

Super Mario Bros. 3

1 Commandes

2 Commencer à jouer

3 Déroulement de la partie

4 Écran de carte

5 Écran de jeu

6 Objets

7 Partie à deux joueurs

Commandes

Se déplacer	+
Sauter/Nager	A
Courir/Attraper une carapace/ Lancer une carapace	B
Commencer une partie/Mettre en pause	START
Sélectionner le nombre de joueurs	SELECT

Autres commandes

Vous pouvez sauter sur vos ennemis pour les vaincre, leur donner un coup de queue (en tant que Mario raton laveur ou Mario tanuki), leur lancer une carapace, des boules de feu ou encore des marteaux.

Se déplacer	Appuyez sur + pour vous déplacer, et sur B pour courir. Appuyez sur + devant une liane pour monter ou descendre, et sur + devant une porte pour y entrer.
S'accroupir	Maintenez + enfoncé pour vous accroupir ou pour glisser sur un sol en pente (sauf Mario grenouille).
Entrer dans un tuyau	Appuyez sur + au-dessus d'un tuyau ou sur + + A si vous vous trouvez en dessous.

Nager	Appuyez sur A une fois dans l'eau et déplacez-vous avec + . Si vous appuyez sur A sans choisir de direction, Mario remontera à la surface. Si vous vous êtes transformé en Mario grenouille, maintenez A enfoncé pour nager plus vite.
Sauter	Plus vous maintenez A enfoncé longtemps, plus vous sautez haut. Appuyez sur + + A pour bondir hors de l'eau.
Super saut	Appuyez sur A au moment où vous atterrissez sur un ennemi pour sauter plus haut.
Attraper/Lancer	Après avoir sauté sur un Koopa, maintenez B enfoncé pour attraper sa carapace, puis relâchez le bouton afin de la lancer. Pour vous saisir d'un bloc de glace, montez dessus ou tenez-vous à côté et maintenez B enfoncé.
Boule de feu	Appuyez sur B en tant que Mario de feu pour les lancer.
Flotter	En tant que Mario tanuki ou Mario raton laveur, appuyez sur A de manière répétée pour flotter doucement vers le sol.
Coup de queue	En tant que Mario tanuki ou Mario raton laveur, appuyez sur B pour attaquer vos ennemis ou briser des blocs avec votre queue.

Voler

En tant que Mario tanuki ou Mario raton laveur, courez avec **B** pour remplir votre barre de puissance (P). Lorsqu'elle commence à clignoter, appuyez de manière répétée sur **A** pour vous envoler.

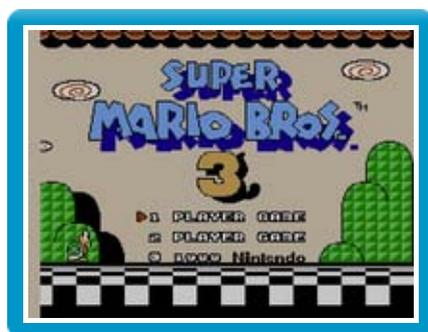
Se transformer

En tant que Mario tanuki, appuyez sur  + **B** pour vous transformer en statue, ce qui vous rendra temporairement invincible.

2

Commencer à jouer

Appuyez sur SELECT pour choisir le nombre de joueurs, puis sur START pour accéder à la carte.



Choisissez le panneau d'un niveau pour commencer à y jouer. Atteignez la fin d'un niveau pour le terminer, et



