero di virus rimanenti

5 Partita per due giocatori

Entrambi i giocatori giocano allo stesso tempo. Vince chi riesce a eliminare i virus per primo. A ogni round vinto, riceverai una corona. Il vincitore assoluto sarà chi si aggiudicherà tre corone. Fai attenzione! Se le capsule si accumulano oltre la base del collo del flacone, avrai perso e cederai la corona alla parte avversaria.



1 Capsula successiva

2 Quantità di virus

3 Velocità

4 Giocatore 1

5 Giocatore 2

6 Numero di virus rimanenti