

Excitebike

1 Comandi

2 Come iniziare

3 Il gioco

4 Schermo di gioco

5 Tecniche

6 Modalità editor

7 Salvataggio

Comandi di base

Sterza/Impenna	+
Accelera	A
Usa il turbo	B
Avvia/Metti in pausa/Riprendi la gara	START
Scegli voci nei menu	SELECT

Sterzare a sinistra	Premi + per sterzare a sinistra.
Sterzare a destra	Premi + per sterzare a destra.
Sollevere la ruota anteriore	Premi + per sollevare la ruota anteriore quando sei a terra o a mezz'aria.
Abbassare la ruota anteriore	Premi + per abbassare la ruota anteriore durante un salto.
Usare il turbo	Premi B per usare il turbo: la tua moto acquisterà ancor più velocità. Fai attenzione a non abusarne però, altrimenti il motore finirà per surriscaldarsi, costringendoti a una sosta.
Accelerare	Tieni premuto A per accelerare e lascia per frenare.

Premi SELECT sullo schermo del titolo per selezionare una modalità di gioco e conferma con START.



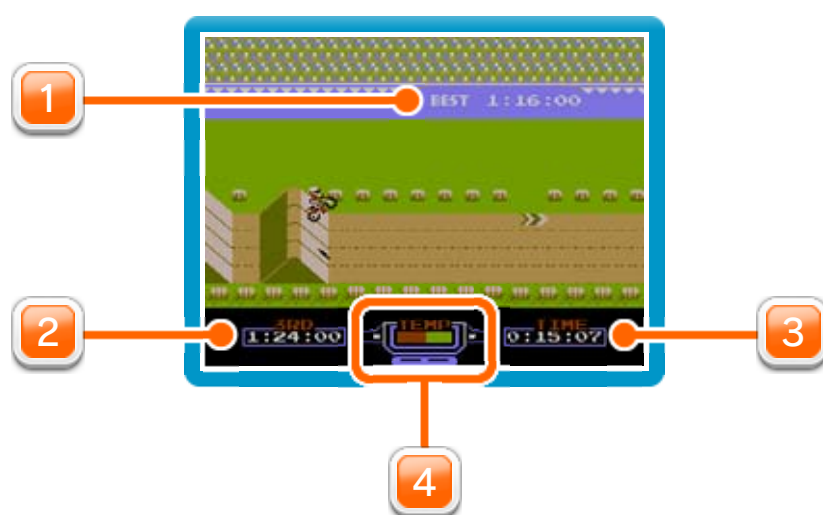
SELECTION A (Modalità A)	Scegli il tracciato che preferisci e gareggia contro il tempo.
SELECTION B (Modalità B)	Scegli il tracciato che preferisci e gareggia contro gli avversari.
DESIGN (Modalità editor)	Crea il tuo tracciato e usalo come terreno di gara.

Corri lungo il tracciato e mira a guadagnarti la pole position nei giri di qualifica (CHALLENGE RACE). Per potere accedere



alla gara principale (EXCITEBIKE), dovrai arrivare tra i primi tre. Scegli uno dei cinque tracciati disponibili per la sessione di prova e cerca di qualificarti per la gara principale. Se all'interno di quest'ultima riuscirai a conquistare il podio, passerai alla gara successiva. I tracciati sono numerati da uno a cinque in ordine di difficoltà crescente.

- ◆ Se riesci a conquistare il podio gareggiando sul quinto tracciato, ripeterai la gara.



1 Record

2 Tempo per la qualifica

3 Cronometro

4 Indicatore della temperatura

● Tracciato di gara

Gareggia sul tracciato ed evita le aree che possono rallentare la tua corsa.



● Salto


Premendo **+** mentre la tua moto è a mezz'aria, la ruota anteriore si solleverà e il tuo salto raggiungerà un'elevazione maggiore, coprendo però una distanza limitata. Se desideri invece coprire una distanza maggiore sacrificando l'altezza del salto, premi **+**.

Usa queste tecniche al momento giusto per realizzare tempi migliori.

● Turbo

Premi **B** e usa il turbo per darti la spinta in partenza o per superare più agilmente gli ostacoli.

● Aree di raffreddamento

Passando sulla superficie delle aree di raffreddamento , la temperatura del tuo motore scenderà e il rischio di surriscaldamento sarà inferiore.

● Avversari

I motociclisti avversari cercheranno di evitare buche e altre cause di rallentamento, pertanto fai attenzione agli incidenti. Potrai invece provocare la caduta dei tuoi rivali facendoli urtare contro la tua ruota posteriore quando si trovano alle tue spalle.

Potrai sfruttare questa modalità per creare il tuo tracciato, impostando a tuo piacimento gli ostacoli e il numero di giri.



● Menu

Sullo schermo del titolo, seleziona DESIGN (Editor) per visualizzare le opzioni elencate di seguito.

- ◆ Selezionando RESET (Riavvia) e premendo START, uscirai dalla modalità Editor e i dati non salvati andranno persi.
- ◆ Selezionando PLAY MODE A (modalità di gioco A) o PLAY MODE B (modalità di gioco B) prima di aver creato un percorso, la gara proseguirà all'infinito.



PLAY MODE A	Gareggia in solitaria sul tracciato da te creato.
PLAY MODE B	Sfida gli altri motociclisti sul tracciato da te creato.
DESIGN	Crea un nuovo tracciato.
SAVE (Salva)	Salva il tracciato che hai creato.
LOAD (Carica)	Carica il tracciato salvato.
RESET	Torna allo schermo del titolo.

● Creare un tracciato

Nella modalità editor, scegli uno dei 19 (A-S) ostacoli o elementi disponibili e spostati con la moto in corrispondenza dell'area in cui desideri collocarlo. Per rimuovere un ostacolo, portati in corrispondenza dello stesso, seleziona CL (Cancella) con il cursore e conferma con **B**. Una volta finito di creare il tuo tracciato,

seleziona END (Fine) e decidi infine il numero di giri.

Comandi nella modalità editor

Seleziona ostacolo/ elemento	
Determina numero di giri	
Sposta moto	A
Conferma ostacolo/ Cambia numero di giri	B

Nella modalità editor, seleziona **SAVE** per salvare il tracciato che hai creato. Non è possibile salvare più di un tracciato alla volta, per cui quello precedente sarà sovrascritto.



Una volta eliminati, i dati non possono essere recuperati, perciò fai attenzione!