

Castlevania II Simon's Quest

1 Controles

2 Inicio

3 Juego

4 Subpantalla

5 Objetos

6 Contraseñas

Controles básicos

Moverse (izquierda/derecha)/ Agacharse (abajo)/Seleccionar un objeto	
Saltar	A
Atacar con el látigo/Hablar con los lugareños/Utilizar objetos/ Comprar un objeto	B
Mostrar la subpantalla/Confirmar	START
Pausar/Reanudar la partida/ Seleccionar (en las pantallas de menú y de fin de la partida)	SELECT

- ◆ Pulsa  para subir o bajar escaleras y pulsa  cuando estés delante de una puerta para entrar.
- ◆ Pulsa  + **B** para lanzar objetos y utilizar ajo y laurel cuando los selecciones en la subpantalla.

Pulsa START en la pantalla del título para comenzar la partida.

Selecciona GAME START

(Comenzar la partida) para

empezar una nueva partida, o PASSWORD

(Contraseña) para continuar tu aventura. Haz tu

selección con SELECT y pulsa START para

confirmar. Para obtener una contraseña,

selecciona PASSWORD en la pantalla de fin de la partida.

También puedes pulsar START durante la partida para mostrar la subpantalla, donde podrás elegir qué arma u objeto utilizar. Pulsa START de nuevo tras hacer tu selección para reanudar la partida.



Métete en la piel de Simon Belmont en esta aventura repleta de acción y embárcate en la búsqueda de las cinco partes que faltan del cuerpo del conde Drácula. Cuando hayas encontrado estos horripilantes objetos, te dirigirás al castillo de Drácula, donde te batirás en un duelo a muerte con el conde. Presta mucha atención a las advertencias y encuentra la cruz antes de acceder a sus dominios.

Esta será una ardua tarea, ya que tendrás que combatir espantosos demonios que acecharán por doquier. Sin embargo, cuanto más tiempo aguantes en pie, más experiencia adquirirás, y tu vulnerable alma se hará cada vez más fuerte.

Transilvania está llena de secretos que podrás ir desvelando a medida que avances en tu misión, así que detente a hablar con los lugareños para obtener valiosas pistas que te ayudarán en tu aventura. También encontrarás comerciantes que te venderán armas y otros objetos místicos. Tu poder adquisitivo dependerá de cuántos corazones hayas recogido en tus enfrentamientos con los esbirros del conde Drácula.

Una advertencia más: algunos de los lugareños son unos bromistas que darán información errónea a Simon. Por supuesto, solo te darás cuenta de ello cuando sigas sus pistas falsas...

● Mediodía

Visita las ciudades durante el día para entrar en las tiendas de los comerciantes y en las iglesias. Habla con los lugareños para obtener información



importante. Los enemigos estarán merodeando en las afueras.

● Noche

No encontrarás a ningún lugareño de noche, y las tiendas e iglesias estarán cerradas. Además, los

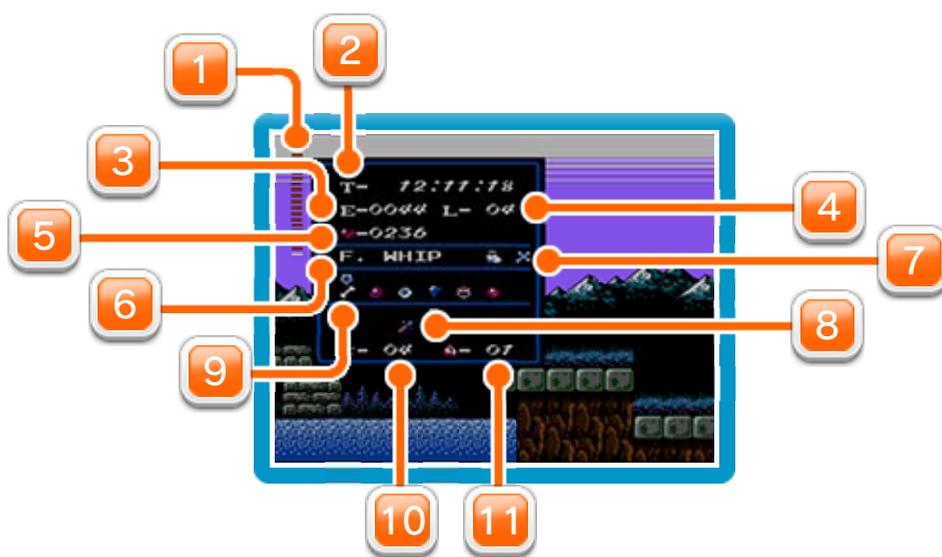


enemigos serán más poderosos, así que obtendrás más puntos de experiencia y corazones cuando los derrotes.

