

# Super Mario Bros. 2

1 Commandes

2 Commencer à jouer

3 Déroulement de la partie

4 Écran de jeu

5 Caractéristiques des personnages

6 Objets

7 Niveau bonus

## Commandes principales

Se déplacer	+
Sauter	A
Déterrer des objets/Ramasser des objets/Lancer des objets/Courir	B
Commencer la partie/Mettre en pause	START

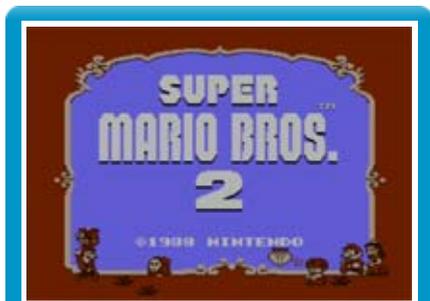
## Autres commandes

Se déplacer	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Marchez avec +.</li> <li>• Courez avec B + +.</li> <li>• Accroupissez-vous avec +.</li> <li>• Montez/Descendez les lianes et les chaînes avec +.</li> <li>• Passez les portes avec +.</li> </ul>
Super saut	Maintenez + jusqu'à ce que votre personnage se mette à clignoter, puis appuyez sur A pour effectuer un super saut.
Déterrer un objet/Ramasser un objet	Lorsque vous vous trouvez au-dessus d'une touffe d'herbe, appuyez sur B pour la déterrée. Vous pouvez aussi appuyer sur B lorsque vous vous trouvez sur un bloc Champi ou sur un ennemi pour le ramasser.
Lancer un objet ou un ennemi	Appuyez sur B pour lancer l'objet ou l'ennemi que vous transportez. Appuyez sur B et maintenez + enfoncé pour lancer l'objet ou l'ennemi encore plus loin.

## 2

## Commencer à jouer

Appuyez sur START pour accéder à l'écran de sélection du personnage. Sélectionnez un personnage avec  et appuyez sur **A** pour confirmer.



Écran titre



Écran de sélection  
du personnage

Explorez les vingt niveaux qui composent les sept mondes de cette fantastique aventure.

### ● Présentation des règles

Lancez des objets, des légumes et même des ennemis sur d'autres ennemis afin de les éliminer.



Vous perdez une unité d'énergie si un ennemi vous touche. Votre personnage rapetisse lorsqu'il ne reste qu'une seule unité d'énergie.

### ● Perte de vies et fin de partie

Vous perdez une vie lorsque votre énergie est complètement vide ou lorsque vous tombez dans un trou. La partie prend fin lorsque vous perdez toutes vos vies. Vous êtes alors dirigé vers l'écran de fin de partie où les options suivantes apparaissent :

**CONTINUE**  
(continuer)

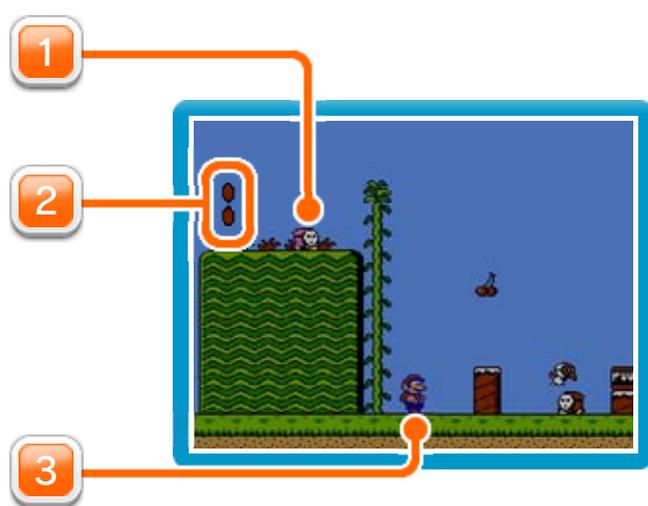
Continuez la partie depuis le premier niveau du monde en cours. Attention, vous n'avez droit qu'à deux autres tentatives.

**RETRY**  
(réessayer)

Vous ramène à l'écran titre.

### ● Passer au niveau suivant

Vous devez avoir la boule de cristal que détient Birdo ou n'importe quel autre boss pour ouvrir la porte qui mène au niveau suivant.



### 1 Ennemi

Appuyez sur **B** lorsque vous vous trouvez sur un ennemi pour le ramasser.

### 2 Énergie

### 3 Joueur

Chacun des quatre personnages a des caractéristiques qui lui sont propres.

### ● Puissance de saut



#### Mario

Sa puissance de saut est moyenne. La hauteur de ses sauts et la vitesse à laquelle il peut courir sont légèrement affectées lorsqu'il transporte un objet.



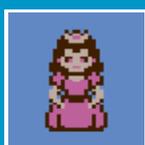
#### Luigi

C'est celui qui saute le plus haut et le plus loin parmi les quatre personnages, mais il retombe plus lentement que les autres. Sa puissance de saut est considérablement affectée lorsqu'il transporte un objet.



#### Toad

C'est celui qui saute le moins haut. Cependant, il est doté d'une force impressionnante et peut transporter des objets sans que cela n'affecte sa puissance de saut ou sa vitesse.



#### Princesse Peach

Si vous maintenez **A** enfoncé, Princesse Peach flotte dans les airs pendant un court instant. Sa puissance de saut est affectée lorsqu'elle transporte un objet.

### ● Courir/Déterrer/Ramasser des objets

Les personnages courent tous à la même vitesse sauf lorsqu'ils transportent un objet.

Quand c'est le cas, ils se classent dans l'ordre indiqué ci-dessous. Ce classement montre

également quel personnage peut déterrer un objet ou ramasser un bloc Champi le plus rapidement.

1	Toad
2	Mario
3	Luigi
4	Princesse Peach



### Pièce

Ramassez-les pour obtenir des vies supplémentaires dans les niveaux bonus.



### Légume

Déterminez-en plein, une surprise pourrait se produire !



### Bloc Champi

Utilisez-le comme plateforme ou pour attaquer vos ennemis.



### Champignon

Vous permet de restaurer votre énergie complètement et de l'augmenter d'une unité (jusqu'à quatre unités maximum).



### 1UP

Vous permet d'obtenir une vie supplémentaire.



### Petit cœur

Apparaît lorsque vous avez éliminé huit ennemis, et vous permet de récupérer une unité d'énergie.



### Clé

Permet d'ouvrir les portes verrouillées.



### Potion magique

Lancez-la pour faire apparaître une porte qui vous permet d'accéder à une autre dimension.

Lorsque vous terminez un niveau, utilisez les pièces que vous avez ramassées pour tenter de gagner des vies supplémentaires.



Arrêtez les rouleaux de la machine à sous un par un avec **A** pour essayer d'aligner les symboles. Si le symbole 🍒 apparaît sur le rouleau de gauche, vous gagnez une vie supplémentaire. S'il apparaît également sur le rouleau du milieu, vous obtenez deux vies. Alignez les trois symboles 🍒 et vous gagnez cinq vies. Si les trois rouleaux affichent un autre symbole, vous obtenez une vie supplémentaire.