

Super Mario Bros. 3

1 Comandi

2 Come iniziare

3 Il gioco


4 Mappa

5 Schermo del livello

6 Strumenti







7 Modalità per due giocatori



Comandi

Muovi	
Salta/Nuota	A
Corri/Afferra o lancia guscio	B
Inizia partita/Metti in pausa	START
Seleziona numero di giocatori	SELECT

Altri comandi

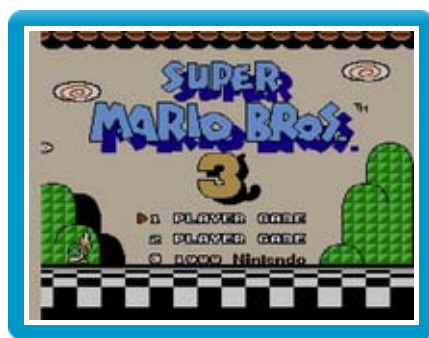
Sconfiggi i nemici saltandoci sopra o colpendoli con un guscio, la coda (se sei Mario procione o Mario tanooki), una palla di fuoco o dei martelli.

Muovi	<p>Premi  per muoverti in una direzione e poi B per correre. Premi  per salire o scendere lungo una pianta rampicante. Per entrare in una porta, posizionati davanti a essa e premi .</p>
Accovacciati	<p>Tieni premuta  per accovacciarti o scivolare quando ti trovi su una pendenza (ad eccezione di Mario rana).</p>
Entra in un tubo	<p>Premi  quando ti trovi sopra un tubo. Se invece ti trovi sotto, premi  e A.</p>

Nuota	<p>Premi A quando sei sott'acqua per nuotare e usa  per scegliere la direzione.</p> <p>Premendo soltanto A senza indicare una direzione, salirai in superficie. Se giochi come Mario rana, tieni premuto A per nuotare più veloce.</p>
Salta	<p>Più a lungo tieni premuto A, più in alto salterai. Quando ti trovi in acqua, premi  e A per saltare fuori.</p>
Super salto	<p>Premi A mentre salti sopra un nemico per saltare ancora più in alto.</p>
Afferra/Lancia	<p>Salta su un Koopa e tieni premuto B per afferrarne il guscio. Lascia B per lanciare il guscio di fronte a te. Se invece vuoi prendere un blocco di ghiaccio, avvicinati a esso o saltaci sopra e poi tieni premuto B.</p>
Palla di fuoco	<p>Premi B quando sei Mario Fuoco per lanciare una Palla di fuoco.</p>
Plana	<p>Come Mario tanooki o Mario procione, premi ripetutamente A mentre perdi quota per scendere lentamente a terra.</p>

Attacco coda	Come Mario tanooki o Mario procione, premi B per effettuare un attacco coda. Sfrutta questa mossa per rompere i blocchi o attaccare i nemici.
Vola	Come Mario tanooki o Mario procione, corri premendo B per riempire la barra dell'energia (P). Quando la barra inizia a lampeggiare, premi ripetutamente A per prendere il volo.
Trasformati	Come Mario tanooki, premi + e B per diventare una statua ed essere invincibile per alcuni secondi.


Usa SELECT per selezionare 1 PLAYER GAME (Giocatore singolo) o 2 PLAYER GAME (Due giocatori) e poi premi START per accedere alla mappa.




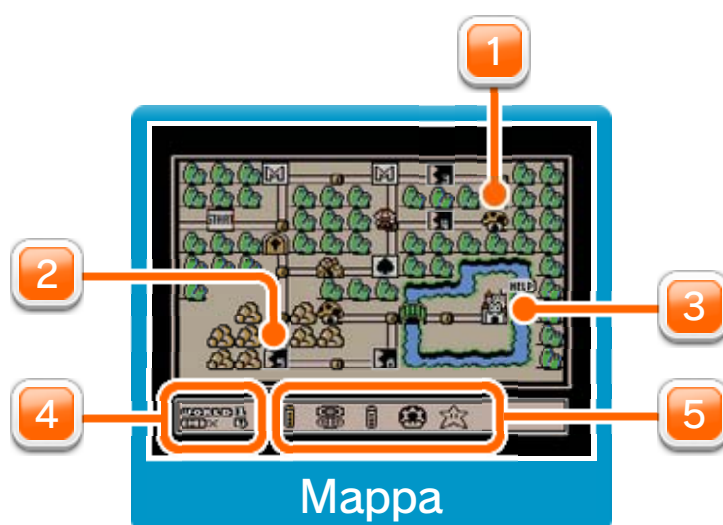
Seleziona una casella sulla mappa per iniziare il livello con il giocatore attuale. Il tuo obiettivo è raggiungere la fine di ogni livello e raccogliere una carta dal pannello. Se entri in contatto con un nemico, subisci un attacco, cadi in una voragine o il tempo a disposizione scade, perdi una vita. Quando esaurisci tutte le vite, la partita ha termine.