● Fin de la partida

Perderás una vida si tu indicador de salud se vacía por completo, o si caes al agua. Si pierdes todas las vidas, la partida terminará.

Pulsa START para mostrar la subpantalla, en la que podrás ver información importante del personaje. Si tienes objetos que puedas lanzar, como por ejemplo agua bendita, podrás seleccionarlos con **+**.



1 Indicador de salud

2 Tiempo transcurrido

3 Puntos de experiencia

4 Nivel

5 Número de corazones

6 Tipo de látigo

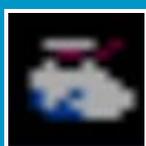
7 Objetos especiales

8 Objetos arrojadizos

9 Partes del cuerpo de Drácula/Cristales que has recogido

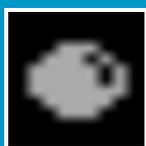
10 Laureles

11 Ajo



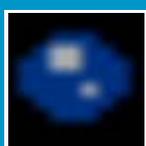
Bolsa de seda

La bolsa de seda te permitirá llevar encima una mayor cantidad de laureles.



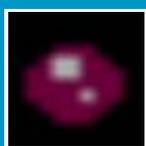
Cristal blanco

El cristal blanco ofrece una fuente de poder mágico débil.



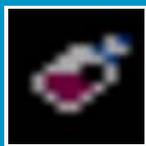
Cristal azul

El cristal azul ofrece una fuente de poder mágico más fuerte.



Cristal rojo

Tendrás que obtener el cristal rojo para acceder al castillo de Drácula.



Agua bendita

Úsala para atacar a los enemigos o para derribar determinados suelos y paredes.



Daga

Podrás lanzarla para acabar con los enemigos a distancia.



Cuchillo de plata

Podrás lanzarlo a mayor distancia que la daga.



Cuchillo de oro

Este es el cuchillo más potente y tiene un misterioso poder.



Estaca de roble

Necesitarás la estaca de roble para obtener las partes del cuerpo de Drácula de las mansiones.



Laurel

El laurel te hará invencible frente a los ataques de los enemigos durante un tiempo determinado. Podrás conseguir laureles de los comerciantes de los pueblos.



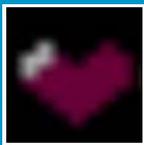
Ajo

Coloca ajo delante de tus enemigos para debilitarlos considerablemente.



Diamante

Lánzalo y observa qué ocurre.



Corazones

Los corazones aparecerán cuando destruyas una criatura enemiga. Recógelos para incrementar tus puntos de experiencia y aumentar tu poder adquisitivo.



Cruz

Solo con la cruz podrás sellar el destino de Drácula.



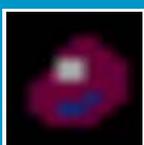
Llama

Úsala para debilitar los poderes malignos de tus enemigos.



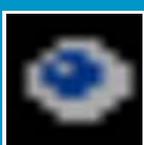
Costilla de Drácula

La costilla transformará a héroes en cobardes sin agallas.



Corazón de Drácula

¡Cuidado! Te puede provocar un ataque al corazón.



Ojo de Drácula

¡Mantén los ojos bien abiertos cuando busques esta parte del cuerpo!



Uña de Drácula

La uña es el símbolo del poder malvado.



Anillo de Drácula

Ha pertenecido a la familia del conde durante cientos de años. Aunque, en realidad, el propio conde también lleva cientos de años siendo un miembro de la familia.

Si la partida termina, podrás continuarla u obtener una contraseña. Selecciona una opción en el menú con SELECT y pulsa START para confirmar.



CONTINUE (Continuar)

Podrás continuar la partida desde el punto en el que perdiste la última vida. Perderás los puntos de experiencia y los corazones que hayas recogido, pero se mantendrá el nivel.

PASSWORD (Contraseña)

Podrás obtener una contraseña para continuar tu aventura más adelante. Las contraseñas guardarán los objetos que hayas recogido, las partes del cuerpo de Drácula y el tiempo transcurrido. Tras obtener tu contraseña, pulsa START para regresar a la pantalla de fin de la partida.