

Dr. MARIO

1 Commandes

2 Commencer à jouer

3 Éliminer les virus

4 Mode 1 joueur

5 Mode 2 joueurs

Commandes principales

Déplacer/Faire tomber les gélules plus vite/Naviguer dans les menus	+
Faire pivoter la gélule vers la droite	A
Faire pivoter la gélule vers la gauche	B
Commencer la partie/Mettre le jeu en pause/Reprendre la partie	START
Sélectionner le mode de jeu (à l'écran titre)	SELECT

Sélectionnez 1 PLAYER GAME

(mode 1 joueur) ou

2 PLAYER GAME (mode

2 joueurs) à l'écran titre, puis

appuyez sur START pour afficher le menu principal.

Définissez vos paramètres et appuyez sur START pour commencer la partie.



Menu principal

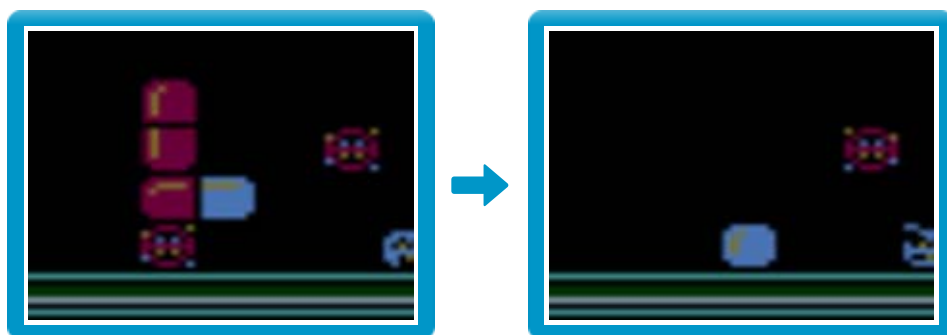
VIRUS LEVEL (niveau de virus)	Détermine le nombre de virus présents dans la bouteille lorsque vous commencez la partie. Plus vous déplacez le curseur vers la droite, plus les virus sont nombreux.
SPEED (vitesse)	Choisissez la vitesse à laquelle les gélules tombent, entre LOW (lente), MED (normale) ou HI (rapide).
MUSIC TYPE (musique)	Sélectionnez la musique du jeu. Choisissez OFF (désactiver) si vous ne voulez pas de musique.

- ◆ Dans le mode 2 joueurs, chaque joueur peut choisir son propre niveau de virus et sa vitesse. Les paramètres du joueur 2 apparaissent en dessous de ceux du joueur 1. Vous pouvez utiliser cette fonction pour créer un handicap pour l'un des joueurs.

3 Éliminer les virus

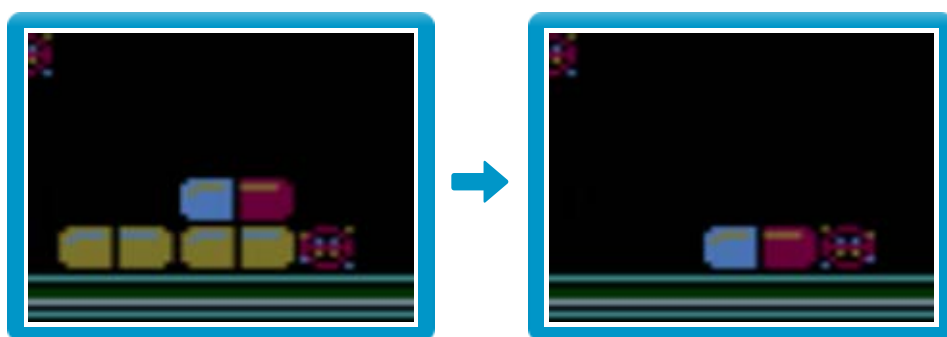
Faites pivoter les gélules pendant leur chute. Pour vous débarrasser des virus, alignez verticalement ou horizontalement quatre éléments de la même couleur.

● Exemple 1



Trois gélules et un virus de la même couleur sont alignés verticalement. Le virus est éliminé de la bouteille.

● Exemple 2



Quatre gélules de la même couleur sont alignées horizontalement, ce qui les fait disparaître. Cependant, le virus est d'une couleur différente et n'est donc pas éliminé.

