

Ghosts'n Goblins

1 Commandes

2 Commencer à jouer

3 Déroulement de la partie

4 Écran de jeu

5 Équipement

6 Objets

Commandes principales

Se déplacer	+
Sauter	A
Attaquer	B
Commencer la partie/Mettre le jeu en pause	START
Sélectionner le nombre de joueurs	SELECT

2

Commencer à jouer

À l'écran titre, sélectionnez
1 PLAYER (un joueur) ou
2 PLAYERS (deux joueurs) avec
SELECT, puis appuyez sur
START pour commencer à jouer.



Vous incarnez un preux chevalier qui doit affronter zombies, démons et autres morts-vivants pour sauver sa princesse bien-aimée des griffes de ses ravisseurs. Terrassez le boss à la fin de chaque niveau et utilisez la clé qu'il laisse tomber pour ouvrir la porte qui mène au niveau suivant.



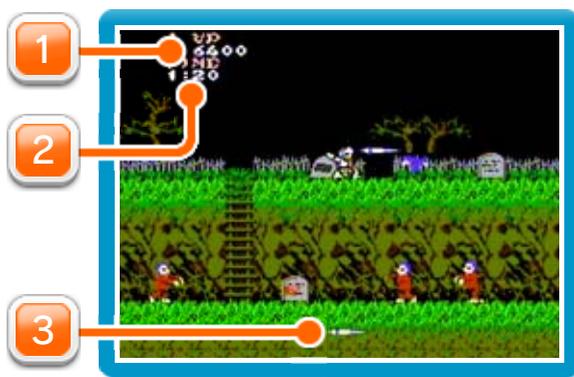
● Armure

Lorsque vous êtes touché par un ennemi ou un projectile ennemi, vous perdez votre armure. Si vous vous faites toucher une seconde fois, tombez dans un trou, ou n'avez plus de temps, vous perdez une vie. Lorsque vous perdez une vie, vous recommencez depuis le début du niveau ou à mi-chemin si vous avez atteint le point de sauvegarde.



● Fin de partie

La partie prend fin lorsque vous perdez votre dernière vie. Après avoir perdu toutes vos vies, vous pouvez continuer depuis le dernier niveau atteint en sélectionnant CONTINUE (continuer) à l'écran titre.



1 Score

2 Temps restant

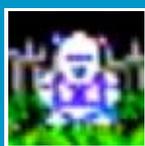
3 Arme équipée

Vous pouvez trouver de nouvelles armes et divers objets dans les jarres que portent certains ennemis. Cependant, les jarres ne contiennent jamais d'armure, vous devez trouver des endroits secrets pour en récupérer une. Gardez en tête que vous pouvez aussi trouver d'autres objets dans les jarres.

Lance	Vole en ligne droite. C'est l'arme par défaut.
Dague	Vole comme une lance mais plus rapidement. Il est possible d'en lancer jusqu'à trois à la fois.
Torche	Décrit un arc de cercle et continue de brûler à terre.
Hache	Décrit un arc de cercle et transperce les adversaires les plus faibles.

◆ D'autres armes sont disponibles dans le jeu.

Vous pouvez trouver d'autres objets en plus de ceux cités ci-dessous.



Soldat de pierre

Ajoute 200 ou 400 points à votre score.



Sac d'argent

Ajoute 500 points à votre score.



Roi

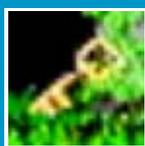
Ajoute 10 000 points à votre score.



Armure

Vous rend votre armure.

◆ Cet objet n'apparaît pas si vous portez déjà une armure.



Clé

Éliminez le boss à la fin de chaque niveau pour obtenir une clé. Ajoute 1 000 points à votre score et vous ouvre le niveau suivant.