

Punch-Out!! Featuring Mr. Dream

1 Comandi

2 Come iniziare

3 Il gioco

4 Schermo di gioco

5 Colpi e resistenza

6 Password

Comandi di base

Schiva/Scegli voci nei menu	+
Gancio destro/Seleziona un numero per la password	A
Gancio sinistro/Seleziona un numero per la password	B
Montante/Conferma/Inizia round	START

Gancio sinistro	Premi B per sferrare un gancio sinistro.
Gancio destro	Premi A per sferrare un gancio destro.
Diretto sinistro	Tieni premuta + e premi B per sferrare un diretto sinistro.
Diretto destro	Tieni premuta + e premi A per sferrare un diretto destro.
Abbassati/ Lavora di gambe	Premi + con il giusto tempismo per schivare i colpi avversari.
Para	Tieni premuta + per parare i colpi avversari.
Abbassati	Premi rapidamente + due volte per schivare i colpi avversari abbassandoti.
Montante	Premi START per sferrare un montante. Puoi eseguire questo colpo solo quando disponi di almeno una ☆.
Rialzati	Premi rapidamente A e B ripetutamente per rialzarti quando finisci al tappeto.

Recupera resistenza

Premi SELECT tra un round e l'altro per recuperare parte della tua resistenza. Puoi sfruttare questo stratagemma una sola volta per incontro, perciò usalo con saggezza.

Premi START durante la demo introduttiva per visualizzare lo schermo del titolo. Seleziona NEW (Nuova partita) per

giocare dall'inizio, oppure CONTINUE (Continua) se disponi di una password per riprendere a giocare da un livello più avanzato.

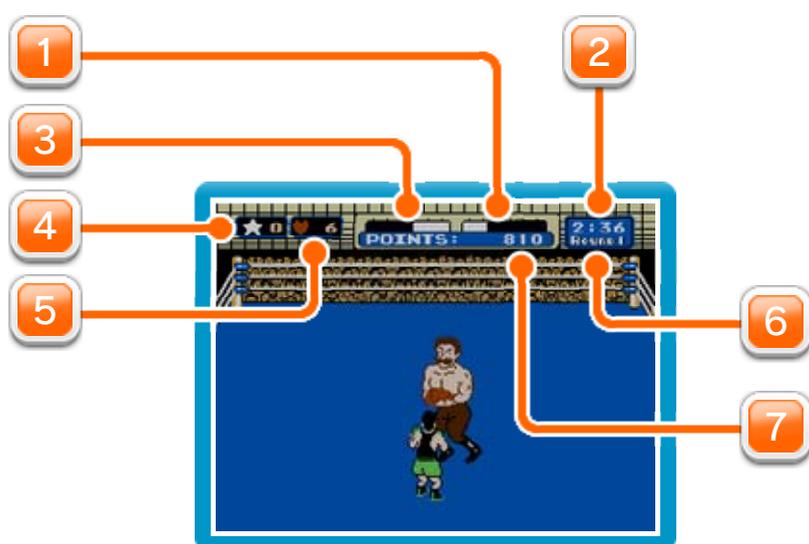


Vesti i panni di Little Mac e combatti per i titoli, da vero pugile professionista. Ogni incontro si divide in tre round di tre minuti ciascuno. Manda K.O. gli avversari oppure atterrali tre volte in un singolo round per vincere grazie a un T.K.O. e proseguire la tua scalata al successo. Qualora a fine incontro tu e il tuo avversario siate ancora in piedi, la vittoria verrà attribuita in base al punteggio. Peccato che i giudici di gara spesso non nutrano troppa simpatia per Little Mac!

● Se perdi...

Dopo aver perso tre volte, la partita avrà termine. Perdendo alcuni incontri, la tua posizione in classifica si abbasserà.





1 Resistenza dell'avversario

2 Tempo rimanente

3 Resistenza di Little Mac

4 Numero di ☆

5 Numero di cuori

6 Round

7 Punteggio

● Colpi

Puoi aggiudicarti la vittoria sferrando quattro tipi diversi di pugno. Ogni volta che manchi il bersaglio o un tuo colpo viene parato, perdi un cuore. Qualora tu dovessi

perdere tutti i cuori, per breve tempo sarai incapace di attaccare. In questo caso, schiva i colpi avversari per ripristinare i cuori perduti.



● Montante

Quando disponi di almeno una ☆, puoi sferrare un montante premendo START. Colpisci l'avversario con attacchi precisi per

accumulare ☆. Tieni

presente, però, che perdi una ☆ ogni volta che subisci un colpo avversario e se dovessi finire al tappeto, le perderai tutte! Inoltre, perdi tutte le stelle anche alla fine di ogni round.



● Resistenza

La tua resistenza cala ogni volta che subisci un colpo. Se questa dovesse esaurirsi del tutto, finirai al tappeto. Cerca di rialzarti prima che l'arbitro conti fino a dieci, altrimenti questi dichiarerà il K.O. e avrai perso l'incontro.

Per rialzarti, premi rapidamente **A** e **B** ripetutamente.



Ogni volta che vinci un campionato locale, nazionale o mondiale, ottieni una password.

Prendine nota e potrai

servirtene per riprendere a giocare dalla posizione più bassa in classifica dell'ultimo campionato raggiunto. Per inserire una password, seleziona CONTINUE (Continua) sullo schermo del titolo e procedi quindi all'inserimento.

