

The Legend of Zelda

1 Comandi

2 Come iniziare

3 Il gioco

4 Schermo di gioco

5 Schermo secondario

6 Strumenti

7 Salvataggio

Comandi di base

Muovi	+
Attacca con la spada	A
Usa strumento selezionato	B
Mostra schermo secondario/ Conferma selezione	START
Pausa/Scegli voci nei menu	SELECT

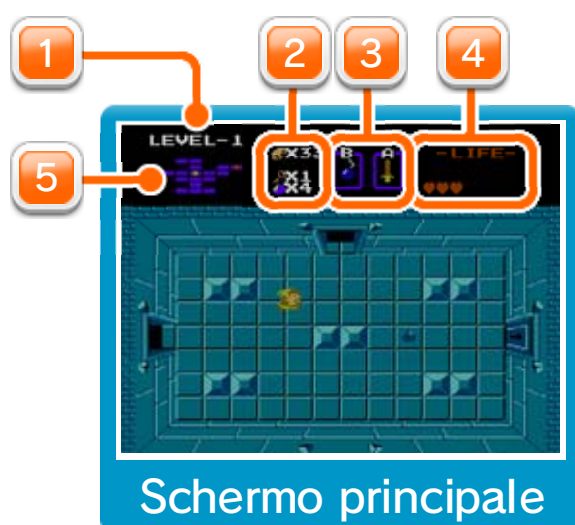
- Premi START sullo schermo del titolo per visualizzare i tre file di salvataggio.
- Usa SELECT per selezionare REGISTER YOUR NAME (Inserisci il tuo nome) e premi START per inserire il nome del tuo personaggio. Seleziona quindi REGISTER END (Fine) con SELECT e premi START per creare un nuovo file di gioco.
- Seleziona il file che hai appena creato per iniziare la partita.
 - ◆ Puoi cancellare un file scegliendo ELIMINATION MODE (Cancella). **Una volta eliminati, i dati non possono essere recuperati, perciò fai attenzione!**
 - ◆ Se hai selezionato un file di gioco che avevi salvato precedentemente, ricomincerai la partita dal luogo di partenza, anche se hai effettuato il salvataggio in un'altra località.



Schermo di
selezione file

Il tuo scopo è trovare gli otto frammenti della Triforza nascosti nei dungeon, per poi raggiungere il Monte Morte, sconfiggere il malvagio Ganon, Principe dell'Oscurità, e salvare così la Principessa Zelda. Il regno di Hyrule è molto vasto e ricco di luoghi da esplorare tanto in superficie quanto nelle profondità della terra: trova le entrate dei vari dungeon e avventurati in ciascuno di essi. Se tocchi un nemico o vieni colpito da un suo attacco, la tua salute diminuisce. Quando questa si esaurisce, la partita ha termine.





1 Dungeon attuale

2 Numero di Rupie/Chiavi/Bombe

3 Strumento selezionato/Spada

4 Indicatore della salute







5 Radar (posizione di Link)

Premi START mentre esplori l'ambiente di gioco per aprire lo schermo secondario e accedere all'inventario degli strumenti. Usa \oplus per sceglierne uno e premi **B** durante il gioco per utilizzarlo. Alcune informazioni fornite dallo schermo secondario variano a seconda di dove ti trovi: quando sei in superficie, puoi controllare il numero di frammenti della Triforza raccolti, mentre se ti trovi in un dungeon, puoi vederne la mappa.



Schermo secondario

Cammina su uno strumento per raccoglierlo automaticamente. Nei negozi, procedi allo stesso modo per selezionare uno strumento e acquistarlo con le Rupie.

	<h3>Rupie</h3> <p>Le Rupie sono la valuta del regno di Hyrule. Puoi utilizzarle per fare acquisti.</p>
	<h3>Bombe</h3> <p>Usa le bombe per sconfiggere i nemici e aprire brecce nei muri.</p>
	<h3>Cuori</h3> <p>Ripristinano la tua salute.</p>
	<h3>Mappa</h3> <p>Ti permette di vedere tutte le stanze di un dungeon.</p>
	<h3>Bussola</h3> <p>Ti permette di visualizzare sul radar la posizione dei frammenti della Triforza.</p>
	<h3>Chiave magica</h3> <p>Apri le porte chiuse a chiave.</p>

Quando la partita ha termine, accederai allo schermo riportato qui a destra.

Seleziona SAVE (Salva) per salvare i tuoi progressi e

tornare allo schermo di selezione file.

Seleziona CONTINUE (Continua) per riprendere a giocare dall'ultimo luogo raggiunto, oppure RETRY (Riprova) per tornare allo schermo di selezione file senza salvare.

- ◆ Puoi anche salvare e abbandonare la partita quando ti trovi nello schermo secondario. Per farlo, premi allo stesso tempo **A** e **+** sul secondo controller.

