

# Excitebike

1 Commandes

2 Commencer à jouer

3 Déroulement de la partie

4 Écran de jeu

5 Techniques

6 Éditeur de circuit

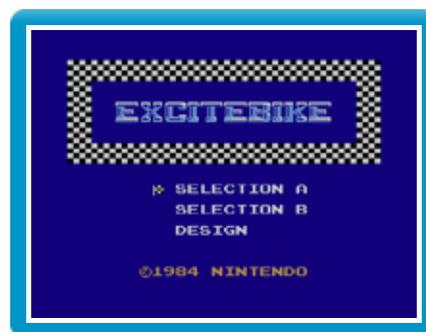
7 Sauvegarder

## Commandes

Diriger la moto	+
Accélérer	A
Turbo	B
Commencer la partie/Mettre en pause/Reprendre	START
Naviguer dans les menus	SELECT

Aller à gauche	Appuyez sur +.
Aller à droite	Appuyez sur +.
Lever la roue avant	Appuyez sur + lorsque vous êtes sur le sol ou dans les airs.
Baisser la roue avant	Appuyez sur + lors d'un saut.
Turbo	Appuyez sur B pour utiliser votre turbo. Votre moto accélérera et vous irez plus vite pendant un court instant. Si vous abusez du turbo, votre moteur surchauffera et vous ne pourrez momentanément plus avancer, alors faites attention.
Accélérer	Maintenez A enfoncé pour accélérer, et relâchez pour freiner.

Appuyez sur SELECT à l'écran titre pour sélectionner un mode de jeu, puis confirmez avec START.



SELECTION A	Faites une course contre la montre sans adversaire. Choisissez un circuit.
SELECTION B	Faites la course contre d'autres pilotes sur le circuit de votre choix.
DESIGN (éditeur de circuit)	Créez votre propre circuit pour y faire la course.

### 3 Déroulement de la partie

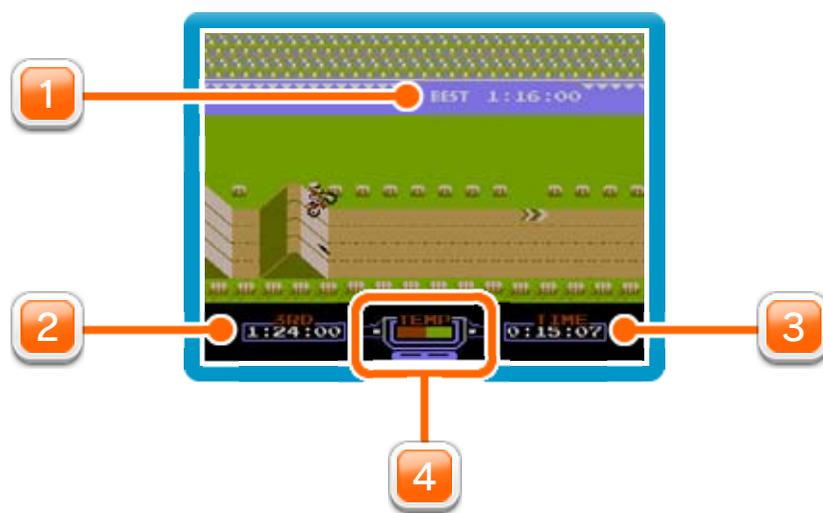
Finissez le circuit le plus rapidement possible pour atteindre la pole position.

Choisissez un tour de

qualification parmi les circuits 1 à 5, puis finissez dans les trois premiers pour participer à la course principale. Si vous finissez dans les trois premiers de cette course, vous participerez à la suivante. Plus le numéro d'un circuit est élevé, plus il est difficile.

- ◆ Si vous finissez dans les trois premiers dans le cinquième circuit, vous recommencerez la course.





1 Meilleur temps

2 Seuil de qualification

3 Chronomètre

4 Température du moteur

### ● Faites attention au circuit

Restez sur le circuit pour maintenir votre vitesse.

Essayez d'éviter les zones difficiles qui risquent de vous ralentir.



### ● Sauter

Maintenez **+** enfoncé une fois dans les airs pour lever votre roue avant. Vous monterez plus haut, mais franchirez une plus petite distance. Baissez la roue avant avec **+** pour sauter moins haut mais plus loin.

Utilisez ces techniques pour gagner des fractions de secondes.

### ● Turbo

Appuyez sur **B** pour un départ turbo ou pour franchir plus rapidement les obstacles.

### ● Zones de refroidissement

Passez sur les zones  pour abaisser la température de votre moteur et l'empêcher de surchauffer.

### ● Concurrents

Vos concurrents essaieront d'éviter les obstacles du circuit, et vous devrez donc prendre soin de ne pas les percuter. Vous pouvez également faire tomber vos rivaux en poussant leur roue avant avec votre roue arrière.

## 6 Éditeur de circuit

Ce mode vous permet de créer des circuits en choisissant leurs caractéristiques : obstacles, nombre de tours, etc.



### ● Naviguer dans les menus

À l'écran titre, choisissez DESIGN pour afficher les options suivantes :

- ◆ Sélectionnez RESET (réinitialiser) et appuyez sur START pour quitter l'éditeur de circuit. Toutes les données non sauvegardées seront perdues.
- ◆ Si vous sélectionnez PLAY MODE A (mode de jeu A) ou PLAY MODE B (mode de jeu B) avant d'avoir créé un circuit, la course ne s'arrêtera plus.

PLAY MODE A	Faites la course sans concurrents sur le circuit que vous avez créé.
PLAY MODE B	Défiez vos rivaux sur votre propre circuit.
DESIGN	Créez un nouveau circuit.
SAVE (sauvegarder)	Sauvegardez le circuit que vous avez créé.
LOAD (charger)	Chargez un circuit sauvegardé.
RESET	Retournez à l'écran titre.

### ● Créer un circuit

Dans l'éditeur de circuit, choisissez l'un des 19 (A-S) obstacles et autres éléments, puis placez votre moto où vous le souhaitez sur le circuit. Pour retirer un obstacle, choisissez-le, puis sélectionnez CL avec le curseur et appuyez sur **B** pour l'effacer. Sélectionnez END (terminé) pour finir l'édition du circuit, puis choisissez

enfin le nombre de tours.

## Commandes dans l'éditeur de circuit

Sélectionner l'obstacle/ l'élément	
Sélectionner le nombre de tours	
Déplacer la moto	<b>A</b>
Confirmer/Changer le nombre de tours	<b>B</b>

Sélectionnez SAVE dans l'éditeur de circuit pour sauvegarder votre création. Vous ne pouvez sauvegarder

qu'un seul circuit à la fois, et tout circuit existant sera effacé. **Les données effacées ne peuvent pas être récupérées, alors faites attention.**

