

The Legend of Zelda

1 Commandes

2 Commencer à jouer

3 Déroulement de la partie

4 Écran de jeu

5 Sous-écran

6 Objets

7 Sauvegarder

Commandes principales

Se déplacer	+
Attaquer à l'épée	A
Utiliser l'objet équipé	B
Afficher le sous-écran/Confirmer	START
Mettre le jeu en pause/Naviguer dans les menus	SELECT

- Appuyez sur START à l'écran titre pour afficher l'écran de sélection du fichier.
- Sélectionnez REGISTER YOUR NAME (entrer votre nom) en utilisant SELECT et appuyez sur START pour saisir le nom de votre personnage. Quand vous avez terminé, choisissez REGISTER END (confirmer votre nom) avec SELECT, et appuyez sur START pour créer un nouveau fichier de jeu.
- Sélectionnez le fichier que vous venez de créer pour commencer une nouvelle partie.



Écran de sélection
du fichier

- ◆ Vous pouvez effacer un fichier en choisissant l'option ELIMINATION MODE (mode effacement).
Les données effacées ne peuvent pas être récupérées, alors faites attention.
- ◆ Si vous sélectionnez une partie précédemment sauvegardée, vous reprenez à l'endroit où le jeu a commencé, quel que soit l'endroit où vous vous trouviez lorsque vous avez sauvegardé.

3

Déroulement de la partie

Vous devez collecter les huit fragments de la Triforce de la sagesse cachés dans de redoutables donjons avant de



vous diriger vers le Mont du péril, repaire du maléfique Ganon. Terrassez-le pour sauver la princesse Zelda ! Parcourez la surface du monde d'Hyrule pour trouver l'entrée de ces souterrains. Si vous touchez un ennemi ou si l'attaque de l'un d'eux vous touche, votre jauge d'énergie vitale (symbolisée par des cœurs) baisse. Si elle se vide entièrement, la partie prend fin.




1 Donjon en cours

2 Nombre de rubis/clés/bombes

3 Objet équipé/Épée

4 Jauge d'énergie







5 Carte du donjon

Appuyez sur START pour afficher le sous-écran quand vous êtes en phase d'exploration. Dans ce menu, vous pouvez choisir avec 

l'objet dont vous voulez vous équiper. Revenez ensuite à l'écran principal et appuyez sur **B** pour utiliser l'objet équipé. En surface, vous pouvez aussi consulter le sous-écran pour vérifier le nombre de fragments de la Triforce en votre possession. Si vous êtes dans un donjon, vous pouvez consulter la carte de celui-ci.



Marchez sur un objet pour le ramasser automatiquement. Chez un marchand, marchez sur un objet et payez la somme requise en rubis pour l'acheter.

	<h3>Rubis</h3> <p>Le rubis est la devise du monde d'Hyrule. Utilisez vos rubis pour acheter des objets.</p>
	<h3>Bombes</h3> <p>Infligent des dégâts aux ennemis et permettent de faire des trous dans les murs.</p>
	<h3>Cœurs</h3> <p>Restaurent la jauge d'énergie de Link.</p>
	<h3>Carte</h3> <p>Affiche une vue d'ensemble du donjon.</p>
	<h3>Boussole</h3> <p>Affiche sur la carte du donjon l'emplacement du fragment de la Triforce.</p>
	<h3>Clé</h3> <p>Ouvre les portes verrouillées.</p>

Cet écran s'affiche lorsque la partie prend fin. Sélectionnez SAVE (sauvegarder) pour sauvegarder votre progression et retourner à l'écran de sélection du fichier.



Sélectionnez CONTINUE (continuer) pour reprendre la partie au dernier endroit où vous vous trouviez, ou sélectionnez RETRY (réessayer) pour retourner à l'écran de sélection du fichier sans sauvegarder.

- ◆ Lorsque le sous-écran est affiché, vous pouvez également sauvegarder et quitter en appuyant simultanément sur **A** et **+** avec une deuxième manette.