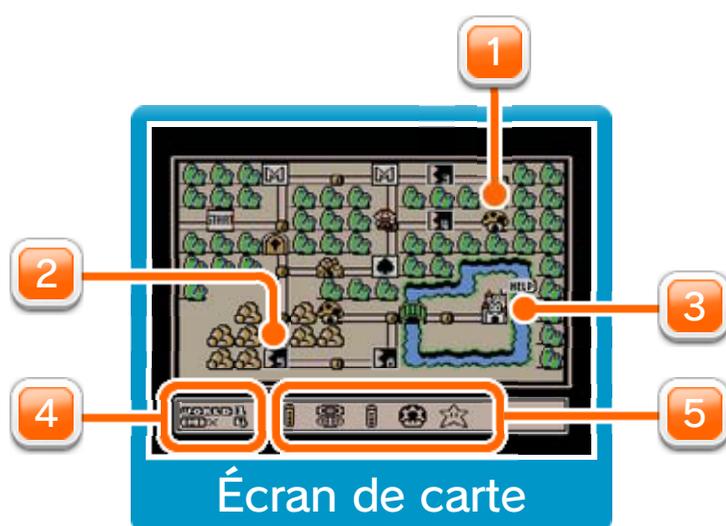
obtenez une carte sur le panneau clignotant. Vous perdez une vie si un ennemi ou son attaque vous touche, si vous tombez dans un trou ou si la limite de temps est écoulée. La partie se termine lorsqu'il ne vous reste plus aucune vie.

- ◆ Si vous êtes touché alors que vous utilisez une amélioration (par exemple, Mario de feu), vous retrouverez votre état normal sans perdre de vie.

4 Écran de carte

Déplacez-vous avec , puis appuyez sur **A** lorsque vous êtes sur le panneau d'un niveau pour commencer à y jouer.

Appuyez sur **B** pour afficher les objets que vous avez trouvés dans le jeu ou acquis dans la maison de Toad. Sélectionnez un objet avec  et appuyez sur **A** pour l'utiliser. Vous pouvez transporter un maximum de 28 objets à la fois.



1 Maison de Toad

2 Panneau de niveau

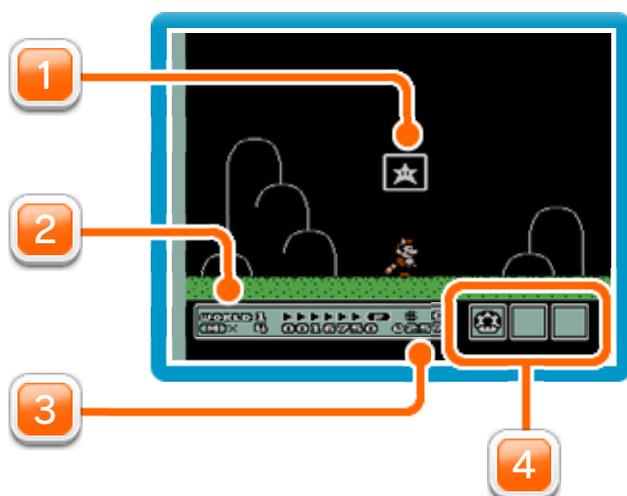
3 Château

Triomphez du boss qui s'y trouve pour terminer le monde en cours.

4 Monde en cours et vies restantes

5 Objets

Attrapez une carte dans le panneau à la fin de chaque niveau pour le terminer. Attrapez-en trois pour obtenir une vie supplémentaire. Si vous réussissez à acquérir trois cartes identiques, vous obtiendrez encore plus de vies supplémentaires, selon le type de carte.



1 Panneau de cartes

2 Statut du joueur

Affiche vos vies restantes, le monde en cours, la barre de puissance, le score et le nombre de pièces obtenues.

3 Temps restant

4 Cartes obtenues



Pièce

Amassez un total de 100 pièces pour obtenir une vie supplémentaire.



Super Champignon

Transforme Mario en Super Mario.



Super feuille

Transforme Super Mario (ou Mario à l'écran de carte) en Mario raton laveur.



Étoile

Rend Mario invincible pendant un court instant.

Il est possible de jouer alternativement avec Mario et Luigi. Si les deux se trouvent sur le même panneau à l'écran de carte, l'un des deux joueurs peut appuyer sur **A** pour entrer en mode bataille.



Dans ce mode, votre but est de vaincre cinq ennemis ou de ramasser cinq pièces avant l'autre joueur. Frappez les ennemis par en dessous pour les retourner puis donnez-leur un coup de pied pour vous en débarrasser. Vous pouvez également frapper votre adversaire par en dessous ou sauter dessus pour lui voler une de ses cartes.

Le vainqueur se déplacera en premier sur l'écran de carte (le joueur vaincu ne perdra aucune vie).