

# Castlevania

1 Commandes

2 Commencer à jouer

3 Déroulement de la partie

4 Écran de jeu

5 Armes

6 Objets

7 Fin de partie

## Commandes principales

Se déplacer/S'accroupir/ Emprunter les escaliers	+
Sauter	A
Donner un coup de fouet/Utiliser une arme (en appuyant sur +)	B
Commencer/Confirmer/Mettre le jeu en pause/Reprendre la partie	START
Naviguer dans les menus	SELECT

① À l'écran titre, appuyez sur START pour commencer à jouer.

② Si votre partie se termine, sélectionnez CONTINUE

(continuer) et appuyez sur

START pour la reprendre au début du niveau. Si

vous souhaitez reprendre la partie du début,

sélectionnez END (terminer) avec SELECT et

appuyez sur START pour confirmer.



Écran titre

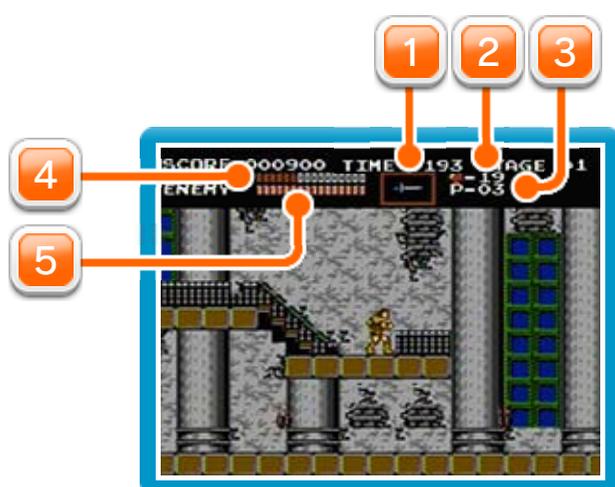
### 3

## Déroulement de la partie

Frayez-vous un chemin à travers 18 stages répartis sur 6 mondes différents, et affrontez le démoniaque Comte Dracula



qui vous attend tout en haut du château. Vous perdez une vie si le temps est écoulé, si vous tombez dans un trou ou si votre jauge de vie tombe à zéro.



1 Arme équipée

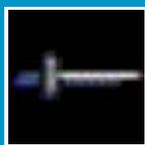
2 Nombre de cœurs

Utiliser une arme coûte au moins un cœur.

3 Vies restantes

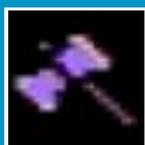
4 Votre jauge de vie

5 Jauge de vie du boss



### Dague

Ce couteau de lancer est peu puissant mais possède une grande portée. Il disparaît au contact d'un ennemi.



### Hache

Cette arme redoutable mais un peu lente décrit un arc de cercle quand elle est lancée.



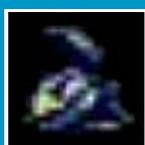
### Flacon

Il se brise au contact du sol, créant une flamme qui brûle vos ennemis.



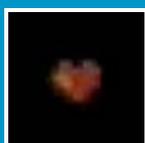
### Boomerang

Cette arme dévastatrice revient dans votre main une fois lancée.



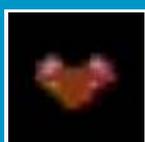
### Montre

Cet objet a le pouvoir d'immobiliser vos ennemis pendant un court instant. Chaque utilisation coûte cinq cœurs.



### Petit cœur

Ajoute un cœur à votre total.



### Gros cœur

Ajoute cinq cœurs à votre total.



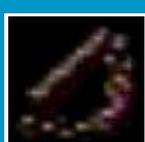
### Pendentif

Ramassez cet artefact pour détruire tous les ennemis à l'écran.



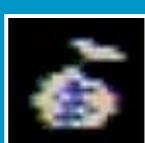
### Potion d'invulnérabilité

Vous rend invulnérable pendant quelques secondes.



### Fléau

Transforme votre fouet en chaîne.  
Ramassez-en un second pour augmenter sa portée.



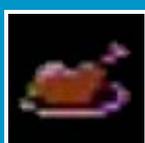
### Sac d'argent

Augmente votre score. Les sacs rouges valent 100 points, les bleus 400 et les blancs 700.



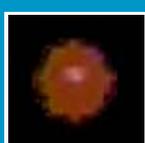
### Double et triple tirs

Ces objets améliorent la cadence à laquelle vous pouvez utiliser vos armes.



### Cuisse de poulet

Restaure une partie de votre jauge de vie.



### Cristal magique

Restaure l'intégralité de votre jauge de vie.

La partie prend fin lorsque vous avez perdu toutes vos vies.

Sélectionnez CONTINUE à

l'écran de fin de partie pour

reprendre au début du dernier niveau atteint, ou sélectionnez END pour quitter la partie et retourner à l'écran titre.

