

Kid Icarus

1 Comandi

2 Come iniziare

3 Il gioco

4 Schermo di gioco

5 Oggetti

6 Stanze

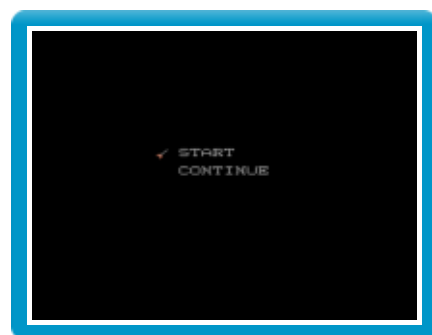
7 Password

Comandi di base

⊕ Mira in alto/Sali usando una scala	⊕
⊕ Muovi a sinistra e a destra	
⊕ Accovacciati/Salta giù da certe piattaforme/Scendi usando una scala	
Salta	A
Attacca	B
Conferma/Metti in pausa	START
Scegli voci nei menu/Cambia arma	SELECT

- ◆ Nel livello del Palazzo nel cielo, tieni premuto ⊕ per salire di quota e ⊕ per scendere. Premi B per attaccare Medusa, o smetti di attaccarla per difenderti dai suoi attacchi usando lo scudo.

Premi START sullo schermo del titolo per accedere al menu principale. Per iniziare una nuova partita, premi START quando la freccia di Pit si trova in corrispondenza della parola START (Inizia).



Se desideri inserire una password, premi prima SELECT per muovere la freccia accanto a CONTINUE (Continua) e poi START.

Vesti i panni di Pit e inizia la tua missione alla ricerca dei Tre Sacri Tesori per liberare la Terra degli angeli dalla malefica



Medusa. Solo una volta che avrai trovato tutti i tesori, potrai recarti al Palazzo nel cielo e sfidare Medusa. Nel corso di quest'avventura, dovrai farti strada attraverso fantastici e insidiosi mondi, affrontando i terribili nemici che incontrerai sul tuo cammino. Se verrai colpito da un nemico, perderai della salute e quando questa si esaurirà, la partita avrà termine. Fai attenzione quando salti: anche cadendo nel vuoto, perderai la partita!

Se durante il gioco vorrai accedere al menu di pausa, premi START. Su questo schermo potrai visualizzare tutti gli oggetti a disposizione, il tuo punteggio e altre informazioni.



1 Cuori ottenuti

2 Salute rimanente



Cuore

Compare dopo aver sconfitto un nemico. Può essere usato per acquistare degli oggetti.



Mezzo cuore

Vale cinque Cuori.



Cuore grande

Vale dieci Cuori.



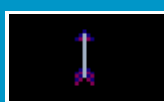
Acqua della vita

Riempie un'unità del tuo indicatore della salute.



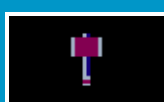
Arpa

Trasforma tutti i nemici che appaiono a schermo in Martelli per un breve lasso di tempo.



Freccia

Aumenta la potenza di attacco delle frecce che scocchi.



Martello

Usalo per liberare i guerrieri Centurion tramutati in statue nelle fortezze.



Arco sacro

Le frecce scoccate con quest'arco arrivano più lontano.



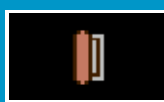
Cristallo protettivo

Ti protegge dagli attacchi nemici.



Piuma d'angelo

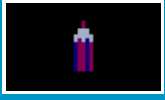
Con questa piuma puoi volare per un breve lasso di tempo evitando di cadere nel vuoto.



Mappa

Si trova in ogni fortezza.

Matita



Quando la ottieni, sulla Mappa potrai visualizzare tutte le stanze già visitate in una fortezza.

Scrigno sigillato



Ogni scrigno contiene uno dei Tre Sacri Tesori (Scudo riflettente, Frecce di luce, Ali di Pegaso).

Nel corso del gioco, troverai spesso delle porte dinanzi a te. Queste ultime ti daranno accesso alle stanze del tesoro, ai negozi o a tanti altri tipi di stanze. Non perdere mai



Porta

l'occasione di entrare in una porta!

Stanza del tesoro	Usa i Cuori che hai a disposizione per distruggere le giare che si trovano in queste stanze. All'interno delle giare potrai trovare spesso oggetti di valore. Tuttavia, se dopo aver rotto una giara appare il Dio della povertà, tutti gli oggetti a schermo scompariranno. Se il Dio della povertà non appare fino a che non sia rimasta un'unica giara nella stanza, otterrai un oggetto bonus.
Nascondiglio del nemico	Una stanza che pullula di nemici.
Negozio	Acquista oggetti utili servendoti dei Cuori che hai a disposizione.
Mercato nero	Al suo interno troverai oggetti cari, ma così speciali da valere ogni singolo Cuore speso.
Stanza sacra	Qui un dio buono ti conferirà delle frecce, che varieranno a seconda della tua bravura.

Stanza sacra di
addestramento

Superando l'addestramento che
dovrai sostenere in questa
stanza, otterrai un
potenziamento.

Stanza della
sorgente
termale

Fai un bagno in questa sorgente
per rigenerare il livello della tua
salute.

- Ottenere una password

Quando la partita avrà termine, visualizzerai una password che ti permetterà di continuare a



giocare dall'ultimo livello raggiunto, mantenendo invariati la potenza, la resistenza, i Cuori, il punteggio e tutti gli oggetti ottenuti nel corso del gioco.

- Inserire una password

Usa **+** per muoverti sullo schermo di inserimento password e **A** per inserire un carattere. In caso di errore, premi **B** per tornare indietro di un carattere. Una volta inserita la password, premi **START** per confermare.