

Super Mario Bros. 2

1 Comandi

2 Come iniziare

3 Il gioco


4 Schermo di gioco

5 Caratteristiche dei personaggi








6 Oggetti


7 Livello bonus

Comandi di base

Muovi	
Salta	A
Corri/Estrai, raccogli o lancia un oggetto	B
Avvia/Metti in pausa il gioco	START

Altri comandi

Esplorare	<ul style="list-style-type: none"> • Premi  per camminare • Premi B mentre tieni premuta  per correre • Premi  per accovacciarti • Premi  per muoverti lungo una pianta rampicante o delle catene • Premi  per entrare in una porta
Super Salto	Tieni premuto  fino a quando il personaggio comincia a lampeggiare e poi premi A per eseguire un Super Salto.
Estrarre/ Raccogliere un oggetto	Premi B quando ti trovi su un ciuffo d'erba per estrarre quel che si cela sotto. Allo stesso modo, premi B se sei sulla superficie di un Blocco Fungo o sopra un nemico per sollevarlo.
Lanciare un oggetto o un nemico	Premi B per lanciare un oggetto dopo averlo raccolto. Premendo B mentre tieni premuta  , potrai lanciare l'oggetto più lontano.

Premi START per accedere allo schermo di selezione personaggio. Seleziona il personaggio desiderato premendo , poi conferma con **A**.



Schermo del titolo



Schermo di
selezione
personaggio

Salta, arrampicati ed esplora tutte le 20 aree che compongono ciascuno dei 7 avventurosi mondi di questo gioco.

● Dinamica di gioco

Sconfiggi i nemici che incontri lungo il tuo cammino lanciando contro di loro oggetti, ortaggi o



persino altri nemici! Ogni volta che entri in contatto con un nemico (tranne quando gli salti sopra) perdi una tacca del tuo indicatore di salute. Se rimarrai con una sola tacca, il tuo personaggio si rimpicciolirà.

● Vite rimanenti e Game Over

Se il tuo indicatore di salute si svuota completamente o se cadi in un burrone, perdi una vita. Dopo aver esaurito tutte le vite a disposizione, la partita avrà termine e apparirà lo schermo di Game Over con le seguenti opzioni:

CONTINUE
(Continua)

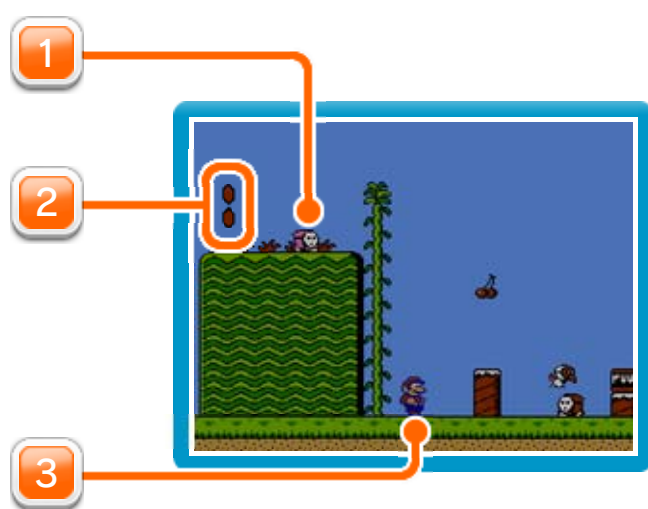
Riprendi a giocare dall'inizio dell'area corrente. Fai attenzione: potrai usare quest'opzione solo due volte.

RETRY
(Ritenta)

Torna allo schermo del titolo.

● Passaggio all'area successiva

Per riuscire ad accedere all'area successiva, dovrai prima ottenere la sfera di cristallo da Strutzi o da uno degli altri boss.



1 Nemico

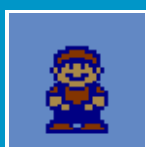
Premi **B** per sollevare un nemico dopo essergli saltato sopra.

2 Indicatore di salute

3 Giocatore

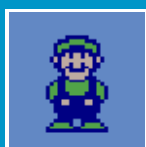
Ciascun personaggio ha i suoi punti forti e i suoi punti deboli.

● Potenza di salto



Mario

Ha una potenza di salto media. Sia l'altezza dei suoi salti che la sua velocità nella corsa si riducono quando trasporta un oggetto.



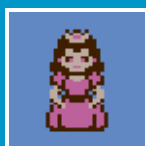
Luigi

Riesce a saltare più in alto e più lontano di tutti gli altri, ma ricade a terra molto più lentamente. Quando trasporta un oggetto, i suoi salti ne risentono significativamente.



Toad

La sua potenza di salto è la più bassa in assoluto. Tuttavia, essendo tra tutti il più forte, l'altezza dei suoi salti e la velocità della sua corsa non si riducono quando trasporta un oggetto.



Principessa Peach

Tenendo premuto **A**, la principessa Peach riuscirà a fluttuare nell'aria per un breve intervallo di tempo. Quando trasporta un oggetto, la sua potenza di salto si riduce.

● Abilità nel correre e nell'estrarre o raccogliere un oggetto

Normalmente, tutti i personaggi corrono alla stessa velocità. Quando trasportano un oggetto, la loro velocità viene però influenzata in maniera differente. La lista che segue è una

classifica basata sulla velocità di movimento quando trasportano un oggetto e sulla rapidità nel raccogliere oggetti e Blocchi Fungo.

1	Toad
2	Mario
3	Luigi
4	Principessa Peach



Moneta

Raccogli le monete e usale nel gioco bonus alla fine di ogni area per vincere vite extra.



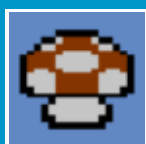
Ortaggio

Sradicane in abbondanza e... qualcosa di speciale potrebbe accadere!



Blocco Fungo

Potrai usarlo come gradino o per attaccare i nemici.



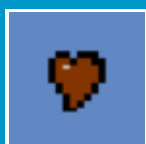
Fungo

Ripristina completamente il tuo indicatore di salute e vi aggiunge una nuova tacca (fino a un massimo di quattro).



1-UP

Conferisce una vita extra.



Cuore piccolo

Appare dopo aver sconfitto otto nemici e ripristina una tacca del tuo indicatore di salute.



Chiave

Serve ad aprire le porte chiuse all'interno del gioco.



Pozione magica

Lanciala per far apparire una porta che conduce a un'area segreta.

Dopo aver superato un'area, utilizza le monete che hai raccolto per tentare la sorte e vincere qualche vita extra.



Prova ad allineare i simboli sulla slot machine arrestando la rotazione di un rullo alla volta con **A**. Ferma il rullo a sinistra sul simbolo 🍒 per guadagnare una vita extra. Allinealo con un altro simbolo 🍒 al centro e otterrai due vite extra. Infine, affiancando loro un terzo simbolo 🍒, le vite extra guadagnate saranno addirittura cinque! Realizzando invece un tris di qualsiasi altro simbolo, otterrai una sola vita extra.