

NINJA GAIDEN

1 Commandes

2 Écran de jeu

3 Mouvements

4 Saut mural

5 Continuer

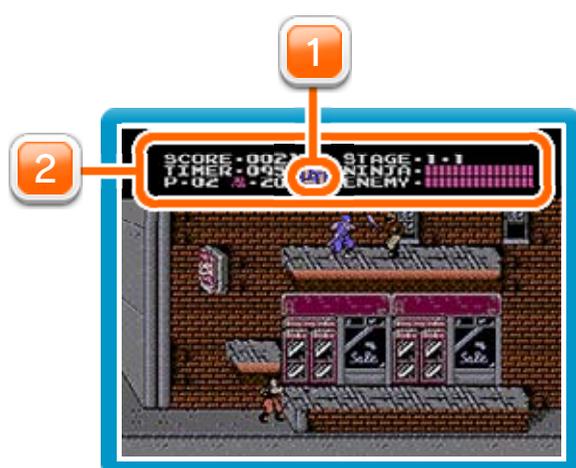
6 Objets/Capacités

Commandes principales

Se déplacer	+
Sauter	A
Attaquer avec le Sabre Dragon	B
Commencer une partie/Mettre le jeu en pause/Reprendre la partie/Passer les cinématiques	START

● Cinématiques

L'histoire du jeu est racontée à travers des cinématiques à la fin de certains actes.



1 Capacité ninja

2 Données

Consulter les données

SCORE	Affiche votre score.
STAGE (acte et niveau)	Affiche l'acte et le niveau que vous êtes en train de parcourir.
TIMER (temps)	Affiche le temps qu'il vous reste. Quand cette jauge affiche 0, vous perdez une vie.
P (vies restantes)	Si vous n'avez plus de vies, la partie prend fin.
忍 (force spirituelle restante)	Diminue lorsque vous utilisez vos capacités ninja.
NINJA (énergie vitale restante)	Diminue lorsque vous êtes attaqué. Vous perdez une vie chaque fois que vous n'avez plus d'énergie.
ENEMY (énergie vitale du boss)	Attaquez le boss pour vider cette barre. Elle sera toujours affichée, que vous combattiez un boss ou non.

3

Mouvements

Appuyez sur  pour courir dans la direction souhaitée ou sur  pour vous accroupir.

Lorsque vous êtes à proximité



d'une échelle, appuyez sur  pour monter ou descendre. Vous pouvez également attraper les échelles quand vous sautez. Lorsque vous êtes sur une échelle, appuyez sur  dans la direction opposée à l'échelle et sur **A** pour sauter de l'échelle.

- ◆ Vous ne pouvez pas attaquer lorsque vous êtes sur une échelle.

4

Saut mural

En tant que ninja, vous pouvez vous accrocher aux murs et à d'autres surfaces. Lorsque vous êtes accroché à un mur,



appuyez sur  dans la direction opposée au mur et sur **A** pour sauter du mur. Vous pouvez ainsi passer d'un mur à l'autre en zigzaguant.

Maintenez **A** enfoncé et appuyez alternativement sur  pour sauter et escalader les murs. Vous ne pouvez pas attaquer lorsque vous êtes accroché à un mur.

Lorsque vous n'avez plus de vies, que le temps est écoulé, que vous tombez dans un trou ou que vous perdez toute votre énergie vitale, l'écran de fin de partie apparaît. Appuyez alors sur START pour reprendre au début du dernier niveau que vous avez parcouru. Vous pouvez répéter cette action autant de fois que vous le souhaitez. Cependant, si vous perdez une vie en affrontant l'un des boss finaux (niveaux 6-4 et 6-5), vous reviendrez au début de l'acte (niveau 6-1).



Fendez certains éléments en deux pour faire apparaître les objets qu'ils contiennent.



Force spirituelle

La version rouge vous octroie dix unités de force spirituelle, et la bleue cinq. Vous avez besoin de ces unités pour utiliser vos capacités.



Sablier

Fige vos ennemis et les projectiles pendant un court instant.



Bonus

Ajoute des points à votre score. Cet objet vous octroie 1 000 points lorsqu'il est rouge et 500 points lorsqu'il est bleu.



Potion énergétique

Vous offre six unités d'énergie vitale.



Vie supplémentaire

Vous octroie une vie supplémentaire.



Boule de feu

Vous permet de détruire tous les ennemis avec qui vous entrez en contact.



Étoile tourbillonnante

⊕ + B

Projetée droit devant vous, elle inflige des dégâts à l'ennemi qu'elle atteint. Force spirituelle consommée : 3 unités.



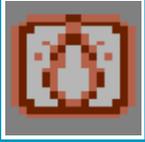
Étoile boomerang

⊕ + B

Découpe vos ennemis et revient vers vous tel un boomerang. Force spirituelle consommée : 5 unités.

Flammes dévastatrices

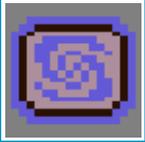
⊕ + **B**



Vous permet de projeter des flammes vers l'avant et le haut, brûlant tout sur leur passage. Force spirituelle consommée : 5 unités.

Saut tranchant

B (en sautant)



Vous permet d'attaquer en tournoyant lorsque vous sautez. Force spirituelle consommée : 5 unités.