- ◆ Se vieni colpito mentre stai usando uno dei potenziamenti (per esempio con Mario Fuoco), torni allo stato iniziale senza perdere vite.



Muoviti con  e quando ti trovi su una casella premi **A** per iniziare il livello.

Inoltre, se durante il gioco hai trovato degli strumenti o li hai ottenuti nella Casa di Toad, li puoi visualizzare premendo **B**. Seleziona uno strumento con  e premi **A** per usarlo. Non puoi portare con te più di 28 strumenti alla volta.



1 Casa di Toad

2 Casella

3 Castello

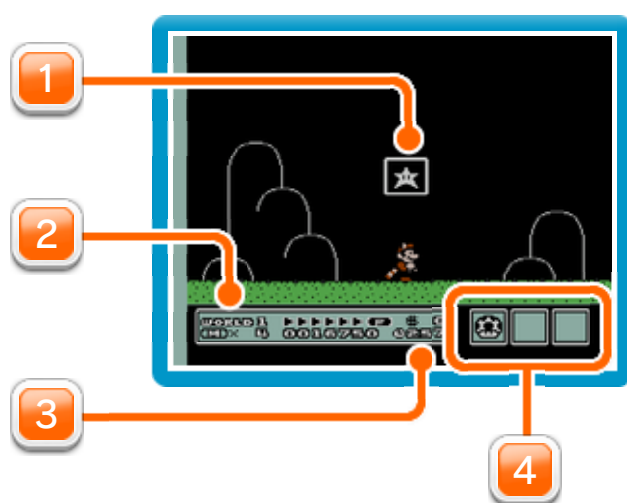
Sconfiggi il boss nascosto qui per superare il mondo attuale.

4 Mondo attuale e vite a disposizione

5 Strumenti attuali

5 Schermo del livello

Afferra una carta dal pannello che trovi alla fine di ciascun livello per completarlo. Accumulando tre carte, ottieni una vita extra. Raccogli tre carte uguali e otterrai altre vite extra, il cui numero dipenderà dal tipo di carta.



1 Pannello

2 Informazioni giocatore

Mostra le vite a disposizione, il mondo attuale, la barra dell'energia, il punteggio attuale e il numero di monete ottenute.

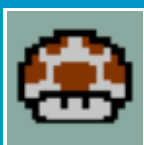
3 Tempo a disposizione

4 Carte raccolte



Moneta

Raccogli 100 monete per ottenere una vita extra.



Super Fungo

Trasforma Mario in Super Mario.



Super foglia

Trasforma Super Mario (o Mario sulla mappa) in Mario procione.



Stella

Mario sarà invincibile per un breve periodo di tempo.

È possibile alternare il controllo di Mario e Luigi durante il gioco. Tuttavia, se Mario e Luigi si trovano nella stessa casella sulla mappa, entrambi possono lanciare una sfida premendo **A**.



Lo scopo della sfida è sconfiggere cinque nemici o raccogliere cinque monete prima dell'avversario. I nemici escono dai tubi nella parte superiore dello schermo e li puoi eliminare colpendo la piattaforma sotto di loro e dando poi loro un calcio. Se riesci a eliminarli dal basso o saltandoci sopra, perderanno una carta che potrai raccogliere.

Il vincitore potrà proseguire sulla mappa (il giocatore sconfitto non perderà una vita).