Types de gélules et de virus

● Gélules

	Rouge-rouge
	Bleue-bleue
	Jaune-jaune
	Rouge-bleue

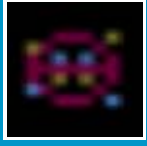


Rouge-jaune



Bleue-jaune

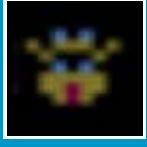
● Virus



Rouge



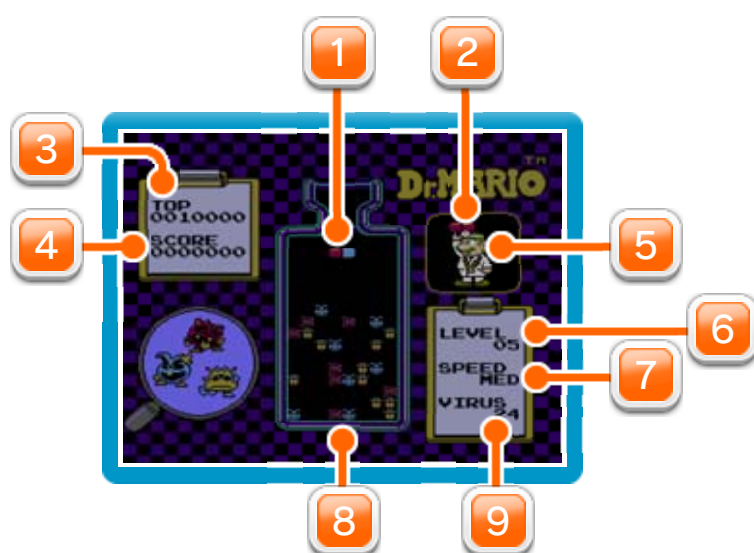
Bleu



Jaune

Alignez les gélules lancées par Dr. Mario avec les virus de la même couleur pour les éliminer.

Débarrassez-vous de tous les virus pour finir un niveau. Si les gélules s'amoncellent et dépassent la partie basse du goulot de la bouteille, la partie prend fin.



1 Gélule

2 Prochaine gélule

3 Meilleur score

4 Score

5 Dr. Mario

6 Niveau de virus

7 Vitesse

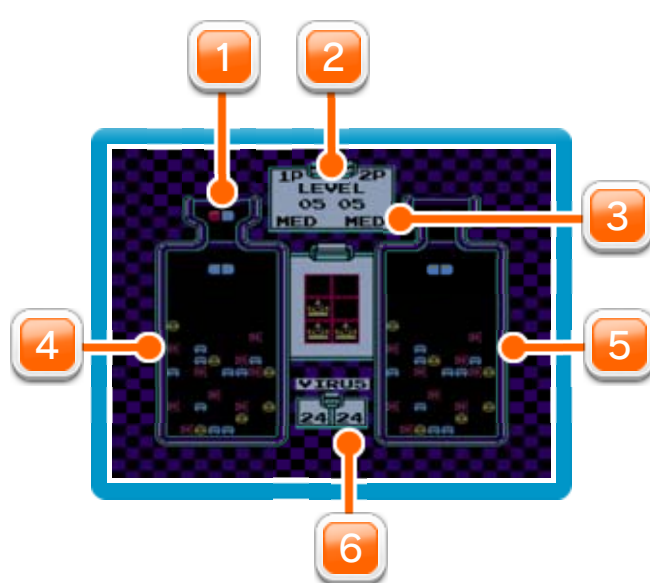
8 Bouteille

9 Nombre de virus restants

5

Mode 2 joueurs

Les deux joueurs jouent simultanément. Le premier des deux qui se débarrasse de tous les virus de sa bouteille gagne la manche. Vous recevez une couronne à chaque manche gagnée et le premier des deux joueurs à obtenir trois couronnes remporte la partie. Si vous laissez les gélules s'amonceler et dépasser la partie basse du goulot de la bouteille, vous perdez la manche et votre adversaire reçoit une couronne.



1 Prochaine gélule

2 Niveau de virus

3 Vitesse

4 Joueur 1

5 Joueur 2

6 Nombre de virus restants