

Super C

1 Controles

2 Inicio

3 Juego

4 Áreas de desplazamiento lateral

5 Áreas de visión aérea

6 Objetos de mejora

Controles básicos

Moverse/Apuntar con el arma	+
Saltar	A
Disparar	B
Empezar/Pausar/Reanudar la partida	START
Seleccionar en el menú	SELECT

- ◆ Pulsa + para echarte cuerpo a tierra.
- ◆ Cuando estés tumbado en el agua, no podrás disparar.
- ◆ En las áreas con vista aérea, no podrás saltar ni echarte cuerpo a tierra.

Utiliza SELECT para elegir entre 1 PLAYER (Un jugador) y 2 PLAYER (Dos jugadores), y pulsa START para empezar la partida.



● Pantalla de fin de la partida

En la pantalla de fin de la partida, utiliza SELECT para seleccionar CONTINUE (Continuar) y reanudar la



partida desde el principio del área en la que te hayan derrotado; o END (Fin) para volver a la pantalla del título. Para confirmar tu opción, pulsa START. Podrás continuar la partida dos veces.

● Pantalla de selección de sonido

Mantén pulsados **A** y **B** y, a continuación, pulsa START en la pantalla del título para entrar en la pantalla de selección de sonido. Aquí podrás escuchar música y efectos de sonido del juego. Elige un sonido con **+** y pulsa **B** para reproducirlo. Pulsa **A** para detenerlo y START para volver a la pantalla del título.

Se te ha encargado la misión de acabar con los despiadados invasores extraterrestres. Tu objetivo final es destruir la base alienígena. Aprovecha al máximo los objetos de mejora que encontrarás a medida que vayas abriéndote paso a cañonazos por cada una de las áreas, mientras acabas con los enemigos y obstáculos que encuentres por tu camino. Perderás una vida si recibes daño de un enemigo o uno de sus ataques o si caes fuera de la pantalla. Si te quedas sin vidas, la partida terminará. Pueden participar dos jugadores al mismo tiempo, así que aunad vuestras fuerzas e id a por ellos.



- ◆ En el modo para dos jugadores, la pantalla no se desplazará hasta que avancen ambos jugadores.



1 Vidas restantes (jugador 1)

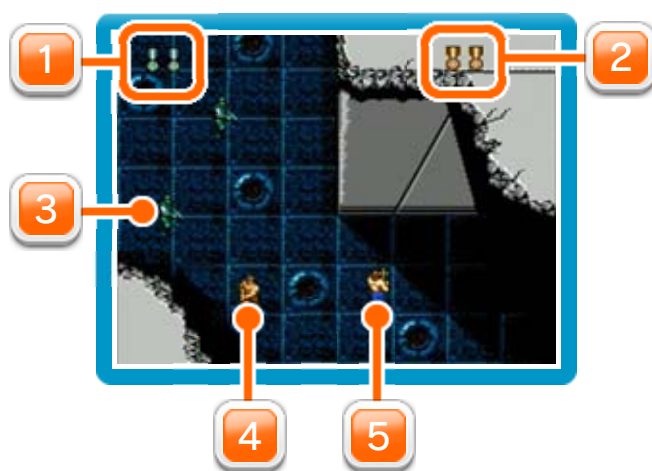
2 Vidas restantes (jugador 2)

3 Jugador 1

4 Enemigo

5 Jugador 2

◆ Podrás ver las puntuaciones al completar un área o cuando se termine la partida.



1 Vidas restantes (jugador 1)

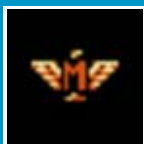
2 Vidas restantes (jugador 2)

3 Enemigo

4 Jugador 2

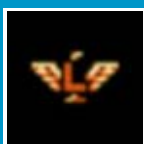
5 Jugador 1

Podrás obtener objetos de mejora si destruyes los sensores y las cápsulas de mejora.



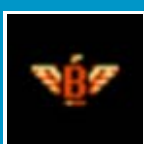
Ametralladora

Te permite disparar una ráfaga continua de balas.



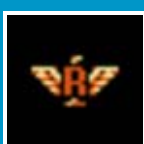
Láser

Esta arma es muy destructiva y tiene un gran poder de penetración.



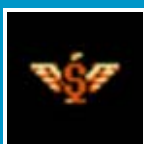
Barrera

Si te haces con esta mejora, tu personaje parpadeará y será invencible por un corto período de tiempo.



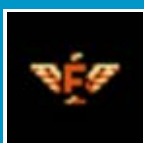
Disparo rápido

Aumenta la velocidad de los proyectiles del arma que estés usando en ese momento. No puede utilizarse con el láser.



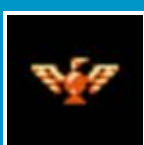
Arma expansiva

Dispara proyectiles en cinco direcciones diferentes.



Lanzallamas

Si las bolas de fuego que dispara, alcanzan a un enemigo o chocan contra un muro, ambos arderán. Mantén pulsado **B** y suéltalo para lanzar una bola de fuego más potente.



Mega Bomba

Elimina a todos los enemigos que haya en la pantalla.



Cápsula de mejora

Destruyela para descubrir un objeto de mejora.



Sensor

Destruyelo para descubrir un objeto de mejora.