

# Punch-Out!! Featuring Mr. Dream

1 Commandes

2 Commencer à jouer

3 Déroulement de la partie

4 Écran de jeu

5 Attaque et jauge d'endurance

6 Mot de passe

## Commandes

Esquiver/Naviguer dans les menus	+
Direct du droit/Saisir un mot de passe	A
Direct du gauche/Saisir un mot de passe	B
Uppercut/Confirmer/Commencer un round	START
Direct du gauche au corps	Appuyez sur <b>B</b> pour frapper le torse de votre adversaire du poing gauche.
Direct du droit au corps	Appuyez sur <b>A</b> pour frapper le torse de votre adversaire du poing droit.
Direct du gauche au visage	Appuyez sur <b>B</b> tout en maintenant + enfoncé pour frapper du poing gauche le visage de votre adversaire.
Direct du droit au visage	Appuyez sur <b>A</b> tout en maintenant + enfoncé pour frapper du poing droit le visage de votre adversaire.
Esquiver	Appuyez sur + au bon moment pour éviter les coups de votre adversaire.
Bloquer	Maintenez + enfoncé pour bloquer les coups de votre adversaire.
Se baisser	Appuyez deux fois sur + pour vous baisser et ainsi esquiver les coups de votre adversaire.

Uppercut	Si vous avez au moins une ☆, appuyez sur START pour effectuer ce coup dévastateur.
Se relever	Lorsque vous avez été envoyé au tapis, appuyez sur A et B de manière répétée pour vous remettre sur pied.
Récupérer	Appuyez sur SELECT entre deux rounds pour restaurer votre jauge d'endurance. Vous ne pouvez le faire qu'une fois par match.

## 2

## Commencer à jouer

Appuyez sur START pendant la démo pour afficher l'écran titre.

Sélectionnez NEW (nouveau)

pour commencer une nouvelle

partie, ou bien CONTINUE (continuer) pour saisir

un mot de passe et reprendre une partie.

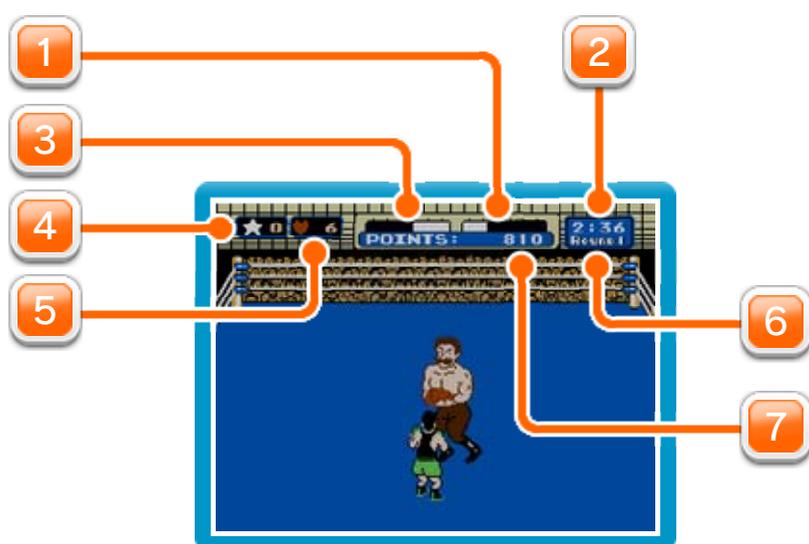


Incarnez Little Mac et tentez de gagner des titres en tant que boxeur pro. Chaque match est composé de trois rounds de trois minutes chacun. Mettez votre adversaire K.O. ou envoyez-le trois fois au tapis dans un même round (K.O. technique) pour remporter le combat et participer au suivant. Si aucun combattant n'a été mis K.O. à la fin du match, le vainqueur sera déclaré aux points. Malheureusement pour vous, les juges ont tendance à favoriser vos adversaires...



### ● Si vous perdez...

Si vous perdez un total de trois matchs, la partie se termine, et dans certains cas, vous dégringolez également dans le classement.



1 Jauge d'endurance de votre adversaire

2 Temps restant

3 Jauge d'endurance de Little Mac

4 Nombre de ☆

5 Nombre de cœurs

6 Round

7 Points

### ● Attaque

Little Mac dispose de quatre types de coups de poing. Il perd des cœurs à chaque fois qu'il manque son adversaire ou qu'il est touché. Lorsqu'il ne lui en reste plus aucun, il ne peut plus attaquer pendant un court instant, alors pensez à bien esquiver pour restaurer ses cœurs.



Ne perdez pas de cœurs !

### ● Uppercut

Si vous disposez d'au moins une ☆, appuyez sur START pour que Little Mac envoie un uppercut. Frappez votre adversaire avec certaines attaques pour augmenter votre nombre de ☆. Chaque fois que votre adversaire vous touche, vous perdez une ☆. Vous les perdez toutes lorsque vous êtes mis K.O. ou à la fin d'un round.



Boum ! Uppercut !

### ● Jauge d'endurance

Votre jauge d'endurance diminue à chaque fois que vous êtes touché. Si elle se vide complètement, vous êtes envoyé au tapis. Si vous ne réussissez pas à vous relever avant que l'arbitre ne compte jusqu'à dix, vous êtes déclaré K.O. Appuyez sur **A** et **B** de manière répétée pour vous remettre debout.



Mettez votre adversaire K.O. !

Little Mac obtient un mot de passe lorsqu'il devient champion du Minor Circuit (circuit amateur), Major Circuit (circuit pro) ou World Circuit (circuit international). Notez-le, et la prochaine fois que vous jouerez, sélectionnez CONTINUE à l'écran titre pour le saisir. Vous commencerez à partir du dernier titre remporté par Little Mac.

