

Kirby's Adventure

1 Commandes

2 Commencer à jouer

3 Déroulement de la partie

4 Écran de jeu

5 Copier des pouvoirs

6 Objets

7 Sauvegarder et effacer

Commandes principales

Se déplacer/Naviguer dans les menus	
Sauter/Confirmer	A
Aspirer/Utiliser un pouvoir copié	B
Commencer la partie/Afficher l'écran d'aide	START
Jeter un pouvoir copié	SELECT

Commandes additionnelles

Marcher	
Courir	Appuyez deux fois rapidement sur  et maintenez enfoncé. Relâchez le bouton pour vous arrêter, ou appuyez sur  dans la direction opposée pour vous arrêter en dérapant.
S'accroupir	Maintenez  enfoncé.
Se gonfler d'air	Appuyez sur  pour vous gonfler d'air, puis une nouvelle fois pour monter dans les airs.
Sauter	Appuyez sur A . Faites-le en courant pour sauter encore plus loin.
Aspirer	Appuyez sur B pour aspirer un ennemi ou un objet.
Passer une porte	Appuyez sur  devant une porte pour y entrer.
Monter/ Descendre	Appuyez sur  près d'une échelle pour monter ou descendre.
Glisser	Appuyez sur A ou B tout en étant accroupi pour glisser.

Autres commandes

Recracher

Appuyez sur **B** après avoir aspiré un ennemi pour recracher une étoile sur vos ennemis ou des blocs afin de les détruire.

Avaler

Appuyez sur **+** pour avaler un ennemi aspiré et copier son pouvoir. Vos adversaires ont des pouvoirs différents, et certains n'en ont pas.

Commandes dans les airs

Flotter

Une fois dans les airs, appuyez sur **A** de manière répétée.

Attaquer dans les airs

Une fois dans les airs, appuyez sur **B** pour cracher une bouffée d'air. Kirby se dégonflera et retombera brusquement sur le sol.

Commandes sous l'eau

Nager

Appuyez sur **A** + **+** une fois sous l'eau pour nager.

Jet d'eau

Appuyez sur **B** pour cracher de l'eau sur vos ennemis afin de les vaincre.

2

Commencer à jouer

Appuyez sur START à l'écran titre pour afficher l'écran de sélection du fichier. Pour commencer une nouvelle partie, sélectionnez un fichier vide et appuyez sur START afin d'accéder à l'écran de carte du niveau 1.



● Informations sur la carte et le stage

L'écran de carte comporte différentes portes menant à chaque stage du niveau.

Lorsque vous terminez un stage, l'écran de carte

s'agrandit pour révéler de nouvelles portes à franchir.

Triomphez du boss qui vous attend dans le stage final de chaque niveau et obtenez le

morceau du Bâton Étoile pour passer au niveau suivant. Il vous faudra vaincre les huit boss du jeu pour le terminer !



Écran de carte



Écran du stage

● Perte de vies

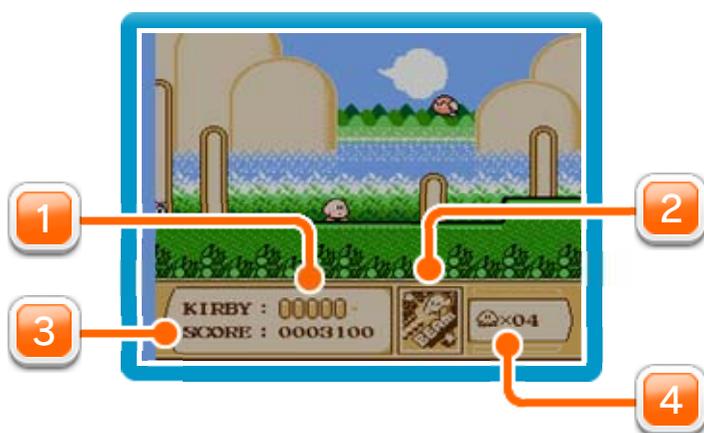
Votre jauge d'énergie diminue lorsque vous êtes touché par un ennemi ou une attaque, et vous perdez une vie lorsqu'elle est totalement vide ou si vous

tombez hors de l'écran. La partie se termine lorsqu'il ne vous reste plus aucune vie.

Sélectionnez CONTINUE (continuer) à l'écran de fin de partie pour recommencer le stage en cours, ou sélectionnez GAME END (fin de partie) pour retourner à l'écran titre.



Écran de fin de partie



1 Jauge d'énergie

2 Pouvoir copié

3 Score

4 Vies restantes

Appuyez sur **B** pour utiliser le pouvoir d'un ennemi que vous avez avalé. Vous pouvez copier de nombreux pouvoirs dans le jeu. Essayez de tous les découvrir !



Certains ennemis ne vous conféreront aucun pouvoir.

- ◆ Vous ne pouvez pas aspirer un ennemi lorsque vous détenez un pouvoir copié.

● Jeter un pouvoir

Vous perdez le pouvoir que vous avez copié si vous êtes touché par un ennemi ou une attaque, ou bien si vous



appuyez sur SELECT pour le jeter. Aspirez et avalez l'étoile qui apparaît alors si vous souhaitez récupérer ce pouvoir.



Maxi-Tomate

Restaure la totalité de votre jauge d'énergie.



Sucette

Vous rend invincible pendant un court instant.



1UP

Vous confère une vie supplémentaire.



Étoile Warp

Vous transporte à un autre endroit.

La partie est automatiquement sauvegardée lorsque vous terminez un stage. Vous pouvez charger une partie à l'écran de sélection du fichier pour la reprendre là où vous l'avez quittée, mais vos vies restantes, votre jauge d'énergie, votre pouvoir copié et votre score ne seront pas enregistrés.

Pour effacer une partie sauvegardée, sélectionnez DELETE SAVED GAME (effacer la sauvegarde) à l'écran de sélection du fichier et choisissez le fichier que vous souhaitez effacer. **Les données effacées ne peuvent pas être récupérées, alors faites attention.**