

# DOUBLE DRAGON II: The Revenge

1 Commandes

2 Commencer à jouer

3 Déroulement de la partie

4 Écran de jeu

5 Objets

## Commandes principales

Se déplacer	+
Attaquer à droite/Ramasser un objet	A
Attaquer à gauche/Ramasser un objet	B
Sauter	A + B
Passer les cinématiques/Mettre le jeu en pause/Confirmer	START
Sélectionner le niveau de difficulté	SELECT

## Techniques de combat

Attaque avant/ Coup de poing	<p>Lorsque vous regardez vers la droite, appuyez sur <b>A</b> pour réaliser une attaque avant, et appuyez sur <b>B</b> lorsque vous regardez vers la gauche.</p> <p>Enchaînez les coups de poing pour affaiblir votre adversaire et le rendre vulnérable, puis assénez le coup de grâce.</p>
Attaque arrière/ Coup de pied	<p>Lorsque vous regardez vers la droite, appuyez sur <b>B</b> pour donner un coup de pied arrière, et appuyez sur <b>A</b> lorsque vous regardez vers la gauche.</p>
Coup de pied aérien	<p>Appuyez sur <b>A</b> ou <b>B</b> en sautant pour effectuer un coup de pied aérien.</p>

Uppercut	Affaiblissez votre adversaire grâce à vos coups de pied et vos coups de poing, puis, lorsque vous êtes face à lui, appuyez sur le bouton d'attaque avant pour réaliser un uppercut.
Tirer les cheveux ou saisir le col d'un adversaire	Affaiblissez votre adversaire grâce à vos coups de pied et vos coups de poing, puis, lorsque vous êtes près de lui, appuyez sur  dans sa direction pour lui tirer les cheveux ou saisir son col.
Projeter un adversaire en l'air	Après avoir saisi un adversaire, appuyez sur le bouton d'attaque arrière pour le projeter en l'air.
Heurtoir à tête	Après avoir saisi un adversaire, appuyez sur le bouton d'attaque avant pour réaliser ce coup. Vous pouvez le réaliser tant que l'adversaire n'est pas au sol ou tant que vous ne subissez aucun dommage.
Coup de coude destructeur	Après avoir saisi un adversaire, appuyez sur le bouton d'attaque tout en maintenant  enfoncé pour lui asséner un coup de coude destructeur. Vous pouvez le réaliser tant que l'adversaire n'est pas au sol ou tant que vous ne subissez aucun dommage.

Coup de pied haut	Après avoir saisi un adversaire, appuyez sur le bouton d'attaque tout en maintenant  enfoncé pour réaliser un coup de pied haut et faire voler votre adversaire.
Coup de genou	Lorsqu'un adversaire est à terre et sur le point de se relever, rapprochez-vous de lui pendant qu'il se tient encore sur ses genoux, puis appuyez sur le bouton d'attaque avant pour lui donner un coup de genou.

## Techniques avancées

Coup de pied aérien tournoyant	Sautez, puis appuyez sur l'un des deux boutons d'attaque au bon moment pour réaliser un coup de pied aérien tournoyant.
Super uppercut	Appuyez sur le bouton d'attaque avant lorsque vous sautez ou lorsque vous vous relevez d'une chute pour réaliser un super uppercut.
Super coup de pied aérien	Lorsque vous touchez le sol après un saut ou lorsque vous vous relevez d'une chute, appuyez simultanément sur les boutons d'attaque et sur  dans la direction de votre adversaire pour réaliser un super coup de pied aérien.

À l'écran titre, appuyez sur **A** pour afficher l'écran du mode de jeu. Sélectionnez un mode avec **+** et appuyez sur **SELECT**



pour sélectionner le niveau de difficulté. Appuyez ensuite sur **START** pour commencer la partie.

## Modes de jeu

1P PLAY (mode 1 joueur)	Jouez au mode histoire à 1 joueur.
2P PLAY A (mode 2 joueurs A)	Faites équipe avec un autre joueur. Les deux joueurs ne peuvent pas s'attaquer mutuellement.
2P PLAY B (mode 2 joueurs B)	Les deux joueurs peuvent s'attaquer mutuellement et subissent des dommages.

Choisissez votre niveau entre **PRACTICE** (débutant), **WARRIOR** (guerrier) ou **SUPREME MASTER** (maître suprême).

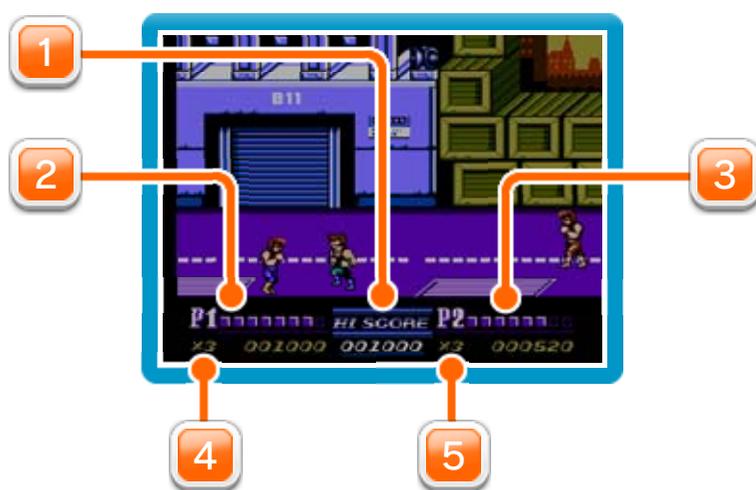
Les guerriers de l'ombre ont assassiné votre petite amie. Il est désormais de votre devoir et de celui de votre frère,



Jimmy, de prendre votre revanche. Prenez part à neuf missions passionnantes au cours desquelles vous affrontez de terribles boss, et éliminez les membres du gang Shadow Warriors qui vous barrent la route. Une fois que vous avez éliminé tous les adversaires présents à l'écran, un pointeur apparaît et vous indique la direction à suivre. À la fin de chaque mission, des cinématiques relatent une partie de l'histoire. Appuyez sur **A** ou **B** pour passer à la scène suivante, ou sur **START** pour passer toutes les cinématiques et entrer directement dans l'action.

### ● Perte de vies et fin de partie

Votre jauge d'énergie est affichée en bas de l'écran et se vide au fur et à mesure que vous subissez des dégâts. Si elle se vide entièrement, si vous tombez de trop haut ou dans un piège, vous perdez une vie. Si vous n'avez plus de vies, la partie prend fin.



1 Meilleur score

2 Jauge d'énergie du joueur 1

3 Jauge d'énergie du joueur 2

4 Vies restantes du joueur 1

5 Vies restantes du joueur 2

Lorsque vous vous trouvez devant un objet, appuyez sur **A** ou **B** pour le ramasser.

Couteau	Appuyez sur le bouton d'attaque avant pour lancer un couteau.
Grenade	Appuyez sur le bouton d'attaque avant pour lancer une grenade.
Chaîne	Appuyez sur le bouton d'attaque avant pour utiliser une chaîne.
Barre de fer	Appuyez sur le bouton d'attaque avant pour utiliser une barre de fer, et appuyez sur le bouton d'attaque arrière pour la lancer.
Bombe incendiaire	Appuyez sur le bouton d'attaque avant pour lancer une bombe. Elle prend feu peu de temps après avoir heurté le sol.