

# Ice Climber

1 Comandi

2 Come iniziare

3 Il gioco

4 Schermo di gioco

5 Livello bonus

6 Partita per due giocatori

## Comandi di base

Muovi/Seleziona livello	+
Distruggi blocchi dal basso/Salta	A
Usa il martello	B
Avvia/Metti in pausa	START
Seleziona numero di giocatori	SELECT

Usa SELECT per selezionare il numero di giocatori e scegli quale livello giocare premendo **+**. Avvia infine la partita con START.

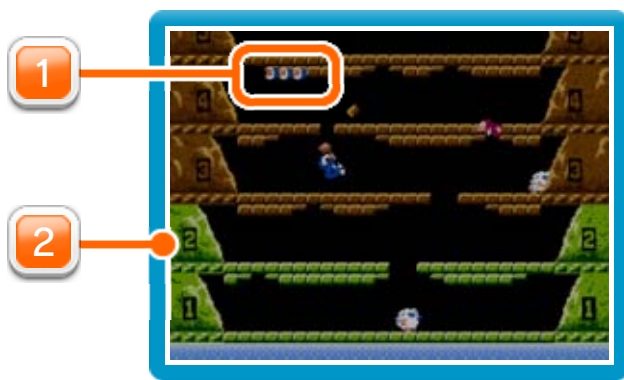


Lo scopo del gioco è raggiungere la cima delle 32 montagne che ti attendono in quest'avventura, scalando gli



otto piani di ognuna a suon di martellate. Con il tuo martello potrai distruggere i blocchi e farti strada tra i nemici che si frappongono tra te e la "vetta del tuo successo".

Evita i nemici e i frammenti di ghiaccio, e cerca di non cadere nel vuoto. In caso contrario perderai una vita e, una volta esaurite le vite a disposizione, sarà Game Over.



1 Vite rimanenti

2 Numero del piano

## Tempo residuo



Dopo aver scalato gli otto piani di ciascuna montagna, accederai a un livello bonus.

Arrampicati fino in cima e salta per aggrapparti a Condor, il rapace che vola sopra di te. Se vuoi aumentare il tuo punteggio bonus, non dimenticarti di raccogliere gli ortaggi sparsi in giro per quest'area, specie le pannocchie, poiché la prima di queste ti regalerà una vita extra.

Fai attenzione però, perché lo scopo è concludere positivamente il livello bonus catturando Condor entro il tempo previsto. Il livello bonus avrà termine anche se cadi nel vuoto o esaurisci il tempo a disposizione, senza però che tu ottenga punti bonus. Una volta completato un livello, seguirà il calcolo del punteggio e accederai a quello successivo.

## 6

### Partita per due giocatori

Se desideri giocare in due, seleziona 2 PLAYER GAME (Partita per due giocatori).

Potrai decidere se giocare in

cooperativa o gareggiare con l'altro giocatore nella corsa alla cima della montagna.

Fai attenzione, perché lo schermo di gioco si sposta insieme a te man mano che procedi verso l'alto e se sparisce in fondo allo schermo, perderai una vita.

