

Donkey Kong

1 Comandi

2 Come iniziare

3 Il gioco

4 Schermo di gioco

5 Oggetti

Comandi di base

Muovi/Usa scale	+
Salta	A
Conferma/Metti in pausa	START
Scegli voci nei menu	SELECT

Usa SELECT per selezionare numero di giocatori e livello di difficoltà. Premi poi START per cominciare a giocare.



- ◆ Le lettere A e B rappresentano i due livelli di difficoltà del gioco. A indica il livello più facile, B quello più difficile.

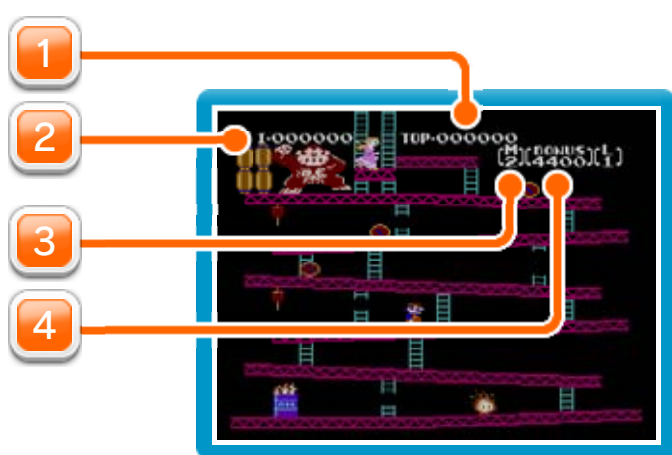
Attraversa i tre livelli di questo gioco evitando nemici e barili lungo il tuo cammino.

Supera i livelli 1 e 2

raggiungendo Pauline, tenuta prigioniera da Donkey Kong in cima al cantiere, e cammina sulla superficie di tutti i bulloni nel livello 3 per far crollare l'impalcatura sulla quale si trova lo scimmione.

Se entri in contatto con un nemico, vieni investito da un barile, scade il tempo a tua disposizione o cadi dall'alto, perdi una vita. Una volta esaurite tutte le vite a disposizione, sarà Game Over.





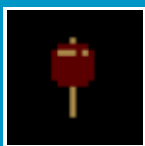
1 Record

2 Punteggio

3 Vite residue

4 Bonus

Più tempo impiegherai a completare un livello, minore sarà il bonus acquisito.



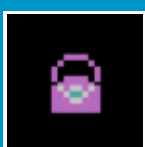
Martello invincibile

Potrai usarlo per distruggere barili e nemici. Sparirà dopo un breve intervallo di tempo.



Ombrello

Aumenta il tuo punteggio.



Borsa

Aumenta il tuo punteggio.